

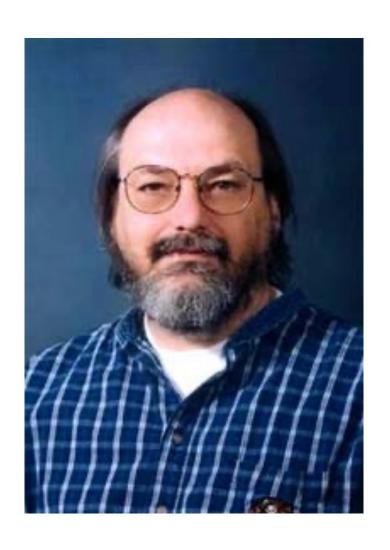


# Systèmes d'exploitation

Système de fichiers

# Ken Thompson





- Américain
- UC Berkeley
- Auteur du langage Go
- Auteur du système UNIX

### Contenu



- Appel de système
- Partition
- Fichier
- Directeur
- Fichiers Spéciaux



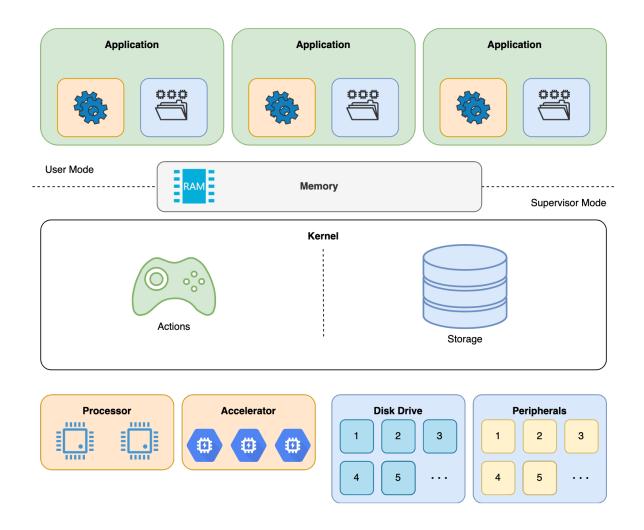
# Bibliographie pour aujourd'hui



- Modern Operating Systems
  - Chapitre 4
    - 4.1
    - 4.2
- Operating Systems Concepts
  - Chapitre 11

# Abstractions - Idée General





## Modes d'exécution



- Le processeur a deux modes d'exécution
- Mode superviseur
  - Actions privilégiées
  - C'est le mode utilisé par le SE pour s'exécuter
- Mode utilisateur
  - L'accès direct au matériel n'est pas autorisé
  - L'espace adresse mémoire ne peut pas être modifié
  - C'est le mode utilisé pour les applications
- Le noyau este le intermédiaire pour:
  - l'accès des processus au matériel
  - l'accès des processus aux ressources

#### Appel système

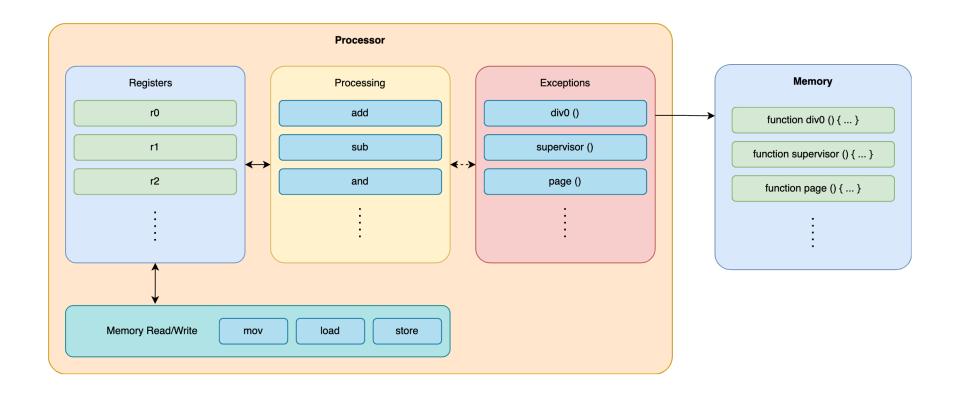
la transition du mode utilisateur au mode noyau



# **APPEL SYSTÈME**

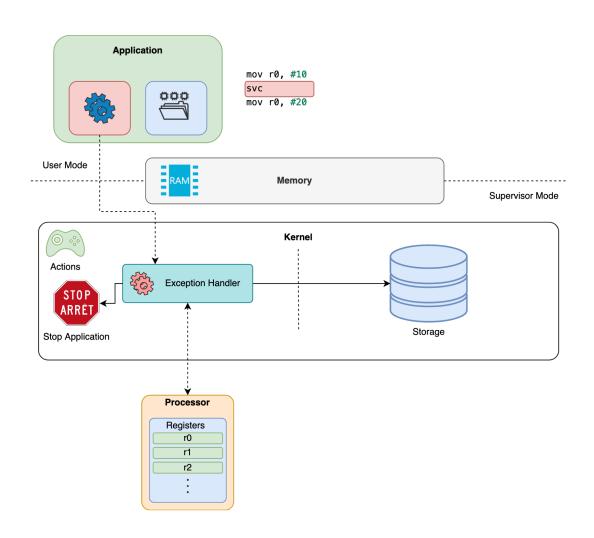






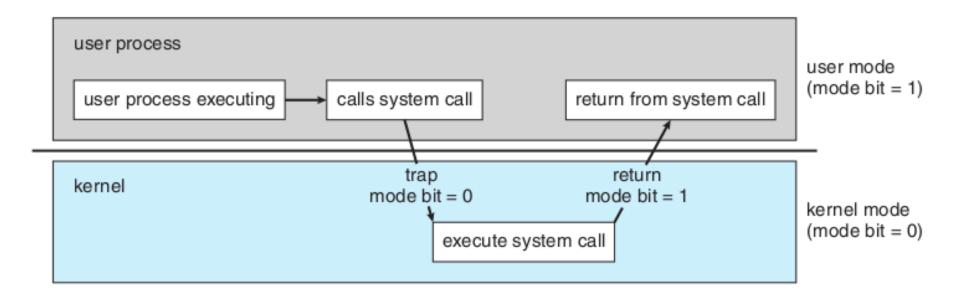






# Appel système





OSCE, fig. 1.10, pg. 22



# SYSTÈME DE FICHIERS

### Le *Disk*



persistent

grand taille

tableau de blocs

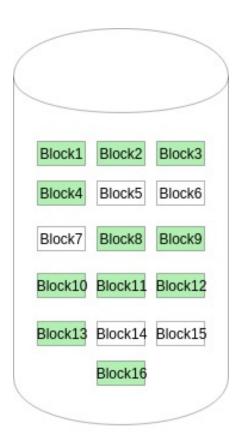
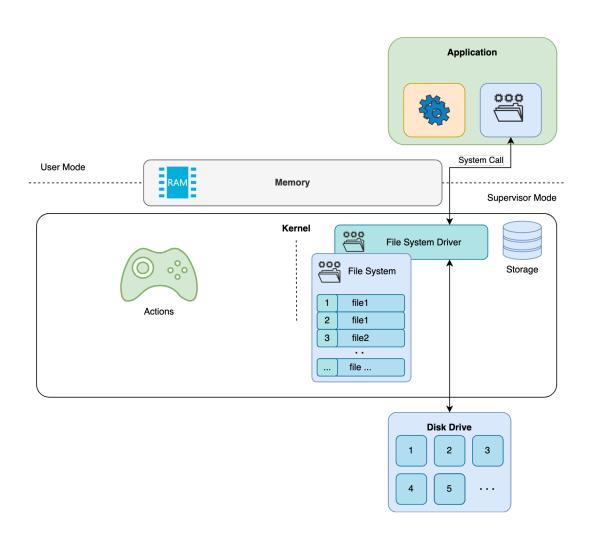


Figure - 1







# System de fichiers

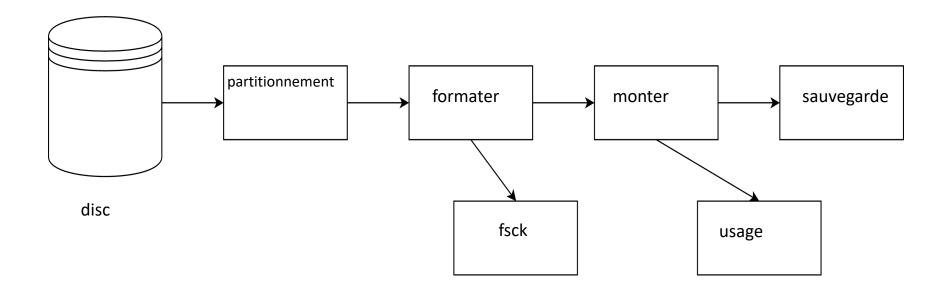


 transforme le tableau de blocs en fichiers et dossiers

 structures de données utilisées par le système d'exploitation









# **PARTITION**

### **Partitionnement**



Le processus de partitionnement d'une partition

- Outiles
  - fdisk/gdisk
  - GParted, Partition Magic

### **Partition**



• Une zone continue sur le disc dur

Contiens un system de fichiers

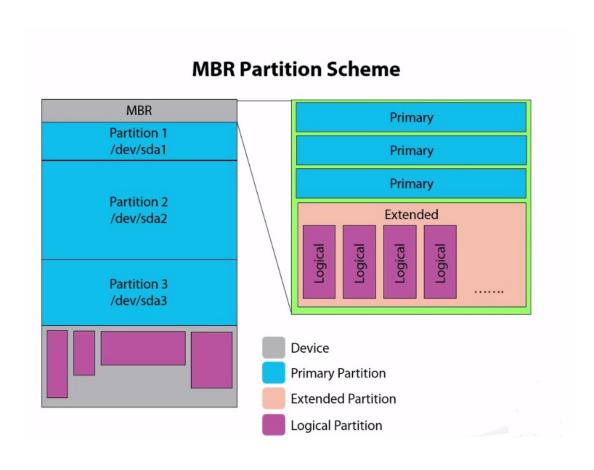
# Types des partitions



- MBR Master Boot Record)
  - partitions primaires (maxim 4)
  - partitions étendues peut remplacer l'une des partitions primaires
  - partitions logiques sont dans la partition étendue
- GPT GUID Partition Table)
  - sans limite de partitions
  - chaque partition du disque a un identifiant GUID unique généré de manière aléatoire
  - chaque partition du globe aura son propre identifiant

# **MBR**

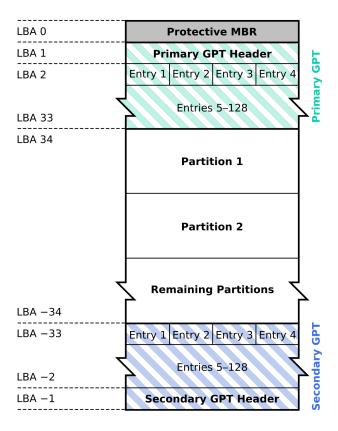




## **GPT**



#### **GUID Partition Table Scheme**



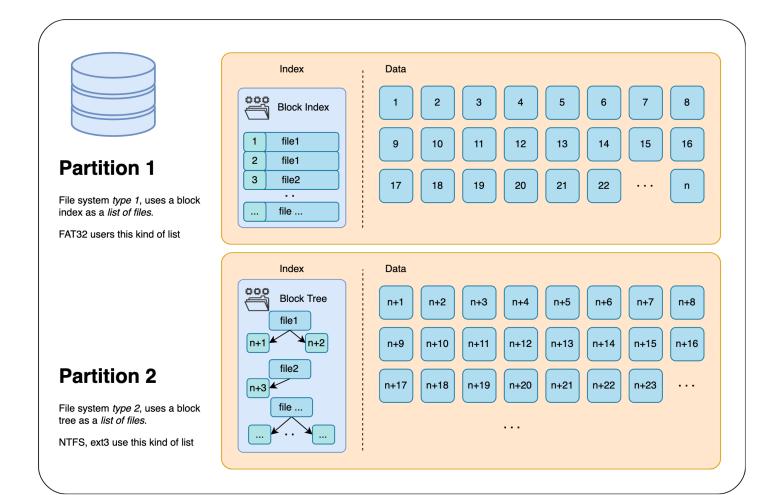
# Exemples de systems de fichiers



- ext3
- ReiserFS
- AppleFS
- NTFS
- FAT32
- ISO9660
- UDF

# Disque partitionné





# Monter le système de fichiers

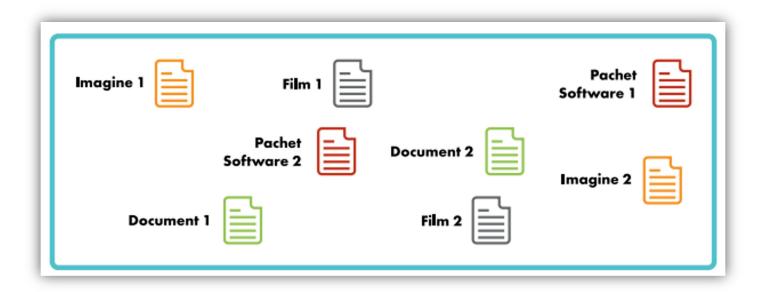


- Lors du démarrage de SE, le système de fichiers racine est chargé à partir du disque.
- Plus tard, d'autres systèmes de fichiers peuvent être montés (mount)
- Monter un nouveau système de fichiers
  - Ajout de système de fichiers à un point spécifique de la hiérarchie de montage actuelle
- Windows: C:\, D:\ etc
- Unix: il n'y a qu'un seul répertoire racine

## Micro:bit

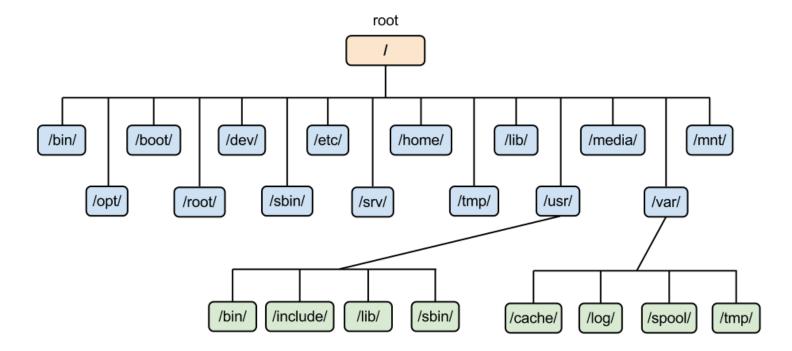


Système de fichiers plats





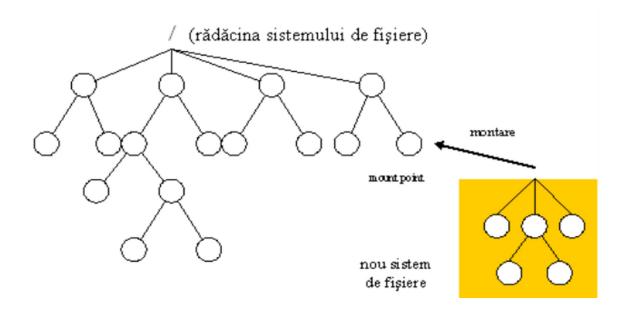
Système de fichiers arborescent







```
mount("/dev/hda5", "/mnt/hda5", "ntfs", ...)
SetVolumeMountPoint("C:\\mycd\\", "D:\\");
```





# PERMISSION POUR UN FICHIER

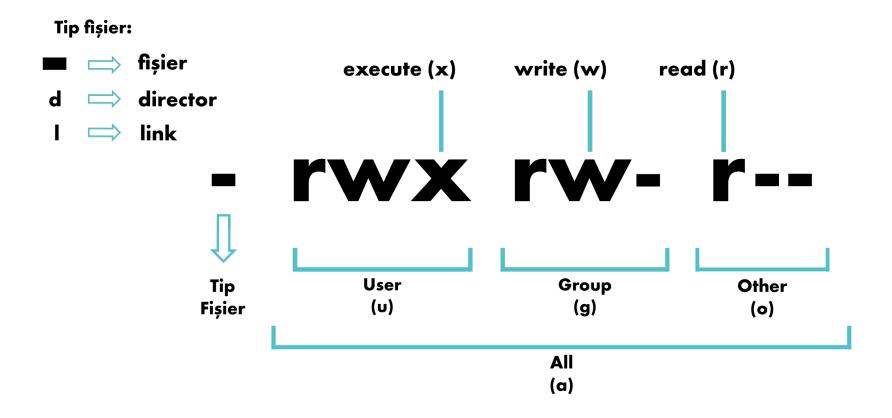


- 3 types des entités
  - Utilisateur (user)
  - Group (Group)
  - Autres (Others)
- 3 types des premisions
  - Lire (Read)
  - Ecrire (Write)
  - Executer (Execute)



- Permisions = chaine de 9 caracteres
  - 3 pour l'utilisateur
  - 3 pour le group
  - 3 pore les autres







#### Sur bits:

- r w r - r - corresponde a 110100100
- r w x r- x - corresponde a 111101000
- r w rw- - corresponde a 110110000

### Octal:

- r w r - r - corresponde a 644
- r w x r x - corresponde a 750
- r w rw - - corresponde a 660

# Mot clés



- Partition
- Montage
- System de fichiers

- MBR
- GPT
- Fichier
- Directeur

# Questions



