day05_oop1_王世杰

简答题

以下简答题,直接将答案写在题目下面即可。(都是一些概念,虽然我们学得是技术,但基本的概 念还是需要记忆的)

1. 二维数组的本质是什么? 内存中存在二维数组的特殊内存结构吗?

```
本质是数组,只是存储元素是一维数组。不存在。
```

2. 什么是类? 什么是对象? (根据自己理解写一下即可)

类就是具有某些相同共性的事物总和,如植物和动物和微生物都是生物。那么生物就是一个类。 对象是new出来的实例,存储在堆上。

3. 创建对象和类加载谁先谁后?某个类的类加载在程序某一次运行过程中,有几次?

```
类加载先
类加载只有一次
```

4. 包装类有哪些? 简要描述一下。

```
Boolean ---- boolean

Byte ---- byte

Short ---- short

Integer ---- int

Long ---- long

Float ---- float

Double ---- double

Character ---- char
```

5. 对于下述代码:

```
public class Demo{
  public static void main(String[] args){
    Demo d = new Demo();
  }
}
```

我们把一定会触发类加载的场景,称之为类加载的时机。总结目前为止,类加载的时机。

숲

- 1. new对象,触发该类类加载
- 2.启动某个类的main方法,触发该类类加载
- 6. **创建对象过程中,成员变量的赋值有很多手段,总结到目前为止成员变量的赋值方式。并谈一谈它** 们执行的先后顺序。
 - (1) 默认初始化
 - (2) 显示赋值
 - (3) 构造器赋值

编程题

练习使用二维数组

题目1

某公司该年度,每个季度的销售额(单位:万元)如下:

第一季度: 30,66,48 第二季度: 10,33,20 第三季度:10,99,103 第四季度:9,18,27

请使用二维数组存储数据

并计算:

- 1,每个季度平均销售额
- 2,年度销售总额

```
package com.cskaoyan.homework.day05;
public class Sale {
    public static double[] sumAndAverage(double[][] saleDates){
        double[] res = new double[2];
        for (int i = 0; i < saleDates.length; i++) {</pre>
            for (int j = 0; j < saleDates[i].length; <math>j++) {
                res[0] += saleDates[i][j];
        }
        res[1] = res[0] / 4;
        return res;
    }
    public static void main(String[] args) {
        double[][] saleDates = {{30,66, 48},{10, 33, 20},{10,99,103},{9,18,27}};
        double[] res = sumAndAverage(saleDates);
        System.out.println("平均每个季度的销售额为: "+res[1]);
        System.out.println("销售总额为: "+res[0]);
```

```
}
```

题目2

已知有3个班级(一班,二班,三班)分别有3人,2人,5人 键盘录入每个班级的学生的成绩,并使用二维数组存储数据 然后计算:

每个班级的平均成绩,每个班级中的最高成绩和最低成绩,并输出。

```
package com.cskaoyan.homework.day05;
import java.util.Arrays;
import java.util.Scanner;
public class Solution {
    public static double[][] getEveryClassScores() {
        double[][] everyClassScores = {new double[3],new double[2],new
double[5]};
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            System.out.println("请输入"+(i+1)+"班的"+everyClassScores[i].length+"个
成绩: ");
            for (int j = 0; j < everyClassScores[i].length; j++) {</pre>
                everyClassScores[i][j] = sc.nextDouble();
        }
        return everyClassScores;
    }
   public static double[] getEachAverageAndMaxAndMinScore(double[] classScores)
{
        double[] eachAverageAndMaxAndMinScore = {0, classScores[0],
classScores[0]};
        for (int i = 0; i < classScores.length; i++) {</pre>
            eachAverageAndMaxAndMinScore[0] += classScores[i];
            if (classScores[i] > eachAverageAndMaxAndMinScore[1]) {
                eachAverageAndMaxAndMinScore[1] = classScores[i];
            }
            if (classScores[i] < eachAverageAndMaxAndMinScore[2]) {</pre>
                eachAverageAndMaxAndMinScore[2] = classScores[i];
            }
        eachAverageAndMaxAndMinScore[0] /= classScores.length;
```

```
return eachAverageAndMaxAndMinScore;
    }
    public static void printThreeScore(double[] eachAverageAndMaxAndMinScore,int
classNum) {
        System.out.print(classNum+"班的平均分: "+eachAverageAndMaxAndMinScore[0]+"
");
        System.out.print("最高分: "+eachAverageAndMaxAndMinScore[1]+" ");
        System.out.println("最低分: "+eachAverageAndMaxAndMinScore[2]);
   }
    public static void main(String[] args) {
        double[][] everyClassScores = getEveryClassScores();
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
printThreeScore(getEachAverageAndMaxAndMinScore(everyClassScores[0]),i+1);
        }
    }
}
```

对象与类基础语法练习题

设计物品(Item)类

它具有以下属性:

- 1. 名字
- 2. 价格
- 3. 类别

它具有以下行为:

1. 售卖。该方法需要传入一个参数表示购买使用的金钱,如果金钱足够则打印**"xx物品被卖出"**的信息,并将找零作为返回值。

否则打印**"金钱不足,购买失败"**,并将"-1"作为返回值表示购买失败。

类定义完毕后,试着创建三个对象并使用"**对象名点**"完成属性赋值:

- 1. "手机类的Samsung Galaxy S21 8000元"
- 2. "家具类的海尔冰箱 3000元"
- 3. "日用品类的海飞丝洗发水 30元"

注:

- 1. 建议用一个public class作为测试类,用于创建对象,调用方法,访问属性等。
- 2. 具体类(比如本题中的Item)的定义,建议在public class下面定义非public class,这样比较方便快捷。
- 3. 不要将类定义在其它类的内部(内部类),在定义class时,一定要看清楚大括号!
- 4. 以上三条,(如无特别要求)适用于后续面向对象学习中的所有习题。

```
package com.cskaoyan.homework.day05;
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
       Item item1 = new Item("Samsung Galaxy S21", 8000, "手机");
       Item item2 = new Item("海尔冰箱", 3000, "家具");
       Item item3 = new Item("海飞丝洗发水", 30, "日用品");
       item1.sale(10000);
       item2.sale(2000);
       item3.sale(100);
   }
}
class Item {
   String name;
   double price;
   String category;
   public Item() {
   }
   public Item(String name, double price, String category) {
       this.name = name;
       this.price = price;
       this.category = category;
   }
   public double sale(double money) {
       if (money >= this.price) {
           System.out.print(this.name+"物品被卖出.");
           System.out.println("找零: "+(money-this.price));
           return money - this.price;
       } else
           System.out.println("金钱不足,购买失败.");
           return -1;
   }
}
```

```
□ Demo ×

/home/jie/.jdks/semeru-1.8.0_322/bin/java ...

Samsung Galaxy S21物品被卖出. 找零: 2000.0

金钱不足,购买失败.

海飞丝洗发水物品被卖出. 找零: 70.0

Process finished with exit code 0
```

构造方法和this关键字练习题

```
定义一个Teacher类:
```

包含4个成员变量 String name, int age, String gender, int teacherId

然后定义5个构造方法:

- 1. 无参构造
- 2. name单参构造方法
- 3. name和teacherld双参构造方法
- 4. name, age和gender的三参构造器
- 5. name,age,gender和teacherld的四参构造器(要求用this调用已存在的三参构造器)

最后再定义一个成员方法:

print(): 用于打印这个Teacher类对象的基本信息。

```
package com.cskaoyan.homework.day05;
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
       Teacher t1 = new Teacher("张三", 18, "男", 1);
       Teacher t2 = new Teacher("李四", 24, "女", 2);
       t1.print();
       t2.print();
   }
}
class Teacher {
   String name;
   int age;
   String gender;
   int teacherId;
   public Teacher() {
   }
    public Teacher(String name) {
       this.name = name;
    public Teacher(String name, int teacherId) {
        this.name = name;
        this.teacherId = teacherId;
```

```
public Teacher(String name, int age, String gender) {
        this.name = name;
        this.age = age;
       this.gender = gender;
    }
    public Teacher(String name, int age, String gender, int teacherId) {
       this.name = name;
        this.age = age;
       this.gender = gender;
        this.teacherId = teacherId;
   }
    public void print(){
        System.out.print("Name:"+this.name);
        System.out.print(" Age:"+this.age);
        System.out.print(" Gender:"+this.gender);
        System.out.println(" TeacherID:"+this.teacherId);
   }
   public void setGender(String gender) {
       this.gender = gender;
   }
}
```

回答下列问题:

1. 在上面5个构造方法的基础上,再定义一个构造方法单独给gender赋值,能够做到吗?为什么?

```
不能,已经有
   public Teacher(String name) {
        this.name = name;
   }

不能构成重载。
```

2. 定义完上述结构后,再定义一个成员方法setGender,用于给gender赋值。要求方法的形参 就是String gender,这个方法如何写呢?

```
public void setGender(String gender){
   this.gender = gender;
}
```

- 3. 定义完这个类后,创建两个Teacher对象分别为t1和t2
 - 1. 要求t1对象的四个成员变量name, age, gender, teacherld的值分别为"张三"、18、"男"、1

2. 要求t2对象的四个成员变量name, age, gender, teacherld的值分别为"李四"、25、"女"、 2

最后分别用两个对象调用print方法,两次调用方法输出的结果相同吗?为什么?

显然结果不一样,结果如下图所示:

因为: t1和t2是两个引用对应两个不同的实例对象,他们属性的值都不一样。

