

# REGLAS GENERALES



## **Respeto**

Iº- Los miembros del clan deben tratarse con respeto y cortesía en todo momento, tanto dentro como fuera del juego. El respeto es fundamental para mantener un ambiente positivo y cohesionado.

IIº- Se prohíbe el comportamiento tóxico, como el acoso, la discriminación o los comentarios ofensivos hacia otros miembros o jugadores. El clan debe ser un ambiente amigable para todos.

## **Asistencias y Compromisos**

Iº- Los miembros deben mostrar un compromiso activo con el clan y participar en las actividades planificadas.

IIº- No está permitido las faltas continuas a planificaciones del clan sin una justificación.

IIIº- En caso de no poder asistir a planificaciones del clan por determinada cantidad de tiempo, este podrá solicitar una licencia de falta a partir del Rango: **Soldado**.

## **Conducta a Seguir Dentro De Juego**

- Iº- La tropa debe mantener un nivel de disciplina. Los miembros deben seguir las órdenes de los superiores y respetar la jerarquía establecida.
- IIº- Cualquier acción que perjudique la experiencia de juego de otros integrantes del clan queda totalmente prohibida.
- IIIº- El desacato de órdenes de los superiores puede llevar a sanciones y la posibilidad de ser arrestado en juego dejándolo fuera del mismo hasta que termine la actividad.
- IVº- No se tolerará el uso de trampas, hacks o cualquier otra forma de juego que no sea la adecuada a la hora de ingresar al servidor.
- Vº- Es de vital importancia que los miembros del equipo se comuniquen de manera clara y efectiva durante las actividades por las vías de comunicación disponibles a la hora de comenzar.
- VIº- No está permitido la utilización de frecuencias adicionales si no se es el líder o segundo líder de dicha unidad a la hora de la actividad (esto puede quedar invalido si su líder o segundo al mando se los ordena).
- VIIº- No se tolerará la interrupción consecutiva de las comunicaciones y mucho menos de forma intencional, puede llevar a sanciones.
- VIIIº- Esta permitido relajarse durante ciertos tiempos en donde no debemos rolear como los viajes hasta lo puntos a no ser los superiores pidan el silencio de la tropa.

## **Conducta Fuerza De Juego**

- Iº- No está permitida la doble militancia (es decir, estar en 2 clanes al mismo tiempo)
- IIº- No está permitido difundir información importante del clan a otros clanes.
- IIIº- No se tolerará el spam de otros clanes que estén en funcionamiento en canales oficiales y secundarios del mismo.

## **Sanciones**

**Sanción Leve:** Son advertencias o recordatorios de las mismas normas, estas pueden llegar verbalmente o escritas.

**Sanción Media:** Equivalen a sanciones temporales de las actividades del clan o cooperativas, estas pueden ser aplicadas por repetidas advertencias de las normas o la conducta.

**Sanción Grave:** Con lleva a la expulsión inmediata del clan, estas se aplican en faltas graves de la regla de conducta general o de Telegram y cualquier tipo de acción intencional para dañar a clan o a su gente.



**COMPAÑÍA EASY**

