

Réalisé par :

Achraf Benomar

Abderrahim El-Amarty

Projet

Développement d'une application web e-commerce

1. Contexte

Un nouveau projet est en marche ayant pour but de développer une application « e-commerce » et afin d'assurer son succès, nous prenons l'initiative de gérer ce travail, en se basant sur des technologies adéquates.

2. Les Technologies Utilisées :

a-Les Bases Du Web:

- ✓ HTML
- ✓ CSS
- ✓ JavaScript
- ✓ Bootstrap

b-Frontend Framework :

- ✓ React

c-Backend Framework :

- ✓ Node.js

d-DataBase :

- ✓ MySQL

3. Spécifications fonctionnelles

A la lumière de notre site e-commerce, Chaque client sera servi par des articles nombreux répartis sous plusieurs catégories. Chaque article possèdera sa propre affiche descriptive (en s'inspirant des sites tel Amazon, CDiscount, Wish et autres AliExpress).

En consultant notre application, le client fera face au plusieurs produits qui seront affichées sous forme de listes, et en appuyant sur un choix, il sera transmis vers sa partie descriptive. Le client aura alors le choix de l'ajouter à son panier. Ainsi en consultant son panier, il pourra modifier, supprimer les articles ajoutés, ensuite il pourra valider sa commande.

Cette application web doit offrir les fonctionnalités brièvement énumérées ci-dessous :

- Accès en tant que client anonyme :

- Lister les Produits
- Lister les catégories
- Rechercher un Produit
- S'inscrire en tant que nouvel utilisateur (créer un compte)

- Accès en tant que client identifié :

- S'authentifier
- Modifier les informations de son profil
- Ajouter les Produits au panier
- Gérer le panier
- Effectuer une commande
- Lister les commandes

- Accès en tant qu'administrateur :

- S'authentifier
- Ajouter/supprimer des Produits, des catégories, des utilisateurs, . . .
- Gérer les commandes (visualiser les commandes, valider une commande)
- Afficher un tableau de bord contenant toutes les actions menées au sein du système.

4. Etapas Suivies :

- Analyse et conception de la base de données.
- Réalisation des pages HTML (pages statiques, formulaires, ...).
- Mise en forme des pages HTML avec le style CSS (utilisation éventuelle du Framework Bootstrap).
- Développement des scripts JavaScript.
- Créer les interfaces utilisateurs interactives avec react .
- Développement des fonctionnalités backend avec Node.js.
- Déploiement de l'application.

Filière : ASEDS

Semestre : 1

Année universitaire : 2021/2022