

## 接口约定

### 1. 规范定义接口

- 统一在同一个平台定义接口，<https://www.eolinker.com/#/index>
- 当前后端给的接口文档质量参差不齐，格式不统一，前后端交流存在一定沟通成本。
- 统一平台尽可能减少沟通成本，接口约定

### 2. 接口返回风格统一

```
1 //成功实例
2 {
3   "result": [{}]
4   "success": true
5 }
6 //失败实例
7 {
8   "success": false,
9   "errorCode": "",
10  "errorMessage": "...失败"
11 }
```

如果是列表型的，result里返回一个pageTotal（总数）

### 3. 常见问题

- 字段默认值：表示“是否”意义的字段，不要使用0，1，-1等数值表示

```
1 //错误示例：
2 {"result": 1} //1, -1, 0
3
4 //正确示例
5 {
6   "success": true,
7   "result": {}
8 }
```

- 接口返回值：必须包含当前所有需要展示的内容
- 接口合并，完成一件事，不应该调用多个接口

### 4. BUG责任界定

- 后端负责接口（数据）准确、稳定，前端负责展示逻辑及效果