Gruppe I: BIOS Brothers

ICA06 U09

Magnus Hornnes, Sebastian Nomme, Sarvan Naganathar, Haris Saric, Anders Eskeland, Sindre Schjølberg

Oppgave A)

NOT gate		AND gate			OR gate		
Input	Output	Input 1	Input 2	Output	Input 1	Input 2	Output
0	1	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	1	1
		1	0	0	1	0	1
		1	1	1	1	1	1
		NOR gate			XOR gate		
		Input 1	Input 2	Output	Input 1	Input 2	Output
		0	0	1	0	0	0
		0	1	0	0	1	1
		1	0	0	1	0	1
		1	1	0	1	1	0

Oppgave B)

Turingmaskinens første gjennomførte operasjon er i tilstand 0, og følger oppskriften i tilstand 0 der tapen er blank. Ved å lese fra tabellen kan man se at når den skriver "Blank", flytter den til høyre og går videre til tilstand 1.

```
Starter i tilstand 0 \rightarrow Leser blank \rightarrow Skriver blank \rightarrow Flytter tape til høyre \rightarrow Neste tilstand: 1
```

Leser $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$

Leser $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$

Leser $1 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til høyre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 1$

Leser "blank" \rightarrow Skriver 1 \rightarrow Flytter tape til venstre \rightarrow Neste tilstand: 2

Leser $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$

Leser $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$

Leser $0 \rightarrow \text{Skriver } 0 \rightarrow \text{Flytter tape til venstre} \rightarrow \text{Neste tilstand: } 2$

Leser "blank" → Skriver "blank" → Flytter tape til høyre → Stopptilstand

Det ender med totalt 9 "operasjoner" for å nå kunne nå stopptilstand.

Når tilstanden er stoppet, vil det stå 1 - 0 - 0 på teipen.

Oppgave C)

Tilstandsdiagram (se nederst):

bondens side (farmer), ulvens side (wolf), geitens side (goat), kornets side (corn)

Opprinnelig status:

(w, w, w, w) – Alle starter på venstresida (West) av elva

Resultat til slutt:

(e, e, e, e) – Alle ender til slutt på østsiden (East) av elva.

Følgende resultater gir tap som status (noe(n) blir spist):

- (e, w, w, e) *Ulven spiser geita*.
- $(\mathbf{w}, \mathbf{e}, \mathbf{e}, \mathbf{w}) Ulven spiser geita.$
- (e, e, w, w) Geita spiser kornet.
- $(\mathbf{w}, \mathbf{w}, \mathbf{e}, \mathbf{e})$ Geita spiser kornet.
- (e, w, w, w) Geita spiser kornet og ulven spiser geita
- (w, e, e, e) Geita spiser kornet og ulven spiser geita

Overfarter fra vest til øst og motsatt:

1.	(w, Ulv, Geit, Korn)	\Rightarrow	(e, Ulv, Geit, Korn)
2.	(e, Ulv, Geit, Korn)	\Rightarrow	(w, Ulv, Geit, Korn)
3.	(w, w, Geit, Korn)	\Rightarrow	(e, e, Geit, Korn)
4.	(e, e, Geit, Korn)	\Rightarrow	(w, w, Geit, Korn)
5.	(w, Ulv, w, Korn)	\Rightarrow	(e, Ulv, e, Korn)
6.	(e, Ulv, e, Korn)	\Rightarrow	(w, Ulv, w, Korn)
7.	(w, Ulv, Geit, w)	\Rightarrow	(e, Ulv, Geit, e)
8.	(e, Ulv, Geit, e)	\Rightarrow	(w, Ulv, Geit, w)

Forskjellen mellom vår besvarelse på oppg. 4.1.3 og videoen:

Vi har forstått det slik at forskjellen mellom prosessen som er blitt beskrevet i avsnitt 4.1.3 kontra videoen, er at løsningen i avsnitt 4.1.3s handlinger en kombinasjon av kontroll på systemet og området den kontrollererer, i motsetning til løsningen i videoen, hvor det har blitt angitt tilstander (state) på forhånd, samt beskrevet hvordan omgivelsene fungerer.

