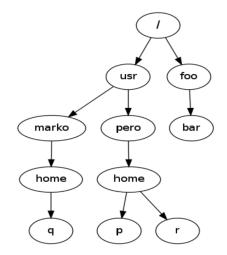
# **Operativni Sistem**

Napišite program koji će simulirati niz naredbi za rad s folderima sličnih (ali ne identičnih) onima u UNIX operativnom sistemu.

Za ovu priliku ime foldera je niz od jednog ili više malih slova engleske abecede. Naravno, folderi mogu sadržavati druge foldere te tako čine hijerarhiju kao na slici dolje. Poseban slučaj je takozvani korijenski ili *root* folder koji se nalazi na vrhu hijerarhije te nema ime. Dozvoljeno je da dva različita foldera imaju isto ime, ali ne u slučaju ako se nalaze u istom folderu.

Putanja je niz znakova koji jedinstveno označava pojedini folder te se definiše na sljedeći način: Ako su D1, D2, ..., DN folderi te je D1 sadržan u root folderu, a svi ostali sadržani u prethodnom folderu u nizu (D2 je sadržan u D1, D3 je sadržan u D2 itd.) onda je putanja foldera DN jednaka / D1/D2/.../DN. Putanja root foldera je samo /. Tako je na primjeru na Slici 1 putanja foldera s imenom *pero* jednaka /usr/pero, a putanje do dva foldera s imenom home su /usr/marko/home i /usr/pero/home.



Slika 1: Primjer hijerarhije direktorija

Na početku postoji samo root folder, koji je postavljen kao trenutni folder. Napišite program koji će čitati naredbe, za svaku naredbu simulirati zadane operacije na folderima te ispisati izlaz prema sljedećim pravilima:

- Naredba: mkdir X, gdje je X ime foldera
  - ° Ukoliko u trenutnom folderu već postoji folder s imenom X, ispisuje se greska.
  - ° Inače se stvara novi folder s imenom X u trenutnom folderu te ispisuje putanja novog foldera.
  - · Trenutni folder se ne mijenja.
- Naredba: rmdir X, gdje je X ime foldera
  - Ukoliko u trenutnom folderu ne postoji folder s imenom X
     ispisuje se greska.
  - ° Ukoliko X postoji, ali nije prazan tj. ako X sadrži druge foldere ispisuje se greska.
  - ° Inače se folder X briše te se ispisuje putanja obrisanog foldera.
  - Trenutni folder se ne mijenja.
- Naredba: cd X, gdje je X ime foldera
  - Ukoliko u trenutnom folderu ne postoji folder s danim imenom ispisuje se greska.
  - ° Trenutni folder postaje X te se ispisuje nova putanja trenutnog foldera.
- Naredba: cd ... ('cd' pa tačno jedan znak razmaka, pa dvije tačke)
  - ° Ukoliko je trenutni folder korijenski folder ispisuje se greska
  - Inače trenutni folder postaje folder u kojem je neposredno sadržan stari trenutni folder te se ispisuje nova putanja trenutnog foldera.

Obratite pažnju da je u svim navedenim naredbama X ime foldera, a ne putanja. Dakle naredbe poput cd ../foo, mkdir /a/b ili rmdir mirko/slavko nisu dopuštene u ovom zadatku.

### **Ulaz**

U prvom redu nalazi se prirodan broj N, broj naredbi.

U svakom od sljedećih N redova nalazi se po jedna naredba.

# Ograničenja



U 30% test podataka neće se pojavljivati niti jedna od dvije varijante naredbe cd.

Svaka naredba sastoji se od malih slova engleske abecede, razmaka i znaka (tačka) te će tačno odgovarati jednoj od naredbi iz teksta zadatka.

Ime svakog foldera X u naredbama mkdir X, rmdir X i cd X sastojat će se od najviše 10 malih slova engleske abecede.

## **Izlaz**

Potrebno je ispisati N redova, rezultate izvršavanja svake zadane naredbe kako je opisano u tekstu zadatka, onim redoslijedom kojim su zadane u ulazu.

# Primjeri

#### Ulaz 1



#### Izlaz 1



## Ulaz 2

```
13
cd ..
mkdir a
mkdir a
cd b
cd a
mkdir b
cd ..
rmdir a
cd a
rmdir b
cd ..
rmdir a
```

### Izlaz 2

```
greska
/a
greska
/a
/a/b
/greska
greska
/a
/a/b
/a
```

### Ulaz 3

```
mkdir usr
mkdir foo
cd foo
mkdir bar
cd ..
cd usr
mkdir marko
mkdir pero
cd marko
mkdir home
cd home
mkdir q
cd ..
mkdir pero
cd pero
mkdir home
cd home
mkdir p
mkdir r
mkdir bla
rmdir bla
cd ..
rmdir home
cd home
rmdir p
rmdir r
cd ..
rmdir home
```

### Izlaz 3

```
/usr
/foo
/foo/bar
/
/usr
/usr/marko
/usr/pero
/usr/marko/home
/usr/marko/home
/usr/marko/home/q
/usr/marko
/usr
greska
/usr/pero
/usr/pero/home
/usr/pero/home/p
/usr/pero/home/p
/usr/pero/home/bla
/usr/pero
/usr/pero/home/bla
/usr/pero/home/
```

BHOI - BH Olimpijada Informatike  $10^{\infty}$