# 程序编码计划

负责人：陈敬天

|  |  |
| --- | --- |
| 2020.09.09-2020.09.13 | 与指导老师开会后，老师需要在9月14号提交基本的游戏地图以及随机生成元素的算法并在这一时间区间内完成地图元素随机生成的代码 |
| 2020.09.14-2020.09.20 | 完成算法的总体学习，实现在需求分析和概要设计中提到的大部分功能并提供可供游玩的基本游戏原型系统。 |
| 2020.09.21-2020.09.24 | 完成游戏的最终版本并且实现游戏内容过程化生成的要求，并且通过测试同学的最终测试提供老师最终游戏版本。 |