

1 Fontovi

Svi grafički interfejsi (GUI) posjeduju funkcije za rad sa fontovima. Jedna od njih je i nalaženje širine prikaza nekog teksta u pikselima. Ova je funkcija neophodna ako želimo da ispravno centriramo tekst unutar prozora. Svaki font također sadrži *metriku*. Metrika određuje širinu svakog slova unutar fonta.

Vama je data metrika nekog fonta i rečenica. Vaš je zadatak da izračunate dužinu date rečenice u pikselima.

Ulaz i izlaz

Ulazne podatke čitate iz datoteke `fontovi.in`. U prvoj liniji se nalazi rečenica (ne duža od 10000 slova). Unutar rečenice će se nalaziti samo razmaci, mala i velika slova engleske abecede. U sljedećem redu se nalazi 26 brojeva (u intervalu od 1 do 40) koji određuju širinu velikih slova (prvi broj daje širinu slova A a zadnji slova Z). U sljedećem redu se isto nalazi 26 brojeva, s tim da ovi brojevi određuju širinu malih slova (prvi broj daje širinu slova a a zadnji slova z). Širina razmaka je uvijek 3 piksela. Napomenimo da se između svaka dva znaka nalazi prazan prostor širine jednog piksela.

Rezultat trebate ispisati u datoteku `fontovi.out`. Izlaz se treba sastojati iz jednog broja koji predstavlja širinu date rečenice u pikselima.

Testni primjeri

fontovi.in

```
BHOI takmicenje
9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
```

fontovi.out

```
123
```

Ograničenja

Vaš program može raditi najduže 1 sekundu i ne smije koristiti više od 32 MiB memorije.