

CONTENUTO

ARENE

Un'arena è lo spazio nel quale i giocatori posizionano i propri campioni per sfidarsi in una battaglia senza esclusione di colpi. Ogni arena presenta una griglia esagonale su cui vengono posizionate le pedine e gli effetti della battaglia. Su un esagono può essere presente esclusivamente una pedina campione.

- Capitolo I (the sparring)
- Capitolo II (the ambush)
- Capitolo III (the rumble)

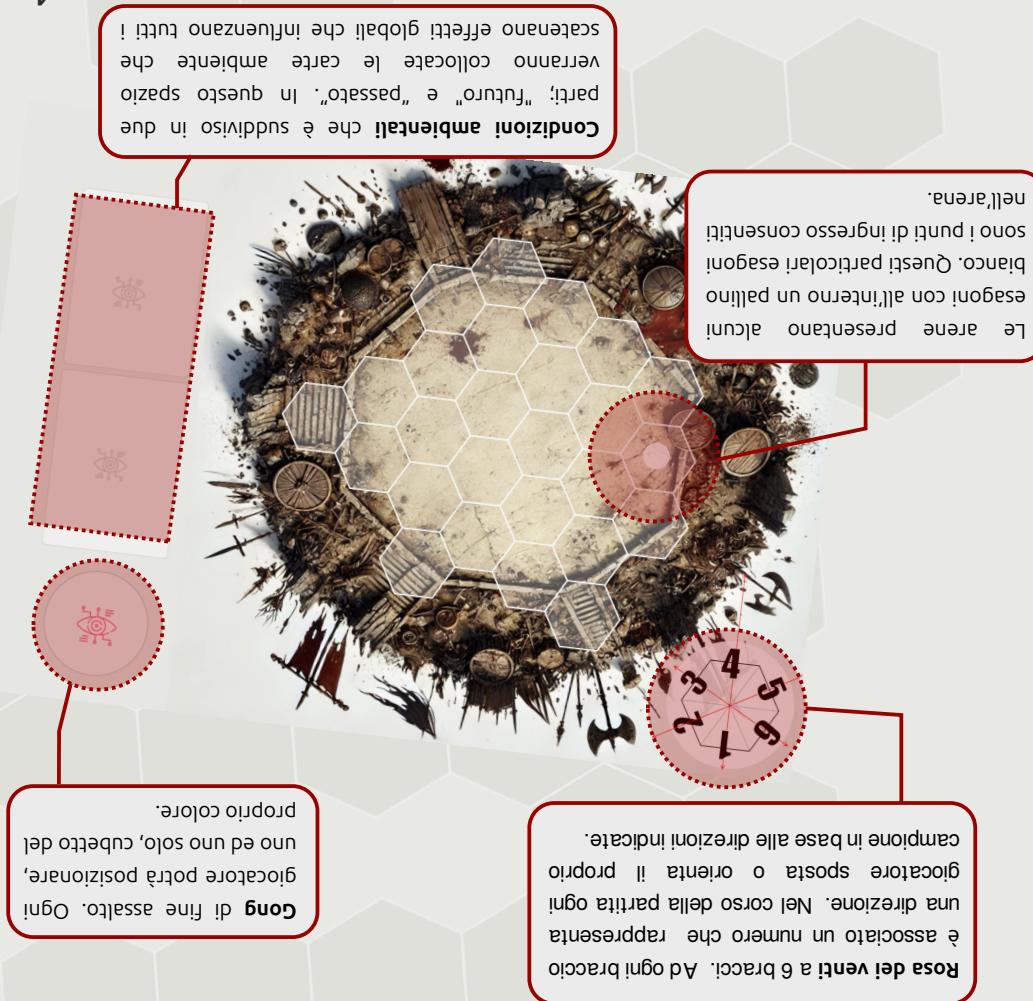
Pedine

- Set cubetti bianchi [1]
- Set cubetti neri [1]
- Set cubetti colorate [7]

CARTE

- Mazzo ambiente [1] (Effetti che influenzano giocatore interpreta un campione)
- Mazzo campioni [1] (durante una battaglia)
- Mazzo capacità [7] (cosa ogni campione è in grado di fare nel mezzo della battaglia)
- Mazzo direzione [7] (per ogni giocatore sono disponibili 6 carte direzione)
- Mazzo ripiego [7] (un ripiego sugli effetti disponibili nelle carte capacità)
- Mazzo ruoli [1] (un ruolo per la modalità di gioco "IMOSCATA")

AREN



Condizioni ambientali che è suddiviso in due parti; "futuro" e "passato". In questo spazio verranno collocate le carte ambienti che influenzano effetti globali che influenzano tutti i giocatori.