

REGLAS GENERALES



Respeto

I°- Los miembros del clan deben tratarse con respeto y cortesía en todo momento, tanto dentro como fuera del juego. El respeto es fundamental para mantener un ambiente positivo y cohesionado.

II°- Se prohíbe el comportamiento tóxico, como el acoso, la discriminación o los comentarios ofensivos hacia otros miembros o jugadores. El clan debe ser un ambiente amigable para todos.

Asistencias y Compromisos

I°- Los miembros deben mostrar un compromiso activo con el clan y participar en las actividades planificadas.

II°- No está permitido las faltas continuas a planificaciones del clan sin una justificación.

III°- En caso de no poder asistir a planificaciones del clan por determinada cantidad de tiempo, este podrá solicitar una licencia de falta a partir del Rango: **Soldado**.

Conducta a Seguir Dentro De Juego

I°- La tropa debe mantener un nivel de disciplina. Los miembros deben seguir las órdenes de los superiores y respetar la jerarquía establecida.

II°- Cualquier acción que perjudique la experiencia de juego de otros integrantes del clan queda totalmente prohibida.

III°- El desacato de ordenes de los superiores puede llevar a sanciones y la posibilidad de ser arrestado en juego dejándolo fuera del mismo hasta que termine la actividad.

IV°- No se tolerará el uso de trampas, hacks o cualquier otra forma de juego que no se la adecuada a la hora de ingresar al servidor.

V°- Es de vital importancia que los miembros del equipo se comuniquen de manera clara y efectiva durante las actividades por las vías de comunicación disponibles a la hora de comenzar.

VI°- No está permitido la utilización de frecuencias adicionales si no se es el líder o segundo líder de dicha unidad a la hora de la actividad (esto puede quedar invalido si su líder o segundo al mando se los ordena).

VII°- No se tolerará la interrupción consecutiva de las comunicaciones y mucho menos de forma intencional, puede llevar a sanciones.

VIII°- Esta permitido relajarse durante ciertos tiempos en donde no debemos rolear como los viajes hasta lo puntos a no ser los superiores pidan el silencio de la tropa.

Conducta Fuera De Juego

I°- No está permitida la doble militancia (es decir, estar en 2 clanes al mismo tiempo)

II°- No está permitido difundir información importante del clan a otros clanes.

III°- No se tolerará el spam de otros clanes que estén en funcionamiento en canales oficiales y secundarios del mismo.

Sanciones

Sanción Leve: Son advertencias o recordatorios de las mismas normas, estas pueden llegar verbalmente o escritas.

Sanción Media: Equivalen a sanciones temporales de las actividades del clan o cooperativas, estas pueden ser aplicadas por repetidas advertencias de las normas o la conducta.

Sanción Grave: Con lleva a la expulsión inmediata del clan, estas se aplican en faltas graves de la regla de conducta general o de Telegram y cualquier tipo de acción intencional para dañar a clan o a su gente.



COMPAÑÍA EASY

