

GUIA DE USUARIO

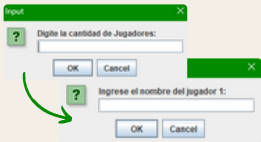
PRIMER PASO :

Ingresa al juego UNO.

(Shift + f6)

SEGUNDO PASO:

Ingresa la cantidad y el nombre de jugadores con las que quiere jugar (mínimo 2, máximo 10).



The image shows two overlapping Windows-style input dialog boxes. The top dialog box has a green title bar and contains the text "Digite la cantidad de Jugadores:" followed by an empty text input field and "OK" and "Cancel" buttons. The bottom dialog box also has a green title bar and contains the text "Ingrese el nombre del jugador 1:" followed by an empty text input field and "OK" and "Cancel" buttons. A green arrow points from the "OK" button of the top dialog box to the "Ingrese el nombre del jugador 1:" label of the bottom dialog box.

TERCER PASO:

Prepárate para jugar el sistema reparten 7 cartas a cada jugador, el jugador debera empezar a jugar conforme a las reglas

Jugador actual: Jugador 1

Carta superior: AMARILLO 3

Color actual: AMARILLO

Tiempo restante: 05:03



Robar Carta

UNO!



CUARTO PASO:

Cuando seleccionas esta casilla el sistema te arrojará cartas al azar del mazo.

Robar Carta

QUINTO PASO:

Muestra las cartas que tienes disponibles para jugar.



SEXTO PASO:

En este lado le muestra la información del turno al jugador actual y la cara que esta encima del mazo



Juego UNO

Jugador actual: Jugador 1

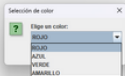
Carta superior: AMARILLO 3

Color actual: AMARILLO

Tiempo restante: 06:03

SEPTIMO PASO:

Juega depende el color y numero de carta



USO DE CARTAS ESPECIALES

La función de esta carta es cambiar la dirección del juego, cambiando el orden de los turnos en juego.



Cuando te salga una carta con un numero podras utilizarla siempre y cuando sea ella misma con

Esta carta implementa una función de agregar 4 cartas al jugador siguiente, además de quitarle su turno y por ultimo debes seleccionar el color de la siguiente jugada.



La función de esta carta es hacer comer dos cartas al siguiente jugador además de quitarle su turno.

Esta carta
permite realizar
un bloqueo al
proximo
jugador.

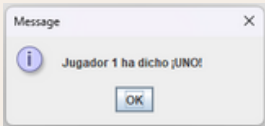


La funcion de
esta carga es
cambiar el color
de juego de la
carta siguiente
en el descarte.

OCTAVO PASO:

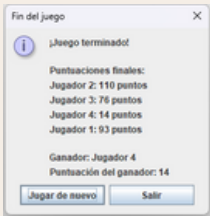
Cuando al jugador le quedan dos
cartas, antes de colocar su
penúltima carta deberá antes:
¡Uno!, o será penalizado cogiendo
dos cartas más.

¡UNO!



TIEMPO DE JUEGO

Cuando complete los 7 minutos el juego automáticamente terminará y ganará el jugador con menor puntaje



Sistema de puntuación:

Numéricas: su valor #

Comodines: 50

Salta, reversa, roba_dos: 20