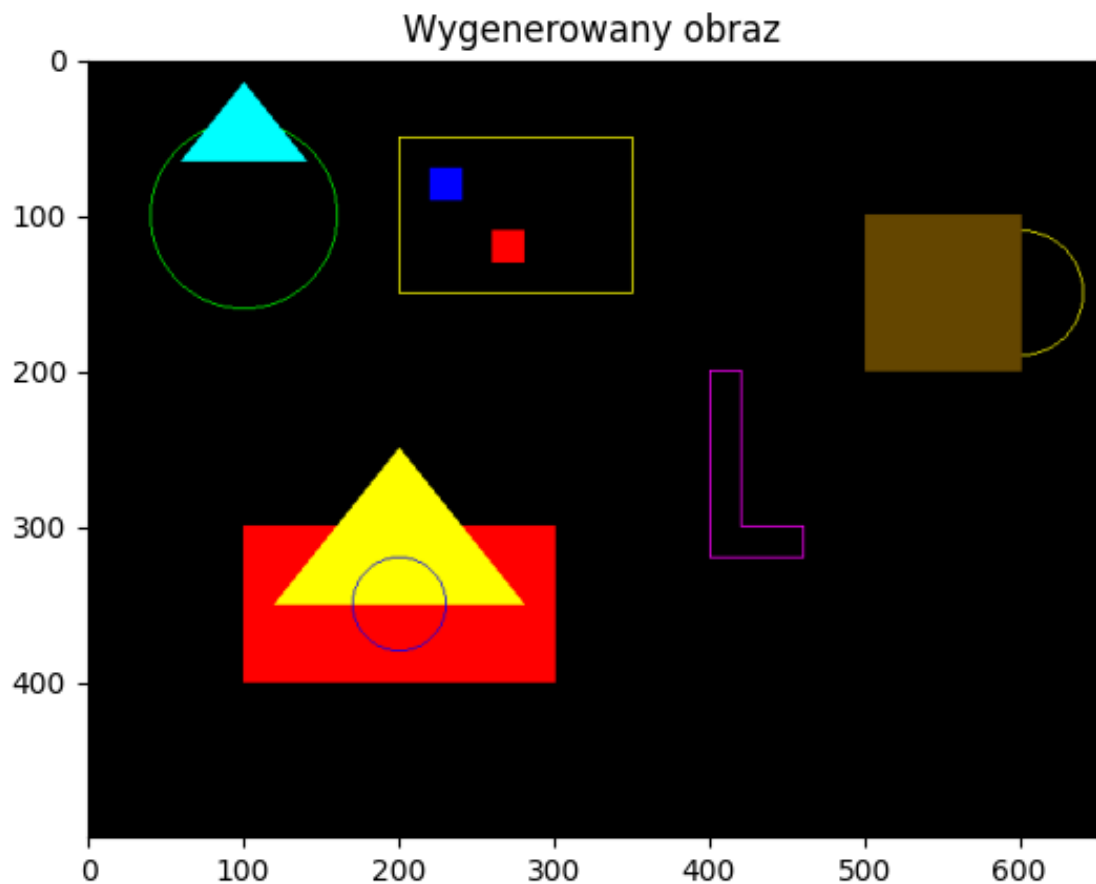


# Rasteryzacja danych wektorowych

## Wojciech Latos

---

Wygenerowany obraz jest zgodny z założonymi wymaganiami. Ostatnią cyfrą mojego numer indeksu (53894) jest 4. Dlatego dodatkowo został wygenerowany trójkąt, prostokąt oraz okrąg (prostokąt z tyłu, trójkąt częściowo przysłania go, na wierzchu okrąg).



Na podstawie poniższego zestawienia można zauważyć, że obrazy o różnych rozmiarach, które zostały przeskalowane do identycznego rozmiaru (650x500) różnią się wartościami MSE i SSIM. Im proces skalowania był mocniejszy (większy rozmiar startowy) tym wartość MSE była niższa, natomiast SSIM było większe.

