# 游戏美化计划

负责人：窦义通

|  |  |
| --- | --- |
| 2020.09.09-2020.09.13 | 设计游戏场景和人物模型，寻找素材。 |
| 2020.09.14-2020.09.20 | 根据具体的游戏需要制作合适的素材。 |
| 2020.09.21-2020.09.24 | 美化游戏界面，修复之前的冗余的素材，为游戏添加更为人性化的部件，如按钮和提示。 |