



原创 置顶 VIP免费 AlanJager 于 2016-12-01 23:16:17 发布 阅读量4.1k 收藏 17 点赞数 7

分类专栏: shimeji 文章标签: shimeji 开源 代码设计 Java 建造者模式

在 [Shimeji开源桌宠代码学习 \(1\)](#) 中描述了整个配置文件加载的过程，其中很多地方使用了Builder这一概念，首先我们先来看看这些Builder都有什么，我们从AnimationBuilder即最下层的Builder来看起，应该更容易找到其特点，首先是AnimationBuilder的定义，它主要有两个实例变量

```
1 private final String condition;
2
3 private final List<Pose> poses = new ArrayList<Pose>();
```

里面使用的Pose类是这样定义的：

```
1 public class Pose {
2     private final ImagePair image;
3
4     private final int dx;
5
6     private final int dy;
7
8     private final int duration;
9
10    public Pose(final ImagePair image) {
11        this(image, 0, 0, 1);
12    }
13
14    public Pose(final ImagePair image, final int duration) {
15        this(image, 0, 0, duration);
16    }
17
18    public Pose(final ImagePair image, final int dx, final int dy, final int duration) {
19
20        this.image = image;
21        this.dx = dx;
22        this.dy = dy;
23        this.duration = duration;
24    }
25
26
27    @Override
28    public String toString() {
29        return "姿势(" + getImage() + ", " + getDx() + ", " + getDy() + ", " + getDuration() + ")";
30    }
31
32    public void next(final Mascot mascot) {
33
34        mascot.setAnchor(new Point(mascot.getAnchor().x + (mascot.isLookRight() ? -getDx() : getDx()), mascot
35            .getAnchor().y
36            + getDy()));
37        mascot.setImage(getImage().getImage(mascot.isLookRight()));
38    }
39
40
41    public int getDuration() {
42        return this.duration;
43    }
44
45    public ImagePair getImage() {
46        return this.image;
47    }
48
49    public int getDx() {
50        return this.dx;
51    }
```



AlanJager

关注

7 7

```
54         return this.ay;
55     }
56 }
```

这里面主要抽象了一个アニメーション内一张图片的属性，也就是说，AnimationBuilder负责管理自己拥有的所有Poses，同时AnimationBuilder里面AnimationBuilder::buildAnimation()，如下：

```
1     public Animation buildAnimation() throws AnimationInstantiationException {
2         try {
3             return new Animation(Variable.parse(this.getCondition()), this.getPoses().toArray(new Pose[0]));
4         } catch (final VariableException e) {
5             throw new AnimationInstantiationException("条件の評価に失敗しました", e);
6         }
7     }
```

此处将poses数组传入Animation的constructor并创建一个Animation。这里可以看到，通过一个AnimationBuilder解决了Pose和Animation之间过于复杂的问题，成功的实现了由poses到animation的转化。类似的，整个这样的转化都有ActionBuilder统一规划，这样的好处就是如果增加、修改或删除Animation不会影响上层代码的逻辑，只需要对xml文件进行修改，解决了抽象内容的转化问题，同时高度抽象了整个shimeji的Action，统一对AnimationBuilder，在这里将整个shimeji的行为立体化。

其实这使用的就是建造者模式，即将一个对象的构建与它的表示分离(本例中为Animation)，是的同样的构建过程能够创建不同的表示(本例中为多个AnimationBuilder)。

好处就是能够使复杂对象的构建解除耦合，即当构建shimeji行为的时候，通过使用建造者模式，我们只需要声明对应的建造者，然后仅仅根据配置文创建不同的Animation(实际上进行的都是createAnimation过程但是结果不同)。

文章知识点与官方知识档案匹配，可进一步学习相关知识

Java技能树 首页 概览 147280 人正在系统学习中

Shimeji开源桌宠代码学习（3）Alan Jager sp

之前的文章里，我们讨论了在Main::run()中调用的Main::loadConfiguration()方法， public void run() { // 設定を読み込む loadConfiguration(); // トレイアイコンを作成する on(); // しめじを一匹作成する createMascot(); getManage

Python美化桌面—自制桌面宠物 aliYz的

嗨嗨，最近就喜欢搞一些花里胡哨的东西这不就开始折腾我的电脑了吗浅浅搞个桌面小挂件（桌面宠物）既然要写个桌面宠物，首先当然是要找宠物的图片素材啦。这里来自shimiji这款手机APP上的宠物图片素材，例如皮卡丘...我下了大约60多种宠物的图片素材供大家选择如果需要皮卡丘的话在第三十个文件夹里面素材点击此处即可领取

用python做一个猛男专用款桌宠。（无偿提供源码） 最新发布 wequireirtotor

仅有python代码是无法运行的，所有源代码想要的加我V。本来我想分享到百度网盘的，但是文件太大了，分享不了。

“相关推荐”对你有帮助？

 非常没帮助  没帮助  一般  有帮助  非常有帮助

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00

公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 账号管理规范 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照

©1999-2024北京创新乐知网络技术有限公司

 Alan Jager
码龄9年 暂无认证

34 19万+ 98万+ 10万+ 原创 周排名 总排名 访问 等级

 Alan Jager

关注

7 7



私信

关注



搜博主文章




热门文章

- Shimeji开源桌宠代码学习（1）  15402
- Mac下 ImportError: No module named cv2 问题的解决  8117
- DocumentBuilderFactory解析xml  7434
- Yii2.0 RESTful风格的Controller与ActiveController  6948
- Yii2.0 初识 RESTful Serializer  5297

分类专栏

-  虚拟化 1篇
-  Swift 5篇
-  SpriteKit swift
-  iOS App development 3篇
-  iOS app 开发 2篇
-  PHP 13篇

大家在看

- 响应式高端网站模板源码图库素材 资源下载平台源码
- Java：基于SpringBoot，引入jwt依赖并尝试对信息加密并生成token和解析，或从token中存入获取信息；一看就懂，小白也会加密信息了！
- 重构实战之用模板方法改造微信公众号模板消息发送  1
- 如何设计一个秒杀系统
- 链表OJ--超详细解析

最新文章

- QEMU FT方案介绍
- 关于虚拟化（virtualization）的一些知识
- 关于Qcow2特性的一些总结

- 2020年 1篇
- 2017年 4篇
- 2016年 28篇
- 2015年 6篇



AlanJager

关注

7

