

### 3 Takmičenje

Na jednom takmičenju učestvuje  $N$  takmičara. Takmičenje traje  $K$  dana.

Svaki dan se održi po jedna runda takmičenja i osvojeni bodovi svakog takmičara se dodaju na njihove ukupne bodove tokom cijelog takmičenja (koji su na početku naravno nula). Svakog dana se određuje pobjednik pojedinačne runde takmičenja na osnovu ukupnog broja bodova. Ako nekoliko takmičara imaju isti (najveći) broj bodova pobjednikom se proglašava takmičar sa manjim rednim brojem. Takmičaru pobjedniku se onda doda jedan bod na rang listi pojedinačnih pobjeda.

Pobjednik takmičenja je takmičar sa najvećim brojem pojedinačnih pobjeda. Opet, ako ima više takvih takmičara, pobjednik je onaj sa najmanjim rednim brojem.

#### Ulaz i izlaz

Ulazne podatke čitate iz datoteke `takmicenje.in`. U prvom redu se nalaze dva broja  $1 \leq N \leq 1000, 1 \leq K \leq 3000$  koji redom predstavljaju broj takmičara i trajanje takmičenja u danima. U slijedećih  $K$  redova se nalazi po  $N$  brojeva u svakom redu, za koje vrijedi  $0 \leq X \leq 30000$ , gdje  $i$ -ti broj predstavlja broj osvojenih bodova  $i$ -tog takmičara za taj dan.

Rezultat trebate ispisati u datoteku `takmicenje.out`. U prvi i jedini red ispišite redni broj pobjednika takmičenja.

#### Testni primjeri

**takmicenje.in**

```
7 3
1 2 3 4 5 6 7
10 0 7 0 0 0 5
1 0 1 10 1 0 1
```

**takmicenje.out**

```
7
```

**takmicenje.in**

```
7 4
1 2 3 4 5 6 7
10 0 7 0 0 0 5
1 0 1 10 1 0 1
0 1 0 0 0 0 0
```

**takmicenje.out**

```
4
```

#### Ograničenja

Vaš program može raditi najduže 2 sekunde i ne smije koristiti više od 32 MiB memorije.