

Planning en registratie van de uren												
		Themaopdracht Devices	Team: Major Lazor									
			Eelke [teamleider]		Nick Bout		Wouter Dijkstra		Jasper Smienk		Niels de Waal	
lesweek	datum	Omschrijving activiteit	Geplande uren	Bestede uren	Geplande uren	Bestede uren	Geplande uren	Bestede uren	Geplande uren	Bestede uren	Geplande uren	Bestede uren
Projectweek 1	23-Oct	Klassen diagram	-	-	3.00	0.00	-	-	-	-	3.00	0.00
	23-Oct	Taakstructurering	3.00	0.00	-	-	-	-	3.00	0.00	-	-
	23-Oct	Concurrency diagram	-	-	-	-	-	-	3.00	3.00	3.00	3.00
	23-Oct	State transition diagram	-	-	3.00	3.00	3.00	3.00	-	-	-	-
	23-Oct	Globale opzet onderzoeksrapport	3.00	5.00	-	-	3.00	4.00	-	-	-	-
	25-Oct	Klassen diagram	-	-	3.00	6.00	-	-	-	-	3.00	4.00
	25-Oct	Taakstructurering	3.00	2.00	-	-	-	-	3.00	3.00	-	-
	25-Oct	Concurrency diagram	-	-	-	-	-	-	3.00	5.00	3.00	5.00
	25-Oct	State transition diagram	-	-	3.00	2.00	3.00	4.00	-	-	-	-
	25-Oct	Verder uitwerken onderzoeksrapport	3.00	6.00	-	-	3.00	3.00	-	-	-	-
	26-Oct	Controleren/Bijwerken solution architecture	6.00	5.00	6.00	5.00	6.00	5.00	6.00	2.00	6.00	3.00
	26-Oct	Versturen van IR signaal	-	-	6.00	4.00	6.00	3.00	-	3.00	3.00	3.00
	26-Oct	Ontvangen van IR signaal	6.00	2.00	-	-	-	-	6.00	4.00	3.00	2.00
	27-Oct	Eerste versie solution architecture bespreken	0.50	1.00	0.50	1.00	0.50	1.00	0.50	1.00	0.50	1.00
	27-Oct	solution architecture verbeteren	2.00	4.00	2.00	3.00	2.00	3.00	2.00	3.00	2.00	3.00
	27-Oct	Schietsnelheid / pauze's tussen schoten	-	-	0.50	0.50	0.50	0.00	-	-	0.50	0.50
	27-Oct	onkwetsbaarheid voor opvolgende schoten	0.50	0.50	-	-	-	-	0.50	0.50	0.50	0.00
	27-Oct	implementeren van levens & afzender indentificeren	3.00	0.00	-	-	-	-	3.00	4.00	3.00	3.00
	27-Oct	spelleider figuur & zijn parameters	-	-	3.00	4.00	3.00	2.00	-	-	-	-
	27-Oct	DEADLINE: eerste versie solution architecture	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	27-Oct	DEADLINE: aan gepaste planning	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
weektotaal			30.00	25.50	30.00	28.50	30.00	28.00	30.00	28.50	30.50	27.50
Projectweek 2	30-Oct	wapen toont levens	3.00	4.00	-	-	-	-	3.00	2.00	-	-
	30-Oct	wapen begint inactief	-	-	-	-	-	-	-	-	3.00	2.50
	30-Oct	wapen wordt inactief als speler 0 levens heeft	3.00	3.00	-	-	-	-	3.00	3.50	-	-
	30-Oct	Het spel eindigt naar een bepaalde tijd, dit wordt weergegeven op het scherm	-	-	6.00	6.50	6.00	6.00	-	-	3.00	4.00
	31-Oct	opgeslagen treffers moeten door de computer uitgelezen kunnen worden	-	-	-	-	-	-	6.00	7.00	6.00	6.00
	31-Oct	Aan het einde van het spel moet het systeem de winnaar weergeven	-	-	3.00	5.00	3.00	1.00	-	-	-	-
	31-Oct	Deelvragen 1 uitwerken	6.00	7.00	3.00	1.00	3.00	5.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	1-Nov	PlayerTask werkende maken	-	-	6.00	6.00	-	-	5.00	5.00	6.00	6.00
	1-Nov	Deelvragen 2&3 uitwerken	6.00	6.50	6.00	1.00	6.00	6.00	6.00	1.00	6.00	1.00
	2-Nov	Deelvraag 4&5 uitwerken	-	-	6.00	1.00	6.00	6.00	6.00	1.00	6.00	1.00
	2-Nov	Onderzoeksmethode uitwerken	3.00	4.00	-	-	-	-	-	-	-	-
	2-Nov	Inleiding schrijven	3.00	2.00	-	-	-	-	-	-	-	-
	2-Nov	GameLeaderTask werkende maken	-	-	5.00	6.00	-	-	5.00	5.00	5.00	5.00
	3-Nov	Terroristische aanslag van Carlos	0.00	1.00	0.00	4.00	0.00	1.00	0.00	3.00	0.00	3.00
	3-Nov	conclusies uitwerken	3.00	3.00	3.00	1.00	3.00	3.00	3.00	1.00	3.00	1.00
	3-Nov	Samenvoegen rapport	3.00	4.00	3.00	4.00	3.00	2.00	3.00	2.00	3.00	2.00
	3-Nov	DEADLINE: concept onderzoeksrapport	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
weektotaal			30.00	34.50	41.00	35.50	30.00	30.00	40.00	30.50	41.00	31.50
Projectweek 3	6-Nov	samenvoegen code	6.00	6.00	6.00	8.00	6.00	7.00	6.00	6.50	6.00	7.00
	7-Nov	samenvoegen code	6.00	6.00	6.00	7.00	6.00	7.00	6.00	7.50	6.00	8.00
	8-Nov	samenvoegen code	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00
	8-Nov	Voorbereiden demo / eindgesprekken	2.00	2.00	2.00	4.00	2.00	4.00	2.00	5.00	2.00	3.50
	8-Nov	DEADLINE: inleveren alle eindproducten	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	9-Nov	PRESENTATIE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	10-Nov	PRESENTATIE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
weektotaal			18.00	17.00	18.00	23.00	18.00	22.00	18.00	23.00	18.00	21.50

		Totaal	78.00	77.00	89.00	87.00	78.00	80.00	88.00	82.00	89.50	80.50