

3 Igra

Mujo igra jednu zanimljivu igru sa prijateljem iz Švedske. Njima je na raspolaganje dato n hrpica kamenčića. Svako od njih može uzeti koliko god hoće kamenčića sa jedne hrpe u jednom potezu (ali ne može uzeti 0 kamenčića). Pobjeđuje onaj koji uzme zadnje kamenčiće. Pretpostavljajući da će Šveđanin igrati optimalno, Mujo je sjeo i napravio strategiju za pobjeđivanje (već se dogovorio sa Šveđaninom da će on prvi igrati). No, nikako ne može da dokuči koji će mu prvi potez biti. Pošto Mujo ne želi da izgubi, odlučio je da vas pozove u pomoć. Vi morate odrediti sa koje hrpe Mujo mora uzeti kamenčiće u prvom potezu, i koliko kamenčića treba uzeti.

Ulaz i Izlaz

Ulazni podaci se čitaju iz datoteke "igra.in".

U prvom redu se nalazi broj N ($1 < N \leq 1000$), broj hrpi. U sljedećoj liniji se nalazi N brojeva, gdje i -ti broj (između 1 i 1000000) predstavlja broj kamenčića u i -toj hrpici.

Rezultat treba ispisati u datoteku "igra.out".

Ispišite traženi broj hrpice i broj kamenčića. Ukoliko ne postoji strategija za pobjeđivanje ispisati "Jok".

Testni Primjeri

igra.in

3
2 5 8

igra.out

3 1

igra.in

2
1 1

igra.out

Jok

Objašnjenje drugog primjera: Mujo može uzeti samo jedan kamenčić, pa će Šveđanin uzeti onaj preostali, te tako pobijediti Muju.

Ograničenja

Vaš program može raditi najduže 1 sekundu i ne smije koristiti više od 32 MiB memorije.