测试工作计划

负责人：王翌丰

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周 | 首先我们的项目是上学期课程的残留项目，之前已经完成了大部分游戏主体，所以并不用对整个游戏进行全局测试。我们可以只采用白盒测试，针对新添加的项目以及人物场景进行具体测试。 |
| 第二周 | 对新增内容进行白盒测试，计划在项目完成后两天之内完成所有测试计划。这个阶段主要是针对算法实现和相关参数的测试，通过测试得到一个相对比较合理的版本。 |
| 第三周 | 项目最终版本完成，根据需求文档进行白盒测试，并在结束后进行回归测试。整个测试计划时间预计在两天，最终还要和项目组进行反馈问题，并再次测试的过程。 |