

Query

```
Class.forName("org.postgresql.Driver");
```

```
DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost:5432/ProjetJava", "postgres", "sql");
```

Nous avons choisi d'utiliser PostgreSQL pour ce travail. La base de données créée s'appelle « ProjetJava », possède comme mot de passe « sql » et tourne en localhost via le port 5432.

tbJoueur :

```
create table tbJoueur(  
    joueurNum integer primary key,  
    joueurClasse varchar,  
    joueurVie integer,  
    joueurForce integer,  
    joueurEndurance integer,  
    joueurNiveau integer,  
    joueurArmeDroiteNom varchar,  
    joueurArmeDroiteDegat integer,  
    joueurVitesseAttaque integer,  
    joueurEtat varchar,  
    joueurXp integer,  
    joueurVieMax integer  
);
```

```
Insert into tbJoueur values  
(1, 'Elfe', 400, 8, 200, 1, 'arc', 3, 1, 'vivant', 0, 400),  
(2, 'Nain', 600, 6, 300, 1, 'hachette', 3, 1, 'vivant', 0, 600) ;
```

tbJeuModele :

```
create table tbJeuModele(  
    jeuEnVie integer,  
    jeuNombreJoueur integer,  
    jeuInGame boolean,  
    jeuJoueurMort integer,  
    jeuDonjonNum integer  
);
```

```
Insert into tbJeuModele values  
(2, 2, true, 0, 1) ;
```

tbLoot :

```
create table tbLoot(  
    lootId serial primary key,  
    lootName varchar,  
    lootXpValue integer,  
    weaponDamage integer
```

);

Insert into tbLoot values

(1, 'arc', 50, 3),
(2, 'hachette', 50, 3),
(3, 'masse', 30, 3),
(4, 'epee', 50, 3),
(5, 'fourchette', 10, 1),
(6, 'katana', 200, 5),
(7, 'baton', 150, 4),
(8, 'epee cassee', 25, null),
(9, 'fourchette pliee', 5, null),
(10, 'arc tordu', 25, null),
(11, 'baton casse', 75, null),
(12, 'katana use', 100, null),
(13, 'hachette usee', 25, null),
(14, 'gourde', 20, null),
(15, 'vieux manuscrit', 50, null),
(16, 'livre sacre', 100, null),
(17, 'talisman', 50, null),
(18, 'eau de vie', 20, null),
(19, 'veste de mithril', 100, null),
(20, 'boost de niveau', 500, null),
(21, 'bottes trouees', 20, null),
(22, 'bottes en metal', 30, null),
(23, 'chaudron', 20, null),
(24, 'chaine de prisonnier', 20, null),
(25, 'boulet de prisonnier', 20, null) ;