

web プログラミング仕様書

25G1088 津村 大樹

2025 年 12 月 28 日

1 Github 上のリポジトリの URL

https://github.com/BIG-POG/webpro_06

2 開発者向け仕様書

2.1 にじさんじ SEEd's メンバー一覧

2.1.1 概要

本システムでは VTuder 事務所であるにじさんじの元 SEEd's 一期生の情報を管理し、REST API の原則に従って、データの一覧、詳細表示、追加、変更、削除の 5 つの操作を提供するシステムである。

2.1.2 データ構造

データ構造は以下の表 1 のようになる。

表 1 にじさんじ SEEd's メンバーのデータ構造

項目	データ型	説明
id	整数	メンバーの ID
name	文字列	メンバーの名前
year	文字列	メンバーの活動期間
species	文字列	メンバーの種族
birthday	文字列	メンバーの誕生日
fanmark	文字列	メンバーのファンマーク
fanname	文字列	メンバーのファンネーム

表 1 に示すデータは `nijisanji_seeds` に保存し、メンバーの ID、名前、活動期間、種族、誕生日、ファンマーク、ファンネームを管理する。id は各メンバーを一意に識別するためのものであり、データの追加を行った場合には自動で設定される。

2.1.3 ページ遷移

本システムのページ遷移は以下の図 1 のようになる。

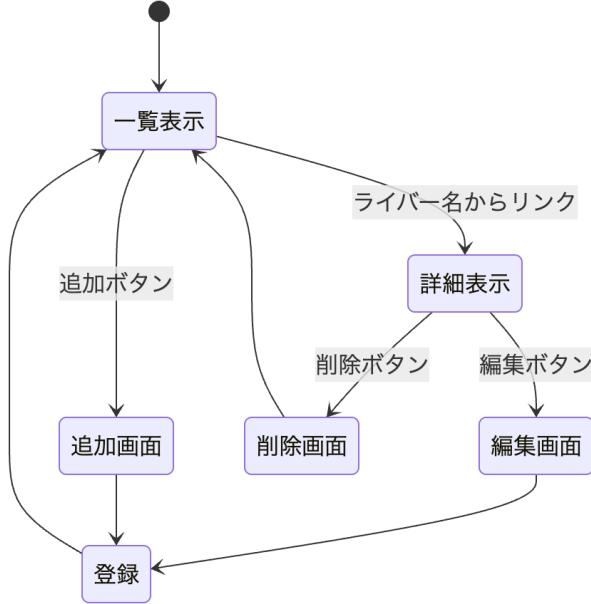


図 1 にじさんじ SEEd's メンバーページ遷移図

図 1に示すように、トップページからにじさんじ SEEd's メンバーページへ遷移し、そこから各メンバーの詳細ページへ遷移できる。詳細ページからは編集ページへ遷移でき、編集ページでデータを更新した後、一覧ページへ戻ることができる。また、詳細ページからメンバーの削除も可能であり、削除後は一覧ページへ戻る。そして、メンバーページから新規メンバー登録ページへ遷移できる。

2.1.4 リソースの説明

本システムで使用する各ページのリソースの HTTP メソッドとリソース名は以下の表 5に示す。

表 2 にじさんじ SEEd's メンバーリソース一覧

HTTP メソッド	リソース名
get	/nijisanji
get	/nijisanji/create
get	/nijisanji/:number
get	/nijisanji/delete/:number
post	/nijisanji_new
get	/nijisanji/edit/:number
post	/nijisanji/update/:number

表 3 にじさんじ SEEd's メンバーリソース一覧

表 5に示すように、各リソースは HTTP メソッドとリソース名で構成されている。get メソッドはデータの取得に使用され、post メソッドはデータの作成や更新に使用される。リソース名は各ページの URL パスを表している。/nijisanji はメンバーの一覧を表示するページであり、サーバーから nijisanji_seeds データを取得し、nijisanji.ejs テンプレートに渡して表示する。/nijisanji/create は新規メンバー登録ページであり、登録用のフォームである nijisanji_create.html を表示し、フォームから入力されたデータを post メソッドで/nijisanji リソースに送信し、新しいメンバーを追加する。/nijisanji/:number は各メンバーの詳細ページであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを取得し、詳細表示用のテン

プレートである `nijisanji_detail.ejs` を表示する。`/nijisanji/delete/:number` は各メンバーの削除処理を行うリソースであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを削除し、一覧ページに遷移する。`/nijisanji_new` は新規メンバー登録処理を行うリソースであり、登録ページから送信されたデータを受け取り、新しいメンバーを `nijisanji_seeds` に追加し、一覧ページに遷移する。`/nijisanji/edit/:number` は各メンバーの編集ページであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを取得し、編集用のテンプレートである `nijisanji_edit.ejs` を表示する。`/nijisanji/update/:number` は各メンバーの更新処理を行うリソースであり、編集ページから送信されたデータを受け取り、対応するメンバーのデータを更新し、一覧ページに遷移する。

2.2 歴代ミスター・オリンピアチャンピオン一覧

2.2.1 概要

本システムでは世界最高峰のボディビル大会であるミスター・オリンピアの歴代チャンピオンの情報を管理し、REST API の原則に従って、データの一覧、詳細表示、追加、変更、削除の 5 つの操作を提供するシステムである。

2.2.2 データ構造

データ構造は以下の表 4 のようになる。

表 4 歴代ミスター・オリンピアチャンピオンのデータ構造

項目	データ型	説明
<code>id</code>	整数	チャンピオンの ID
<code>year</code>	文字列	チャンピオンの獲得年
<code>name</code>	文字列	チャンピオンの名前
<code>from</code>	文字列	チャンピオンの出身地
<code>height</code>	文字列	チャンピオンの身長
<code>strengths</code>	文字列	チャンピオンの長所

表 4 に示すデータは `OlympiaChampion` に保存し、チャンピオンの ID、獲得年、名前、出身地、身長、長所を管理する。`id` は各チャンピオンを一意に識別するためのものであり、データの追加を行った場合には自動で設定される。

2.2.3 ページ遷移

本システムのページ遷移は以下の図 2 のようになる。

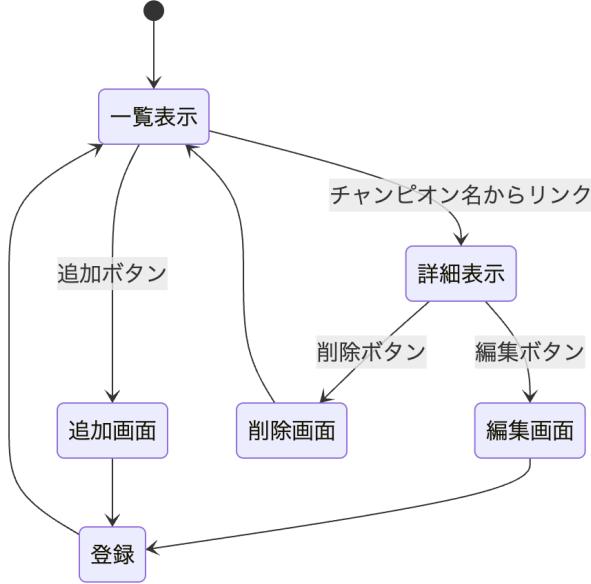


図 2 歴代ミスターオリンピアチャンピオンページ遷移図

図 2に示すように、トップページから歴代チャンピオン一覧ページへ遷移し、そこから各チャンピオンの詳細ページへ遷移できる。詳細ページからは編集ページへ遷移でき、編集ページでデータを更新した後、一覧ページへ戻ることができる。また、詳細ページからチャンピオンの削除も可能であり、削除後は一覧ページへ戻る。そして、歴代チャンピオン一覧ページから新規チャンピオン登録ページへ遷移できる。

2.2.4 リソースの説明

本システムで使用する各ページのリソースの HTTP メソッドとリソース名は以下の表 5に示す。

表 5 歴代ミスターオリンピアチャンピオンリソース一覧

HTTP メソッド	リソース名
get	/Olympia
get	/Olympia/create
get	/Olympia/:number
get	/Olympia/delete/:number
post	/Olympia_new
get	/Olympia/edit/:number
post	/Olympia/update/:number

表 5に示すように、各リソースは HTTP メソッドとリソース名で構成されている。get メソッドはデータの取得に使用され、post メソッドはデータの作成や更新に使用される。リソース名は各ページの URL パスを表している。/Olympia はメンバーの一覧を表示するページであり、サーバーから nijisanji_seeds データを取得し、nijisanji.ejs テンプレートに渡して表示する。/Olympia/create は新規メンバー登録ページであり、登録用のフォームである nijisanji_create.html を表示し、フォームから入力されたデータを post メソッドで/nijisanji リソースに送信し、新しいメンバーを追加する。/Olympia/:number は各メンバーの詳細ページであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを取得し、詳細表示用のテンプレートである nijisanji_detail.ejs を表示する。/Olympia/delete/:number は各メンバーの削除処理を行うリソースであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを削除し、一覧ページに遷移する。

`/Olympia.new` は新規メンバー登録処理を行うリソースであり、登録ページから送信されたデータを受け取り、新しいメンバーを `nijisanji_seeds` に追加し、一覧ページに遷移する。`/Olympia/edit/:number` は各メンバーの編集ページであり、指定されたメンバー ID に対応するデータを取得し、編集用のテンプレートである `nijisanji_edit.ejs` を表示する。`/Olympia/update/:number` は各メンバーの更新処理を行うリソースであり、編集ページから送信されたデータを受け取り、対応するメンバーのデータを更新し、一覧ページに遷移する。

2.3 ARMORED CORE6 登場 AC 一覧

2.3.1 概要

本システムでは VTuder 事務所であるにじさんじの元 SEED's 一期生の情報を管理し、REST API の原則に従って、データの一覧、詳細表示、追加、変更、削除の 5 つの操作を提供するシステムである。

2.3.2 データ構造

データ構造は以下の表 6 のようになる。

項目	データ型	説明
<code>id</code>	整数	AC の ID
<code>ac_name</code>	文字列	AC の名前
<code>name</code>	文字列	搭乗者
<code>rank</code>	文字列	ランク
<code>affiliate</code>	文字列	所属

表 6 ARMORED CORE6 登場 AC のデータ構造

表 6 に示すデータは AC に保存し、AC の ID、名前、搭乗者、ランク、所属を管理する。`id` は各 AC を一意に識別するためのものであり、データの追加を行った場合には自動で設定される。