BIPL_SDNN Matlab ラッパの使い方

1 はじめに

本文書は、BIPL SDNN ライブラリの Matlab ラッパの使い方を説明するものである.

本ライブラリは Mex ファイルを用いて記述される.

言語は C++11, コンパイラには Visual Studio 2015 Professional を用いている.

なお, 2016/11/19 現在, 32bit 版には対応していない.

2 導入方法

Matlab フォルダ内の,bipl_sdnn_train.mexw64 と bipl_sdnn_test.mexw64 を ,matlab パス上のフォルダに保存することで,導入できる.

3 章以降の説明に従っても、選択的不感化ニューラルネット(以下、SDNN)の学習やテストが行えなかった場合、これら Mex ファイルが壊れている可能性がある。その場合は、Matlab/source フォルダ内の、bipl_sdnn_train.cpp と bipl_sdnn_test.cpp を Matlab 上でコンパイルする必要がある(この操作には visual studio 2015 が必要である。未確認ではあるが、無料版でもコンパイルできると思われる)。カレントフォルダを Matlab/source にし、

mex bipl_sdnn_train.cpp mex bipl_sdnn_test.cpp

を実行することで、新しい mex ファイルが手に入る.

3 使用方法

1. カレントフォルダに、SDNN のパラメータファイル(必要な場合、不感化設定ファイルと相関木設定ファイルも)を入れる.

パラメータファイルの作成については別文書「パラメータファイルの作成方法」を参照すること

2. bipl_sdnn_train 関数を使用しサンプルを学習, 学習結果ファイルを取得する.

bipl_sdnn_train(パラメータファイル名,入力サンプル,標的サンプル,学習結果ファイル名)を実行する.

パラメータファイル名: SDNN のパラメータファイル名

入力サンプル : 学習サンプルの入力値ベクトルを並べたもの, 詳細 4 章.

標的サンプル : 学習サンプルの目標値を並べたもの, 詳細 4 章. 学習結果ファイル名: 学習結果を保存するファイル名. 拡張子.bin 推奨.

3. bipl_sdnn_test 関数を使用し、未知の入力サンプルに対する出力を得る.result = bipl_sdnn_test(学習結果ファイル名、テスト入力サンプル)を実行. result に推定結果が入

る.

学習結果ファイル名:学習結果を含んだファイル名. bipl_sdnn_trainで得たファイル. テスト入力サンプル:テスト入力サンプル:テスト入力サンプル:アスト入力値ベクトルを並べたもの,詳細4章.

4 学習、テストサンプルの作り方

学習,テストに使用する入力サンプルは,入力を縦ベクトルに収め,横に並べた Matrix を使用する. 標的サンプルは,入力サンプルに対する真値を横に並べたものとする.

例えば, 関数 f(x,y) = x+y の学習サンプルは,

Training_sample = $\begin{pmatrix} 0 & 0.2 & 0.8 \\ 0 & 0.5 & 0.2 \end{pmatrix}$, Training_target = $\begin{pmatrix} 0 & 0.7 & 1 \end{pmatrix}$

のようになる.

なお, 本ライブラリでは数値入力, シンボル入力共に可能である.

数値入力の場合,[0,1]の範囲に収まるように正規化する必要がある.

シンボル入力の場合は0以上の整数を使用する.

5 MATLAB ラッパの使用例

本 MATLAB ラッパを用いて,野中らの論文[1]の追実験を行った.

本研究では不連続で空間周波数が一様でない2変数関数(図1)

$$f(x,y) = \begin{cases} 1 ((x - 0.5)^2 + (y - 0.5)^2 \le 0.04) \\ \frac{1+x}{2} \sin^2(6\pi\sqrt{x}y^2) \text{ (otherwise)} \end{cases}$$

を標的関数とし、SDNN を用い一部のサンプルから近似する.

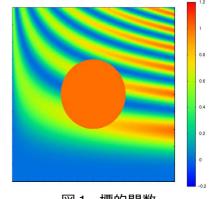


図1 標的関数

5.1 パラメータファイルの設定

野中らの論文における SDNN では,

パターンコーディングに n=200, 入力の分割数が 100, 反転数 5 のランダム反転法を使用し, パターンを相互に不感化した後, 出力範囲[-0.2,1.2], 出力刻み幅 0.005 の並列パーセプトロンに入力している. 並列パーセプトロンは, 全サンプルを 300 回ずつ学習している.

これをパラメータファイルに記すと図 2 のようになる. 実際に本対実験で用いたパラメータファイルは Matlab フォルダ内の nonaka parameter.txt である.

5.2 学習, テストサンプルの準備

標的関数の定義域に設定した 0.01 間隔の格子点(101*101=10201 点)の中から 1000 点ランダムに選び、学習サンプルとする.

今回の実験では、nonaka_training.csvとnonaka_test.csvに、学習サンプルとテストサンプルを記述し、csvreadを用いて読み込む形を取った、それぞれのファイル内には、

目標値,入力1,入力2

目標値,入力1,入力2

. . .

目標値,入力 1,入力 2

の形式で、サンプルが記述されている.

nonaka_training.csv には,全格子点の中からランダムに 1000 点, nonaka_test.csv には全格子点の情報を記述した.

Matlab から,

x = csvread('nonaka_training.csv'); training_input = x(:,2:3);

```
<SDNN>
{
       input_number = 2
       <SD>
        {
               method = mutual
               <PC>
                      n = 200
                      type = [NUMERICAL(100, RANDOM_INVERSE(5)):2]
                      random_seed = random_device
               }
       <NN>
               type = PP
               train_method = for (300)
               random_seed = random_device
               initial_value_range = [-5, 5]
               output_range = [-0.2, 1.2]
               output_quantization_step_size = 0.005
       <OPTION>
               print\_progression = Y
               <MULTI_THREAD>
               {
                      use = Y
                      thread_number = 6
               }
}
                                 図2 パラメータの例
```

```
training_target = x(:,1:1);
x = csvread('nonaka_test.csv');
test_input = x(:,2:3);
test_target = x(:,1:1);
として学習,テスト用のサンプルを準備した.
```

5.3 **学習の実行**

bipl_sdnn_train('nonaka_parameter.txt', training_input', training_target', 'nonaka_train.bin');

BIPL-SDNN ライブラリβ版(堀江和正)2016/11/19

を実行し、学習結果ファイル nonaka_train.bin を得た、ちなみにこの際の学習結果ファイルは、ライブラリ本体や、簡易コマンドラインツールから得られるものと同一であり、相互に流用できる。

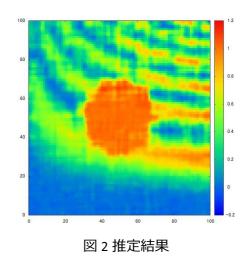
5.4 テストの実行

Result = bipl_sdnn_test('nonaka_train.bin', test_input');

を実行し,推定結果を Result に格納した. (図 2)

このときの絶対誤差の平均値は 0.0769 であり, 論文[1]と同様の結果が得られた.

5なみに, Core i7-3770K CPU, 32GB メモリ環境において, 学習 に要した時間は約4秒だった.



6 参考文献

[1] 野中 和明,田中 文英,森田 昌彦「階層型ニューラルネットの 2 変数関数近似能力の比較,」電子情報通信学会論文誌(D), Vol.J94-D, No.12, pp.2114-2125, 2011