**Пояснительная записка**

Авторы проекта: Бикмаев Илья Сергеевич, Бабашев Никита Сергеевич

Тема проекта: Создание игры при помощи PyGame

Цель: Разработать игру

Продукт: Игра, цель которой прохождение заготовленных уровней

Описание: Главная задача игрока заключается в прохождении нескольких уровней, расположенных в небольшом открытом мире, который игрок может исследовать. Противостоять игроку по время прохождения будут различные враги, с которыми придётся сразится.

Этапы создания:

Выбор темы проекта: 20 – 26 декабря;

Создание эскиза карты мира и уровней: 27 – 30 декабря;

Создание основных элементов игры(главный герой, враги, уровни): 3 – 7 января;

Создание главного меню и интерфейса: 8 – 12 января;

Подготовка к защите проекта, устранение багов и недочётов в игре: 13 – 15 января;

Защита проекта: 16 января.