

CONTENUTO

Arene

- Capitolo I (the sparring)
- Capitolo II (the ambush)
- Capitolo III (the rumble)

Pedine

- Set cubetti bianchi [1]
- Set cubetti neri [1]

- Set cubetti e pedine colorate [7]

Carte

- Mazzo ambiente [1] (Effetti che influenzano globalmente la battaglia)
- Mazzo campioni [1] (durante una battaglia ogni giocatore interpreterà un campione)
- Mazzo capacità [7] (cosa ogni campione è in grado di fare nel mezzo della battaglia)
- Mazzo direzione [7] (per ogni giocatore sono disponibili 6 carte direzione)
- Mazzo riempologo [7] (un riempologo sugli effetti disponibili nelle carte capacità)
- Mazzo ruoli [1]- (un ruolo per la modalità di gioco "IMBOSCATA")

ARENE

Un'arena è lo spazio nel quale i giocatori posizionano i propri campioni per sfidarsi in una battaglia senza esclusione di colpi. Ogni arena presenta una griglia esagonale su cui vengono posizionate le pedine e gli effetti della battaglia. Su un esagono può essere presente esclusivamente una pedina campione.

