

水下目标检测竞赛介绍(光学)

王栋 大连理工大学

水下目标检测竞赛



- □ 背景及意义
- □ 往年比赛数据
- □ 本次比赛介绍
- 口 相关论文工作



水下目标检测竞赛



- □ 背景及意义
- □ 往年比赛数据
- □ 本次比赛介绍
- 口 相关论文工作





- □ 国家政府引导支持: 2017年7月, 国务院发布《 关于印发新一代人工智能发展规划的通知》(国 发〔2017〕35号)
 - 人工智能:提出"构建开放协同的人工智能科技创新体系,培育高端高效的智能经济"
 - 智能机器人产业:提出"研制智能工业机器人、智能服务机器人,实现大规模应用并进入国际市场。研制和推广空间机器人、<u>海洋机器人</u>、极地机器人等特种智能机器人。建立智能机器人标准体系和安全规则。

□ 产业升级迫切需求

- 蛙人捕捞风险大,随时都有生命危险,职业病严重
 - ✓ "水鬼"不是什么人都可以干,这是一个技术性很强的行当,不仅要能吃苦,还要有丰富的海下作业经验,普通人下去可能连命都会搭上。—来自搜狐网采访
- 蛙人捕捞作业辛苦,人力成本逐渐增加
 - ✓ "太遭罪了,每天要在海水里泡上10个小时,现在年轻人都吃不了这个苦。"—来自搜狐网采访
- 蛙人捕捞作业时间受限(气温、风力、时间)
 - ✓ 由于今年夏季水温太高,导致不少海参被热死, "海参最 高可以忍受33°C的高温,超过这个温度就会死亡。"

—来自搜狐网采访



□ "全国水下机器人大赛" "水下机器人目标抓取大赛" "人工智能与水下机器人高峰论坛"





- □ 开放海域环境
 - 促进人工智能发展,推动水下机器人技术进步
 - 面向真实海域,引导水下机器人技术落地
 - 天气、潮汐、风浪等均不可控
 - 真实海底,真实养殖海产品



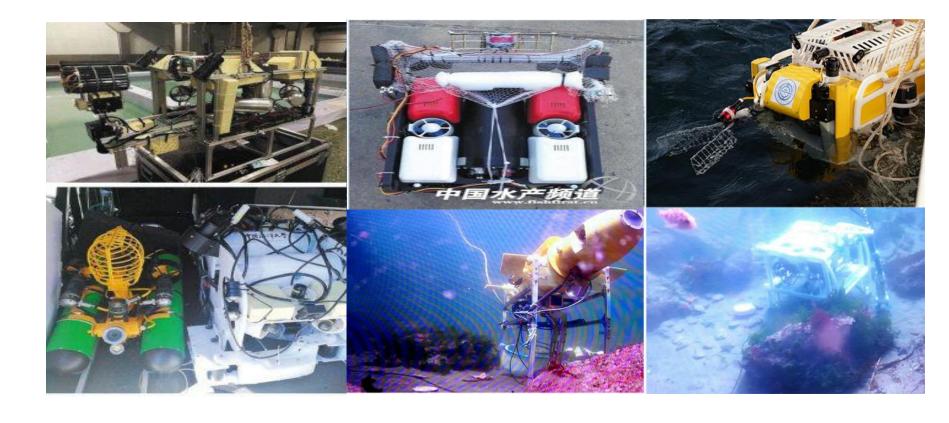


□ 问题分解

- 水下目标识别
 - ✓ 针对海参、海胆、扇贝、海星等水下生物
 - ✓ 水下成像条件差、图像模糊、机器人视觉抖动等
 - ✓ <u>离线识别(实拍水下数据库)</u>和在线识别(水下机器人实时识别)
- 水下目标定点抓取
 - ✓ 允许操作员进行操作,受控机械手抓取目标
 - ✓ 水下机器人的灵活度有限,机械手的灵活度有限
 - ✓ 水下无线通信能力差,有缆作业水下易被缠绕
- 水下目标自主抓取
 - ✓ 终极目标:水下机器人全自主感知及抓取



□ 参赛队设计的各种类型水下机器人





□ 现场抓取过程



http://tv.cntv.cn/video/C10355/dfa1d2ce39d34a578704a6f51cd5d2d1

水下目标检测竞赛



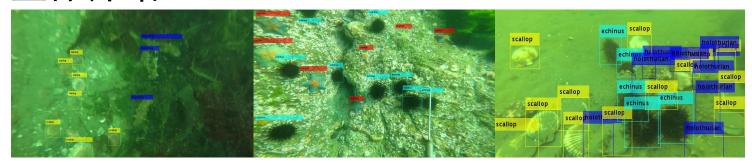
- □ 背景及意义
- □ 往年比赛数据
- □ 本次比赛介绍
- □ 相关论文工作



二、往年比赛数据



□ 整体介绍



- □ 检测精度
 - 2017年到2019年目标识别精度逐步提升

	2017	2018	2019
冠军mAP(@50)	0.451	0.771	0.813
训练集大小	17655	2901	4757
测试集大小	985	800	1029
参赛队数	14	20	28

本次比赛新特点:参赛队伍更多,训练/测试集更大,A/B榜,精度评估要求更高mAP[@0.50:0.05:0.95],速度评估更客观

二、往年比赛数据



□ URPC2019比赛



mAP[@50]	0.813	0.755	0.706	0.677	0.654	0.648
平均每张图片耗时(s)	0.376	0.302	0.359	0.064	0.437	0.349
基础模型	Faster R-CNN	Faster R-CNN	N/A	Center Net	YOLO v3	YOLO v3

■ 模型修改, 图像增强, 数据增广

二、往年比赛数据



□ URPC2019参赛模型关键字



水下目标检测竞赛



- □ 背景及意义
- □ 往年比赛数据
- □ 本次比赛介绍
- □ 相关论文工作





口 比赛平台

http://uodac.pcl.ac.cn

和鲸(~ Kesci)	K-Lab	项目	数据集	比赛	众包	₹区	Q		
项目 2 数据	上赛 2	众包 0	用户 0						
所有比赛	•								
	已报名 水	目标检测	算法赛 (光	学图像赛	项)		总奖金池	72万+鹏城实验室/腾讯 招	3聘绿色通道



参塞团队 626

2020/02/25 - 2020/04/28



*根名 水下目标检测算法赛 (声学图像赛项)

目标检测领域的相关研究,推进算法技术向实际产业应用进行赋能。

总奖金池72万+鹏城实验室/腾讯招聘绿色通道

"水下目标检测算法赛"是2020年初的一个全新算法比赛,该赛事紧扣水下目标检测算法领域,通过提供真实环境下的水下光学图像和声学图像,让选手在线上提交创新的目标检测算法和运算结果,采用线上测评和线上打分的方法来实施比赛,着重考察选手的实际算法和研究能力。"水下目标检测算法赛"属于2020年全国水下机器人(湛江)大赛的线上赛,本次算法赛由国家自然科学基金委员会、鹏城实验室和湛江市人民政府主办,将面向国内及海外各院校和科研机构、科技企业招募优秀选手,深化和拓宽水下机器人和水下目标检测领域的相关研究,推进算法技术向实际产业应用进行赋能。

"水下目标检测算法赛"是2020年初的一个全新算法比赛,该赛事紧扣水下目标检测算法领域,通过提供真实环境下的水下光学图像和声学图像,让选手在线上提交创新的目标检 测算法和运算结果,采用线上测评和线上打分的方法来实施比赛,着重考察选手的实际算法和研究能力。"水下目标检测算法赛"属于2020年全国水下机器人(湛江)大赛的线上 赛,本次算法赛由国家自然科学基金委员会、鹏城实验室和湛江市人民政府主办,将面向国内及海外各院校和科研机构、科技企业招募优秀选手,深化和拓宽水下机器人和水下

参赛人数 247

参赛团队 210

2020/02/25 - 2020/04/28



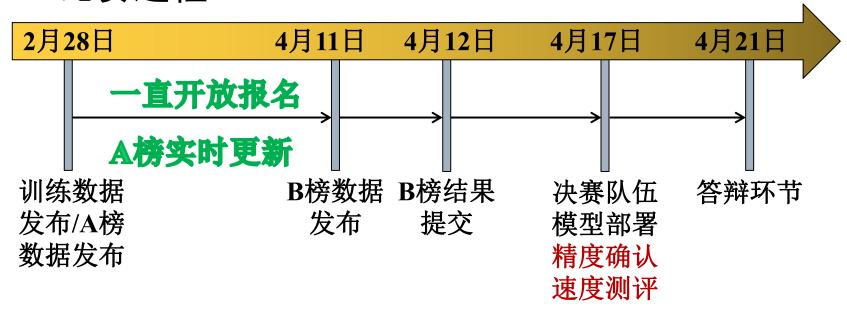
口 比赛平台

http://uodac.pcl.ac.cn





□ 比赛进程



- 具体细节安排参见比赛网页
- ▶ 注意决赛提交模型一定要能够重现B榜精度



□ A榜实时动态显示

排名	团队	分数	提交次数	最佳成绩提交时间	最后提交时间
1	海底捞VS小码头	0.46504350	1	20-03-01 13:14	20-03-01 13:14
2	不会水怎么办	0.45903086	4	20-03-01 16:07	20-03-02 09:51
3	test147的团队	0.45560461	2	20-03-01 13:18	20-03-01 13:18
4	play	0.45211223	1	20-02-29 23:37	20-02-29 23:37
5	没有一个冬天不可逾越	0.44967020	3	20-02-28 21:05	20-03-02 11:06
6	rill的团队	0.44798232	3	20-03-01 10:20	20-03-02 10:58
7	sessone的团队	0.44729040	1	20-03-01 12:44	20-03-01 12:44
8	真就玄学呗	0.44218203	3	20-03-01 10:23	20-03-01 10:23
9	swainz的团队	0.43689779	1	20-03-01 19:08	20-03-01 19:08
10	7K—7K	0.43554852	2	20-03-02 10:29	20-03-02 10:29



- □ 数据集简介绍
 - 类别:



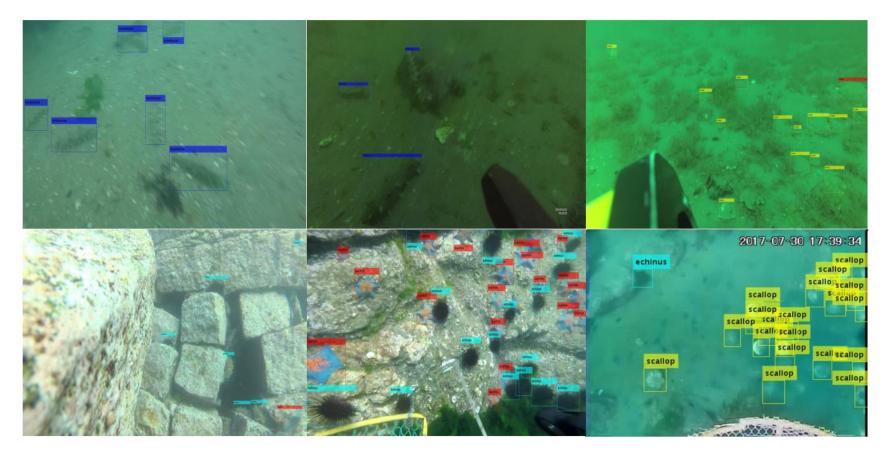




- 规模:
 - □ 训练集: 5543张
 - □ A榜测试集: 800张
 - □ B榜测试集: 1200张
- 分辨率:
 - □ 1920x1080, 3840x2160, 720x405, 586x480 ...



□ 数据集展示





□ 评分准则

- 初赛评分方案
 - 客观评审:

按照**B榜精度排名**,邀请前**25**名提交模型(云平台部署)和相关文档。

• <u>主观评审</u>:

主办方确认测试代码的精度和速度,并计算初赛综合排行得分 初赛综合排行得分 = 0.5*B榜精度排名得分 + 0.5*速度排名得分 根据初赛综合排行得分,邀请前15名进入决赛。

■ 决赛评分方案

决赛最终得分 = 0.7* 初赛综合排行得分 + 0.3* 答辩排名得分

注: 1. 排名得分计算方式: 第一名100分, 每相差一个排名减1分(100,99,98,...)。

2. 答辩环节主要考察模型方案本身的创新和应用价值以及选手综合能力。



□ 精度

http://cocodataset.org/#detection-eval

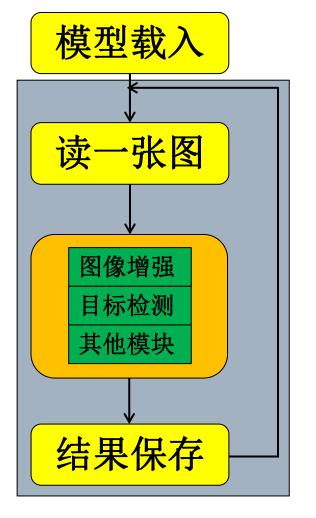
```
Average Precision (AP):
                       % AP at IoU=.50:.05:.95 (primary challenge metric)
  AP100=.50
                       % AP at IoU=.50 (PASCAL VOC metric)
  ApIoU=.75
                       % AP at IoU=.75 (strict metric)
AP Across Scales:
  Apsmall
                       % AP for small objects: area < 322
  APmedium
                       % AP for medium objects: 322 < area < 962
  Aplarge
                       % AP for large objects: area > 962
Average Recall (AR):
  ARmax=1
                       % AR given 1 detection per image
  ARmax=10
                       % AR given 10 detections per image
  ARmax=100
                       % AR given 100 detections per image
AR Across Scales:
  ARsmall
                       % AR for small objects: area < 322
  ARmedium
                       % AR for medium objects: 322 < area < 962
  ARlarge
                       % AR for large objects: area > 962
```

□ 速度

云平台部署,主办方测速 (<mark>需要整合所有模块!</mark>)



口 云平台部署,主办方测速 (**需要整合所有模块!**)



- 灰色部分为计时区(含I/O)
- 对图像的任何操作都在计时 范围内
- 具体程序提交指南随后发布



□ 云平台部署,主办方测速 (**需要整合所有模块!**)



云服务器配置(暂定)											
实例规 格	vCPU	内存 (GiB)	本地存 储 (GiB)	GPU	GPU显 存 (GB)	网络带 宽能力 (出/ 入) (Gbit/s)	网络收 发包能 力 (出/ 入) (万 PPS)	支持 IPv6	多队列	弹性网 卡 (包 括一块 主网 卡)	单块弹 性网卡 的私有 IP
ecs.gn 5i- c8g1.2 xlarge	8	32.0	无	1 * NVIDIA P4	1*8	2.0	40	是	4	4	10

结果保存

水下目标检测竞赛



- □ 背景及意义
- □ 往年比赛数据
- □ 本次比赛介绍
- □ 相关论文工作





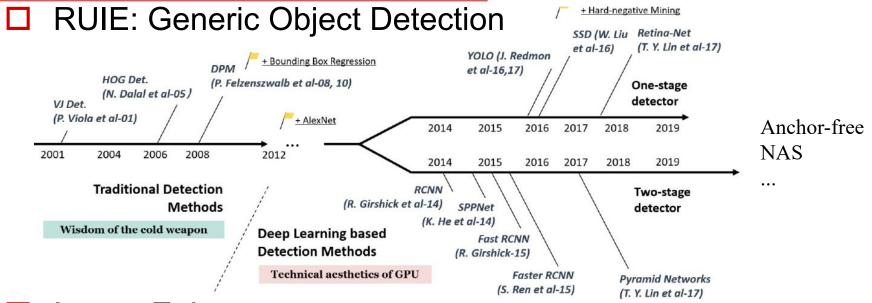


Image Enhancement



https://github.com/wangdongdut/Underwater-Object-Detection



Papers

- RolMix: Wei-Hong Lin, Jia-Xing Zhong, Shan Liu, Thomas Li, Ge Li.

 "RolMix: Proposal-Fusion among Multiple Images for Underwater Object Detection." ArXiv (2019). [paper]
- Hongbo Yang, Ping Liu, YuZhen Hu, JingNan Fu.
 "Research on Underwater Object Recognition Based on YOLOv3." Microsystem Technologies (2020). [paper]
- UWCNN: Chongyi Li, Saeed Anwar, Fatih Porikli.
 "Underwater Scene Prior Inspired Deep Underwater Image and Video Enhancement." Pattern Recognition (2020). [paper]
 [code]
- UWGAN: Nan Wang, Yabin Zhou, Fenglei Han, Haitao Zhu, Yaojing Zheng.

 "UWGAN: Underwater GAN for Real-world Underwater Color Restoration and Dehazing." ArXiv (2019). [paper] [code]
- Water-Net: Chongyi Li, Chunle Guo, Wenqi Ren, Runmin Cong, Junhui Hou, Sam Kwong, Dacheng Tao.
 "An Underwater Image Enhancement Benchmark Dataset and Beyond." IEEE Transactions on Image Processing (2019)
 [paper] [project]
- WaterGAN: Jie Li, Katherine A. Skinner, Ryan Eustice, M. Johnson-Roberson.
 "WaterGAN: Unsupervised Generative Network to Enable Real-time Color Correction of Monocular Underwater Images."
 IEEE Robotics and Automation Letters (2017). [paper] [code]

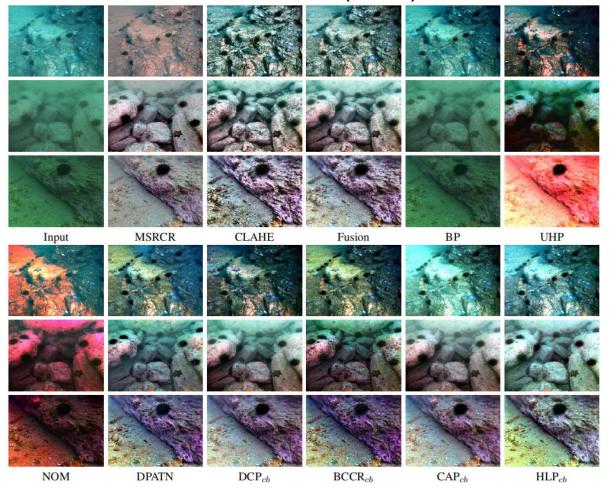
Benchmarks & Surverys

RUIE: Risheng Liu, Xin Fan, Ming Zhu, Minjun Hou, Zhongxuan Luog.
 "Real-world Underwater Enhancement: Challenges, Benchmarks, and Solution." ArXiv (2019). [paper] [project]

https://github.com/wangdongdut/Underwater-Object-Detection

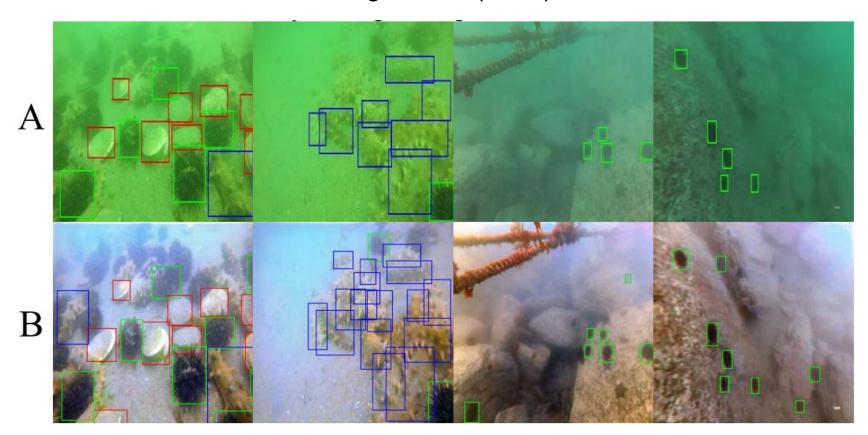


□ RUIE: Risheng Liu, Xin Fan, Ming Zhu, Minjun Hou, Zhongxuan Luog. "Real-world Underwater Enhancement: Challenges, Benchmarks, and Solution." ArXiv (2019).





Nan Wang, Yabin Zhou, Fenglei Han, Haitao Zhu, Yaojing Zheng. "UWGAN: Underwater GAN for Real-world Underwater Color Restoration and Dehazing." ArXiv (2019).





Wei-Hong Lin, Jia-Xing Zhong, Shan Liu, Thomas Li, Ge Li. "RolMix: Proposal-Fusion among Multiple Images for Underwater Object Detection." ArXiv (2019). RPN prob RolMix bbox Mixed Rol prob bbox Head **Feature** Classifier Map Rol **Feature** + occlusion scallop echinus occlusion + blur 0.7 * + 0.3 *

 x_2

ñ

 x_3

 x_1



□ Wei-Hong Lin, Jia-Xing Zhong, Shan Liu, Thomas Li, Ge Li. "RolMix: Proposal-Fusion among Multiple Images for Underwater Object Detection." ArXiv (2019).

Method	mAP	Single	Multiple	GT	RoI	Max	holothurian	echinus	scallop	starfish
Baseline	73.74	-	-	-	-	-	72.16	86.95	52.87	83.00
Proposed (RoIMix)	74.92		√		1	\	73.27	86.80	55.97	83.65
GTMix	74.17		✓	V		√	72.30	86.76	54.68	82.95
Single_GTMix	74.23	√		1		1	71.51	86.66	54.67	84.09
Single_RoIMix	74.51	✓			1	\	73.13	86.59	54.60	83.71
RoIMix (w/o max)	72.86		\checkmark		1		71.79	86.11	50.07	83.46
Single_RoIMix (w/o max)	73.12	✓			1		71.22	86.43	51.26	83.56

Table 1. Detection results on the URPC 2018.

We propose a data augmentation method called RoIMix to improve the capability of detecting <u>overlapping</u>, <u>occluded and blurred objects</u>. Our proposed method is designed for region-based detectors such as **Faster RCNN** [1] and its variants [15, 16, 17].



Thanks!

FAQ: https://shimo.im/docs/dQkEVzmKLVUKFnAw/read