## **Gruppe I: BIOS Brothers**

**ICA06 U09** 

Magnus Hornnes, Sebastian Nomme, Sarvan Naganathar, Haris Saric, Anders Eskeland, Sindre Schjølberg

# Oppgave A)

NOT gate		AND gate			OR gate		
Input	Output	Input 1	Input 2	Output	Input 1	Input 2	Output
0	1	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	1	1
		1	0	0	1	0	1
		1	1	1	1	1	1
		NOR gate			XOR gate		
		Input 1	Input 2	Output	Input 1	Input 2	Output
		0	0	1	0	0	0
		0	1	0	0	1	1
		1	0	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	0

### Oppgave B)

Turingmaskinens første gjennomførte operasjon er i tilstand 0, og følger oppskriften i tilstand 0 der tapen er blank. Ved å lese fra tabellen kan man se at når den skriver "Blank", flytter den til høyre og går videre til tilstand 1.

```
Starter i tilstand 0 \rightarrow Leser blank \rightarrow Skriver blank \rightarrow Flytter tape til høyre \rightarrow Neste tilstand: 1
```

Leser  $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$ 

Leser  $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$ 

Leser  $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$ 

Leser "blank"  $\rightarrow$  Skriver 1  $\rightarrow$  Flytter tape til venstre  $\rightarrow$  Neste tilstand: 2

Leser  $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$ 

Leser  $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$ 

Leser  $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$ 

Leser "blank" → Skriver "blank" → Flytter tape til høyre → Stopptilstand

Det ender med totalt 9 "operasjoner" for å nå kunne nå stopptilstand.

Når tilstanden er stoppet, vil det stå 1 - 0 - 0 på teipen.

## Oppgave C)

### Tilstandsdiagram:

bondens side (farmer), ulvens side (wolf), geitens side (goat), kornets side (corn)

### Opprinnelig status:

(w, w, w, w) – Alle starter på venstresida (West) av elva

#### Resultat til slutt:

(e, e, e, e) – Alle ender til slutt på østsiden (East) av elva.

#### Følgende resultater gir tap som status (noe(n) blir spist):

- (e, w, w, e) *Ulven spiser geita*.
- $(\mathbf{w}, \mathbf{e}, \mathbf{e}, \mathbf{w}) Ulven spiser geita.$
- (e, e, w, w) Geita spiser kornet.
- $(\mathbf{w}, \mathbf{w}, \mathbf{e}, \mathbf{e})$  Geita spiser kornet.
- (e, w, w, w) Geita spiser kornet og ulven spiser geita
- (w, e, e, e) Geita spiser kornet og ulven spiser geita

#### Overfarter fra vest til øst og motsatt:

1.	(w, Ulv, Geit, Korn)	$\Rightarrow$	(e, Ulv, Geit, Korn)
2.	(e, Ulv, Geit, Korn)	$\Rightarrow$	(w, Ulv, Geit, Korn)
3.	(w, w, Geit, Korn)	$\Rightarrow$	(e, e, Geit, Korn)
4.	(e, e, Geit, Korn)	$\Rightarrow$	(w, w, Geit, Korn)
5.	(w, Ulv, w, Korn)	$\Rightarrow$	(e, Ulv, e, Korn)
6.	(e, Ulv, e, Korn)	$\Rightarrow$	(w, Ulv, w, Korn)
7.	(w, Ulv, Geit, w)	$\Rightarrow$	(e, Ulv, Geit, e)
8.	(e, Ulv, Geit, e)	$\Rightarrow$	(w, Ulv, Geit, w)

# Forskjellen mellom vår besvarelse på oppg. 4.1.3 og videoen:

Vi har forstått det slik at forskjellen mellom prosessen som er blitt beskrevet i avsnitt 4.1.3 kontra videoen, er løsningen i avsnitt 4.1.3s handlinger en kombinasjon av kontroll på systemet og området den kontrollererer. Derimot har løsningen i videoen angitt tilstander (state) på forhånd, samt beskrevet hvordan omgivelsene fungerer.