# 一、单选题01

1. 关于运算符重载的不正确的描述是（A）

A. 运算符重载函数是友元函数 B. 体现了程序设计的多态性

C. 增加新的运算符 D. 使运算符能对对象操作

2. 在下列有关构造函数的描述中，正确的是( B )

A. 构造函数可以带有返回值 B. 构造函数的名字与类名完全相同

C. 构造函数必须带有参数 D. 构造函数必须定义,不能缺省

3. 公有继承的派生类对象可以访问其基类的（A）

A. 公有成员 B. 公有成员及受保护成员 C. 受保护成员 D. 私有成员

4. 从程序片断：student zhangsan("张三","M",22); zhangsan.id("2005131000");可判断id是一个（D）

A. 私有成员数据 B. 私有成员函数 C. 公有成员数据 D. 公有成员函数

5. 在派生类的构造函数的成员初始化列表中，不能包含（C）

A. 基类的构造函数 B. 派生类子对象的构造函数

C. 基类子对象的构造函数 D. 派生类中一般数据的初始化

6. 下列关于纯虚函数和抽象类的描述中，不正确的是（D）

A. 纯虚函数是一个没有具体实现的虚函数

B. 抽象类是包括纯虚函数的类

C. 抽象类只能作为基类，其纯虚函数的实现在派生类中给出

D. 可以定义一个抽象类的对象

7. 已知p是一个指向类A数据成员m的指针, a是类A的一个对象.如果要给m赋值为5, 下列正确的是( D )

A. a.p = 5 B. a->p = 5 C. a.\*p = 5 D. \*a.p = 5

8. 设置虚基类的目的是（A）

A. 消除二义性 B. 方便书写程序

C. 提高运行效率 D. 减小目标代码体积

9. 下面关于赋值兼容性错误的语句是（D）

A. 基类对象可以赋值给基类对象，也可以把派生类对象赋值给基类对象

B. 基类指针可以指向基类对象，也可以指向派生类对象

C. 基类引用可以指向基类对象，也可以指向派生类对象

D. 基类对象的地址也可以直接赋值给派生类指针变量

10. 语句 “float r = new float[10];”， 则释放指针所指向内存空间的操作是（C）

A. delete r; B. delete \*r; C. delete []r; D. delete r[];

11. 下面对友元函数描述，正确的是（C）

A. 友元函数的实现必须在类的内部定义 B.友元函数是类的成员

C. 友元函数破坏了类的封装性和隐藏性 D. 友元函数不能访问类的私有成员

12.下面是关于一个类的友元的说法，其中不正确的是（D）

A. 友元函数可以访问该类的私有数据成员

B. 友元的声明必须放在类的内部

C. 友元函数可以是另一个类的成员函数

D. 若X类是Y类的友元，Y类就是X类的友元

13. 在下面有关静态成员函数的描述中，正确的是（B）

A. 在静态成员函数中可以使用this指针

B. 在建立对象前，就可以为静态数据成员赋值

C. 静态成员函数在类外定义时，要用到static前缀

D. 静态成员函数只能在类外定义

14. 在程序代码：A::A(int a, int \*b) { this->x = a; this->y = b; }中，this的类型是（C）

A. int B. int \* C. A D. A \*

15. 已知类A是类B的友元，类B是类C的友元，则（D）

A. 类A一定是类C的友元 C. 类C的成员函数可以访问类B的任何成员

B. 类C一定是类A的友元 D. 类A的成员函数可以访问类B的任何成员

16. C++类体系中，不能被派生类继承的有（A）

A. 构造函数 B.虚函数 C.静态成员函数 D.赋值操作函数

17. 假设Student为一个类，则该类的拷贝构造函数的声明语句为（ C）

A. Student(Student p); B. Student & (Student p);

C. Student(Student & p); D. Student(Student \*p);

18. 假定MyClass是一个类, 则执行语句 “MyClass a, b(2), \*p;”自动调用该类的构造函数的次数( B )

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

19. 如果一个类的成员函数print()不修改类的数据成员值，则应将其声明为（A）

A. void print() const; B. const void print();

C. void const print(); D. void print(const);

20. 在用关键字class定义的类中，以下叙述中正确的是（A）

A. 在类中，不作特别说明的数据成员均为私有类型

B. 在类中，不作特别说明的数据成员均为公有类型

C. 类成员的定义必须是成员变量定义在前，成员函数定义在后

D. 类的成员定义必须放在类定义体内部

# 二、单选题02

1. 在下面有关析构函数的描述中，正确的是( C )  
   A. 一个类中可以定义多个析构函数 B. 析构函数名与类名完全相同  
   C. 析构函数不能指定返回类型 D. 析构函数可以有一个或多个参数
2. 一个类的声明如下:  
    class Sample  
    { int x; };  
    则Sample类的成员x是( C )  
   A. 公有数据成员 B. 公有成员函数 C. 私有数据成员 D. 私有成员函数
3. 下面有关重载函数的说法中正确的是( C)  
   A. 重载函数必须具有不同的返回值类型 B. 重载函数形参个数必须不同;   
   C. 重载函数必须有不同的形参列表 D. 重载函数名可以不同
4. 已知p是一个指向类A数据成员m的指针, a是类A的一个对象.如果要给m赋值为5, 下列正确的是( D )  
   A. a.p = 5 B. a->p = 5 C. a.\*p = 5 D. \*a.p = 5
5. 下面是关于一个类的友元的说法，其中不正确的是（D）  
   A. 友元函数可以访问该类的私有数据成员  
   B. 友元的声明必须放在类的内部  
   C. 友元函数可以是另一个类的成员函数  
   D. 若X类是Y类的友元，Y类就是X类的友元
6. 下列构造函数的描述中,错误的是（D）  
   A. 构造函数可以设置默认参数 B.构造函数在定义类对象时自动执行  
   C. 构造函数可以是内联函数 D. 构造函数不可以重载
7. 假设Student为一个类，则该类的拷贝构造函数的声明语句为（ C）  
   A. Student(Student p); B. Student & (Student p);   
   C. Student(Student & p); D. Student(Student \*p);
8. 在下面有关静态成员函数的描述中，正确的是（B）  
   A. 在静态成员函数中可以使用this指针  
   B. 在建立对象前，就可以为静态数据成员赋值  
   C. 静态成员函数在类外定义时，要用到static前缀  
   D. 静态成员函数只能在类外定义
9. 下面对友元函数描述，正确的是（C）  
   A. 友元函数的实现必须在类的内部定义 B.友元函数是类的成员  
   C. 友元函数破坏了类的封装性和隐藏性 D. 友元函数不能访问类的私有成员
10. 下面对构造函数和析构函数的定义正确的是（B）  
    A. void X::X( ), void X::~X( ) B. X::X(参数), X::~X( )  
    C. X::X(参数), X::~X(参数) D. void X::X(参数), void X::~X(参数)
11. 通常类的拷贝构造函数的参数是( C )  
    A. 某个对象名 B. 某个对象的成员名  
    C. 某个对象的引用名 D. 某个对象的指针名
12. 若基类定义了2个重载函数fun()和fun(int a)，则如下提法正确的是（C）  
    A. 在派生类中不可以再定义名为fun的函数  
    B. 在派生类中只能定义和基类原型不同的fun重载函数  
    C. 在派生类中只要定义了名为fun的函数，基类的所有名为fun重载函数都被覆盖  
    D. 在派生类中定义的fun函数仅覆盖基类中相同原型的fun函数
13. 下面关于this指针的叙述中,正确的是( D )  
    A.任何与类相关的函数都有this指针 B. 类的成员函数都有this指针  
    C. 类的友元函数都有this指针 D. 类的非静态成员函数都有this指针
14. 一个类的友元函数或友元类可以访问该类的（D）  
    A. 私有成员 B. 保护成员 C. 公有成员 D. 私有成员、保护成员和公有成员
15. 下面对静态数据成员的描述中，正确的是（B）  
    A. 静态数据成员可以在类体内进行初始化  
    B. 静态数据成员不可以在类体内进行初始化  
    C. 静态数据成员不受private访问控制符的作用  
    D. 静态数据成员可以直接用类名调用
16. C++类体系中，不能被派生类继承的有（A）  
    A. 构造函数 B.虚函数 C.静态成员函数 D.赋值操作函数
17. 以下是C/C++合法的标识符(可用作变量名、函数名、文件名) ( A )  
    A. \_abc B. d-Ptr C. while D. 78AB
18. 下列关于类和对象的描述，错误的是( A )  
    A. 一个类只能有一个对象 B. 对象是类的具体实例  
    C. 类是对某一类对象的抽象 D. 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系
19. 假定MyClass是一个类, 则执行语句 “MyClass a, b(2), \*p;”自动调用该类的构造函数的次数( B )  
    A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
20. 关于保护成员的说法正确的是（B）  
    A. 在派生类中仍然是保护的 B. 具有私有成员和公有成员的双重特色  
    C. 在派生类中是私有的 D. 在派生类中是公有的
21. 在声明类时, 下面的说法正确的是( C )  
    A. 可以在类的声明中给数据成员赋初值  
    B. 数据成员的数据类型可以是register  
    C. public、protected、private可以按任意顺序出现  
    D. 没有用public、protected、private定义的数据成员是公有成员
22. 以下正确的说法是（D）  
    A. 用户若需要调用标准库函数，调用前必须重新定义；  
    B. 用户可以直接调用所有标准库函数；  
    C. 用户可以定义和标准库函数重名的函数，但是在使用时调用的是系统库函数；  
    D. 用户可以通过文件包含命令将系统库函数包含到用户源文件中，然后调用系统库函数。
23. 下列关于友元的描述中，错误的是（A）  
    A. 友元函数是成员函数，它被说明在类体内；  
    B. 友元函数可以直接访问类中的私有成员；  
    C. 友元函数破坏封装性，使用时尽量少用；  
    D. 友元类中的所有成员函数都是友元函数
24. 下列对类的构造函数和析构函数描述正确的是（A）  
    A. 构造函数可以重载，析构函数不能重载  
    B. 构造函数不能重载，析构函数可以重载  
    C. 构造函数可以重载，析构函数也可以重载  
    D. 构造函数不能重载，析构函数也不能重载
25. 已知p是一个指向类A数据成员m的指针, a是类A的一个对象.如果要给m赋值为5, 下列正确的是( D )  
    A. a.p = 5 B. a->p = 5 C. a.\*p = 5 D. \*a.p = 5
26. 类的析构函数的作用是（D）  
    A. 一般成员函数 B. 类的初始化 C. 对象初始化 D. 删除对象
27. 拷贝构造函数的描述中，错误的是（D）  
    如果一个类中没有定义拷贝构造函数，系统将自动生成一个默认的  
    拷贝构造函数只有一个参数，并且是该类对象的引用  
    拷贝构造函数是一种成员函数  
    D. 拷贝构造函数的名字不能用类名
28. 关于静态成员的描述中，错误的是（B）  
    A. 静态成员可分为静态数据成员和静态成员函数  
    B. 静态数据成员定义后必须在类体内进行初始化  
    C. 静态数据成员初始化不能用其构造函数  
    D. 静态数据成员函数中不能直接应用非静态成员
29. 在下列有关构造函数的描述中，正确的是( B )  
    A. 构造函数可以带有返回值 B. 构造函数的名字与类名完全相同  
    C. 构造函数必须带有参数 D. 构造函数必须定义,不能缺省
30. 派生类的对象可以访问它的（A）基类成员。  
    A. 公有继承的公有成员 B. 公有继承的私有成员  
    C. 公有继承的保护成员 D. 私有继承的公有成员
31. 已知函数show( )是一个类的常成员函数，无返回值，下列正确的原型声明是（D）A. const A. void Show( ) B. void const Show( )   
    C. void Show(const) D. void Show( ) const
32. 已知类A是类B的友元，类B是类C的友元，则（D）  
    A. 类A一定是类C的友元 C. 类C的成员函数可以访问类B的任何成员  
    B. 类C一定是类A的友元 D. 类A的成员函数可以访问类B的任何成员
33. C++类体系中，不能被派生类继承的有（A）  
    A. 构造函数 B.虚函数 C.静态成员函数 D.赋值操作函数
34. 下面对静态数据成员的描述中，正确的是（B）
    1. 静态数据成员可以在类体内进行初始化  
       B. 静态数据成员不可以在类体内进行初始化  
       C. 静态数据成员不受private访问控制符的作用  
       D. 静态数据成员可以直接用类名调用
35. 下面关于赋值兼容性错误的语句是（D）  
    A. 基类对象可以赋值给基类对象，也可以把派生类对象赋值给基类对象  
    B. 基类指针可以指向基类对象，也可以指向派生类对象  
    C. 基类引用可以指向基类对象，也可以指向派生类对象  
    D. 基类对象的地址也可以直接赋值给派生类指针变量
36. 在派生类的构造函数的成员初始化列表中，不能包含（C）  
    A. 基类的构造函数 B. 派生类子对象的构造函数  
    C. 基类子对象的构造函数 D. 派生类中一般数据的初始化
37. 设置虚基类的目的是（A）  
    A. 消除二义性 B. 方便书写程序   
    C. 提高运行效率 D. 减小目标代码体积
38. 语句 “float r = new float[10];”， 则释放指针所指向内存空间的操作是（C）  
    A. delete r; B. delete \*r; C. delete []r; D. delete r[];
39. 在用关键字class定义的类中，以下叙述中正确的是（A）  
    A. 在类中，不作特别说明的数据成员均为私有类型  
    B. 在类中，不作特别说明的数据成员均为公有类型  
    C. 类成员的定义必须是成员变量定义在前，成员函数定义在后  
    D. 类的成员定义必须放在类定义体内部
40. 下列表达方式正确的是（D）

|  |  |
| --- | --- |
| A.  class P{ public:  int x=15; void show( ) {cout<<x;} }; | B.  class P{ public:  int x; void show( ) {cout<<x;}  } |
| C.  class P{  public:  int x;  };  x=25; | D.  class P{  public:  int a;  void Seta(int x ) { a = x;}  }; |

1. 不属于面向对象程序设计的特性（B）  
   A. 抽象性 B. 数据相关性 C. 多态性 D. 继承性
2. 将对某一类数据的处理算法应用到另一类数据的处理中，要用到C++的（D）  
   A. 类 B. 虚函数 C. 运算符重载 D. 模板
3. C++与C语言最根本的不同之处在于（A）  
   A. 使用了类 B. 能够实现变量自动初始化 C. 支持软件重用 D. 支持接口重用
4. 动态内存分配的主要目的是（B）  
   A. 使程序按动态联编方式运行 B. 正确合理的使用内存  
   C. 提高程序的运行速度 D. 提高程序的可维护性
5. 在C++函数的形参前加const关键字，是为了提高函数的（A）  
   A. 数据封装性 B. 可理解性 C. 可维护性 D. 可重用性
6. 函数重载的目的是（B）  
   A. 实现共享 B. 使用方便，提高可读性 C. 提高速度 D. 减少空间
7. 从程序片断：char name[] = "C++"; course(name);可判断函数course的调用采用的是（D）  
   A. 传值调用 B. 带缺省参数值的函数调用 C. 引用调用 D. 传址调用
8. 用来说明类中公有成员的关键字是（A）  
   A. public B. private C. protected D. friend
9. 如果一个类的成员函数print()不修改类的数据成员值，则应将其声明为（A）  
   A. void print() const; B. const void print();  
   C. void const print(); D. void print(const);
10. 下列关于构造函数的论述中，不正确的是（C）  
    A. 构造函数的函数名与类名相同 B. 构造函数可以设置默认参数  
    C. 构造函数的返回类型缺省为int型 D. 构造函数可以重载
11. 在程序代码：A::A(int a, int \*b) { this->x = a; this->y = b; }中，this的类型是（C）  
    A. int B. int \* C. A D. A \*
12. 内存泄漏是指（A）  
    A. 内存中的数据出现丢失 B.试图释放一个已经释放了的动态分配的堆内存  
    C. 函数中局部变量所占的栈内存没有及时回收 D. 动态分配的堆内存在程序退出后始终被占用
13. 从程序片断：student zhangsan("张三","M",22); zhangsan.id("2005131000");可判断id是一个（D）  
    A. 私有成员数据 B. 私有成员函数 C. 公有成员数据 D. 公有成员函数
14. 友元函数（B）  
    A. 可以被声明为const B. 没有this指针  
    C. 可以用类名或对象名来调用 D. 只能用对象名来调用
15. 若一个类的成员函数前用static关键字修饰，则该成员函数（B）  
    A. 可以被声明为const B. 没有this指针  
    C. 可以访问该类的所有成员 D. 只能用对象名来调用
16. C++是用（C）实现接口重用的。  
    A. 内联函数 B. 虚函数 C. 重载函数 D. 模板函数
17. 公有继承的派生类对象可以访问其基类的（A）  
    A. 公有成员 B. 公有成员及受保护成员 C. 受保护成员 D. 私有成员
18. 设置虚基类的目的是（D）  
    A. 简化程序 B. 使程序按动态联编方式运行  
    C. 提高程序运行效率 D. 消除二义性
19. 下列关于纯虚函数和抽象类的描述中，不正确的是（D）  
    A. 纯虚函数是一个没有具体实现的虚函数  
    B. 抽象类是包括纯虚函数的类  
    C. 抽象类只能作为基类，其纯虚函数的实现在派生类中给出  
    D. 可以定义一个抽象类的对象
20. 关于运算符重载的不正确的描述是（A）  
    A. 运算符重载函数是友元函数 B. 体现了程序设计的多态性  
    C. 增加新的运算符 D. 使运算符能对对象操作

# 三、单选题03

1. 1. 所谓多态性是指( C )。  
   A、一个对象调用不同名称的对象 B、一个对象调用不同名称的函数 C、不同的对象调用相同名称的函数 D、不同的对象调用不同名称的函数
2. ( B )是一个在基类中说明的虚函数,它在该基类中没有定义,但要求任何派生类都必须定义自己的版本。  
   A、 静态成员函数 B、 纯虚函数 C、 虚析构函数 D、虚构造函数
3. 下列关于虚函数的说明中，正确的是( B )。  
   A、 抽象类中的成员函数都是虚函数 B、 虚函数不得是静态成员函数 C、只能通过指针或引用调用虚函数 D、从虚基类继承的函数都是虚函数
4. 关于纯虚函数和抽象类的描述，错误的是( C )。  
   A、 抽象类只能作为基类来使用，其纯虚函数的实现由派生类给出 B、纯虚函数是一种特殊的函数，它没有具体实现代码 C、 一个基类中声明有纯虚函数,该基类的派生类一定不再是抽象类 D、抽象类是指具有纯虚函数的类
5. 当一个类的某个函数被说明为virtual时，该函数在该类的所有派生类中( D )。   
   A、都不是虚函数 B、只有被重新说明时才是虚函数 C、 只有被重新说明为virtual时才是虚函数 D、都是虚函数
6. 在派生类中,重载一个虚函数时,要求函数名、参数的个数、参数的类型、参数的顺序和函数的返回值( C )。  
   A、部分相同 B、 不同 C、 相同 D、 相容
7. 下面判断是否构成重载函数的条件中,错误的判断条件是( A )。  
   A、函数返回值不同 B、 参数顺序不同 C、参数类型不同 D、参数个数不同
8. 设置虚函数的主要目的是( C )。  
   A、减少目标代码 B、提高运行效率 C、消除二义性 D、简化程序
9. 利用友元函数重载“>>”运算符，第2个参数必须为( C )。   
   A.指针 B.对象 C.引用 D.无值
10. 用成员函数重载二元运算符@，则显式调用方式为( C )。  
    A.obj1.operator@(obj2) B.operator@(obj1,obj2)   
    C.obj1.operator@( ) D.obj1@obj2
11. 下列运算符中，( A )运算符在C++中不能重载。   
    A.?: B.+ C.- D.<=
12. 可以通过友元函数重载的运算符为( C )。  
    A、>> B、 () C、= D、[]
13. 在下列运算符中,不能重载的是( B )。   
    A、 delete B、 sizeof C、 ! D、 new
14. 下列运算符中，( D )运算符在C++语言中不能重载。  
    A、 new B、 [] C、 += D、::
15. 可以通过友元函数重载的运算符为( D )。  
    A、 () B、 [] C、 = D、 >>
16. 下列运算符中,只能作为类成员函数重载的是( A )。  
    A、= B、<< C、++ D、+
17. 下列关于运算符重载不正确的是( B )。  
    A、运算符重载不能改变运算符的优先级 B、运算符重载能改变对预定义类型数据的操作方式 C、运算符重载不能改变运算符的结合性 D、运算符重载不能改变运算符的操作数个数
18. 在表达式x+y\*z中,+是作为成员函数重载的运算符,\*是作为非成员函数重载的运算符。下列叙述中正确的是( C )。  
    A、operator+有两个参数,operator\*有一个参数

B、operator+有两个参数,operator\*有两个参数

C、operator+有一个参数,operator\*有两个参数

D、operator+有一个参数,operator\*有一个参数