

# Delfin projekt

Gruppenavn: 1. MMMB

Github link: <https://github.com/benj302g/Delfinen.git>

Gruppemedlemmer:

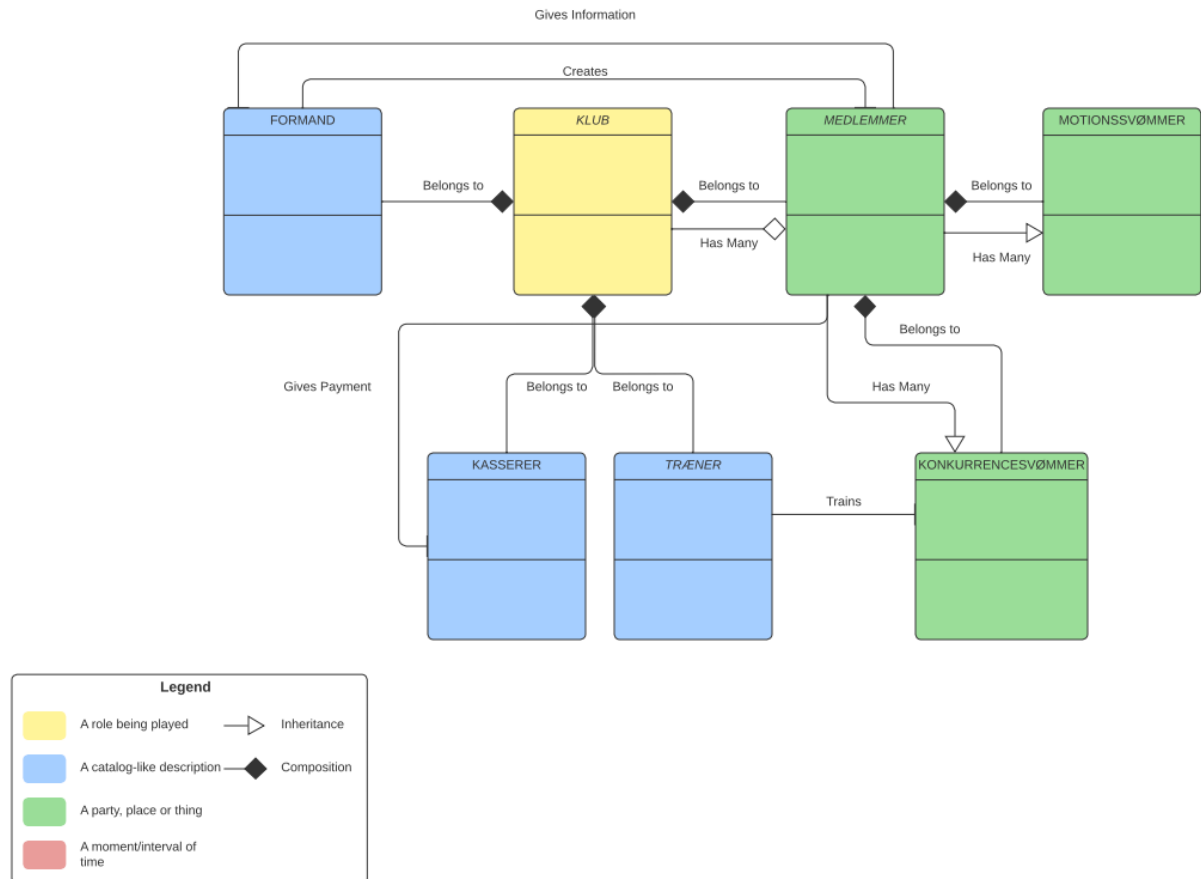
- ☐ Mathias Blak: @Blakssss
- ☐ Marcus Klinke Thorsen: @Marcus-K-Thorsen
- ☐ Benjamin Joshua Munck Nielsen: @Benj302g
- ☐ Marcus Engelhardt Buhl: @mauf8



```

graph TD
    Start(( )) --> WelcomeMsg([Welcome message])
    WelcomeMsg --> Enter[Enter  
Login: ID#  
Exit: Exit]
    Enter --> CorrectPasswd{Correct  
password?}
    CorrectPasswd -- No --> InvalidInfo([Invalid login  
information])
    InvalidInfo --> Enter
    CorrectPasswd -- Yes --> WhichUser{Which user  
profile?}
    WhichUser -- Kasner --> WelcomeMenuKasner([Welcome menu  
Kasner])
    WhichUser -- Tænder --> WelcomeMenuTænder([Welcome menu  
Tænder])
    WelcomeMenuKasner --> UserChoiceMenuKasner[/Userchoice Menu/]
    WelcomeMenuTænder --> UserChoiceMenuTænder[/Userchoice Menu/]
    UserChoiceMenuKasner --> LoggedKasner{Logged}
    LoggedKasner -- Ja --> ReserveKasner{Reserve}
    ReserveKasner -- Ja --> ViewReservationsKasner([Vis medlemsliste])
    ReserveKasner -- Nej --> LogoutKasner([Logud])
    LogoutKasner --> UserChoiceMenuKasner
    ReserveKasner --> ConfirmReservationKasner([Vis længere kortlæst  
indtælling i alt])
    ConfirmReservationKasner --> AddToMenuKasner{Tilføje til Menu?}
    AddToMenuKasner -- Ja --> UserChoiceMenuKasner
    AddToMenuKasner -- Nej --> ReserveKasner
    UserChoiceMenuTænder --> LoggedTænder{Logged}
    LoggedTænder -- Ja --> ReserveTænder{Reserve}
    ReserveTænder -- Ja --> ViewReservationsTænder([Vis medlemsliste])
    ReserveTænder -- Nej --> LogoutTænder([Logud])
    LogoutTænder --> UserChoiceMenuTænder
    ReserveTænder --> ConfirmReservationTænder([Vis længere kortlæst  
indtælling i alt])
    ConfirmReservationTænder --> AddToMenuTænder{Tilføje til Menu?}
    AddToMenuTænder -- Ja --> UserChoiceMenuTænder
    AddToMenuTænder -- Nej --> ReserveTænder
    UserChoiceMenuKasner --> AddReservationKasner[/Indtast information  
omkring medlem/]
    AddReservationKasner --> AddReservationDecisionKasner{ }
    AddReservationDecisionKasner -- Læg medlem --> AddReservationInfoKasner[/Indtast information  
omkring medlem/]
    AddReservationInfoKasner --> AddReservationFormKasner[Medlem læst]
    AddReservationFormKasner --> AddReservationDecisionKasner
    AddReservationDecisionKasner -- Se medlemsliste --> ViewReservationsKasner([Vis medlemsliste])
    ViewReservationsKasner --> AddToMenuKasner
    AddReservationDecisionKasner -- Fjern medlem --> RemoveReservationInfoKasner[/Indtast information  
omkring medlem/]
    RemoveReservationInfoKasner --> AddReservationDecisionKasner
    UserChoiceMenuTænder --> AddReservationTænder[/Indtast information  
omkring medlem/]
    AddReservationTænder --> AddReservationDecisionTænder{ }
    AddReservationDecisionTænder -- Læg medlem --> AddReservationInfoTænder[/Indtast information  
omkring medlem og  
resultat/]
    AddReservationInfoTænder --> AddReservationFormTænder[Medlem læst]
    AddReservationFormTænder --> AddReservationDecisionTænder
    AddReservationDecisionTænder -- Se medlemsliste --> ViewReservationsTænder([Vis medlemsliste])
    ViewReservationsTænder --> AddToMenuTænder
    AddReservationDecisionTænder -- Fjern medlem --> RemoveReservationInfoTænder[/Indtast information  
omkring medlem og  
resultat/]
    RemoveReservationInfoTænder --> AddReservationDecisionTænder
    
```

# Domæne model:



# Interessentanalyse

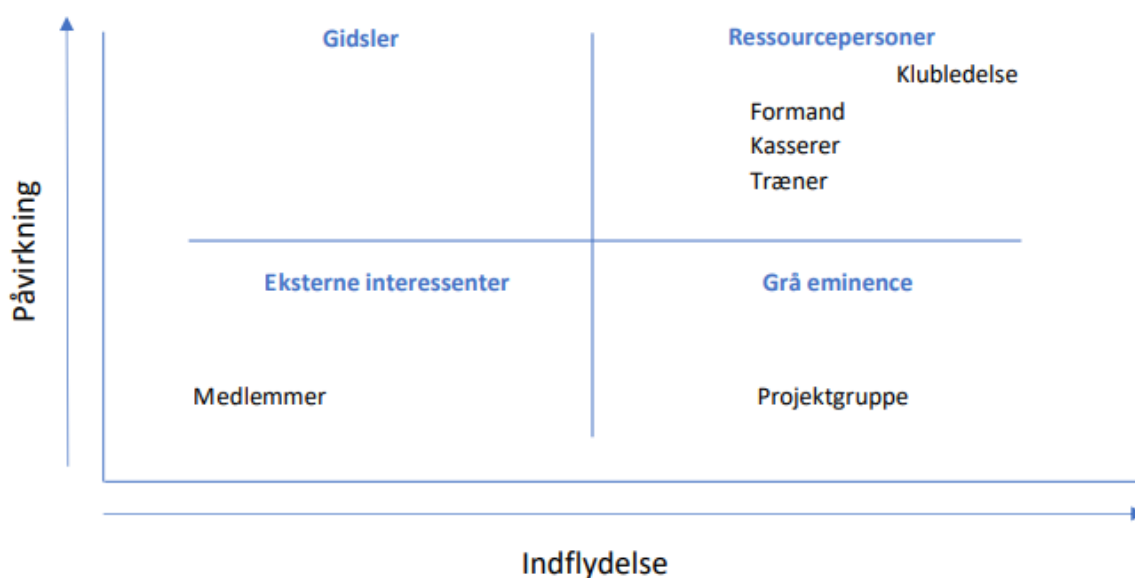
## 1. Brainstorm

Som udgangspunkt lavede vi en brainstorm for at identificere de relevante interessenter.

Disse var: Klubbens ledelse, Formanden for klubben, Kasserer, Træneren, Klubmedlemmer, og projektgruppen (os).

## 2. Sortering af interessenter

Herefter lavede vi et diagram for at sortere vores interessenter afhængigt af hvor meget de bliver påvirket af projektet, samt hvor stor en indflydelse de har på projektarbejdet.



## 3. Beskrivelse og håndteringsplan

### Klubbens ledelse (Ressourceperson)

Klubbens ledelse har stor indflydelse på projektet, da de er vores kunde. De har mulighed for at bestille bestemte features og bede os om at lave ændringer i systemet, så længe de betaler regningen. De er ligeledes påvirket meget af projektet, da de har investeret penge og forventer en forbedring i deres klub. Hvis ikke systemet fører til en forbedring, har de spildt penge.

### **Formand/ Kasserer/ Træner (Ressourceperson)**

Formanden har indflydelse på projektet i det omfang, at han har bedt om specifikke data gemmes når han indmelder nye klubmedlemmer i systemet. På den måde har han været med til at forme systemets design. Da formanden bliver en daglig bruger af systemet, vil han også være påvirket af projektet, da systemets succes og brugervenlighed kommer til at påvirke hans daglige arbejdsgang. Det samme kan siges for både kassereren og Trænerer i klubben.

Fælles på både klubbens ledelse og formanden, kassereren og trænerne er at de er ressourcepersoner. Dette gør at de er vigtige at inddrage løbende i udviklingen af systemet enten for at få input til ønskede funktionaliteter og foretage brugertest af systemet. Mht. klubbens ledelse er det også vigtigt at holde dem opdateret om det generelle forløb af projektet, da de er den betalende kunde, og har en interesse i at projektet forløber uproblematisk.

### **Medlemmer (Ekstern interessent)**

Medlemmerne i klubben er eksterne interessenter i dette projekt. De vil ikke blive påvirket af projektet, da de ikke er brugerne af systemet, og de har heller ingen indflydelse på udviklingen. Dette betyder at vi som projektgruppe ikke skal bruge meget tid på at involvere dem. De skal gøres opmærksom på at klubbens får et nyt system til indmelding i klubben og måling af konkurrencesvømmere. Dette kan gøres med at SoMe opslag, flyers, via E-mail mm.

### **Projektgruppe (Grå eminence)**

Som projektgruppe ser vi os selv som en både rådgivende og udøvende enhed. Dvs. softwareudviklings konsulenter. I denne forstand har vi stor indflydelse på projektet og hvordan systemet udformes, da vi er eksperter på området og kunden forventer at vi bidrager til udformningen og udviklingen af systemet. Dog er vi ikke direkte påvirket af det endelige systems brugbarhed, da vi blot skal levere produktet og ikke bruge det efterfølgende.

[illegible]

# UserStories & Acceptkriterier

## **Træner: Sortere liste af svømmere**

Som en træner, vil jeg gerne have at konkurrencesvømmere bliver opdelt i alder og svømmediscipliner, så jeg kan få en oversigt over klubbens 5 bedste svømmere i hver svømmedisciplin for både junior og seniorsvømmere.

Acceptkriterier:

- Konkurrencesvømmerne skal kunne opdeles i 2 hold, junior 18- og seniorhold 18+.
- Hver konkurrencesvømmer skal registreres i forhold til hvilke svømmediscipliner han er aktiv i.
- For hver svømmedisciplin skal den enkelte svømmers BEDSTE træningsresultat og dato registreres.
- Der skal være en oversigt der kan vise klubbens top 5 svømmere inden for hver svømmedisciplin (butterfly, crawl, rygcrawl og brystsvømning), fordelt på henholdsvis junior og seniorsvømmere.

## **Træner: Skabe liste over svømmere**

Som træner, vil jeg gerne kunne skabe en liste mine konkurrencesvømmere, så jeg kan se hvilke svømmere, jeg er træner til.

Acceptkriterier:

- liste separat fra medlemmer skal skabes.
- Undgå dem der ikke er aktive
- registrere konkurrence - stævne, placering, tid

## **Kasserer: Restance**

Som Kasserer, vil jeg have mulighed for at se hvem der er i restance, for at kunne holde overblik over klubben og kunne budgettere

Acceptkriterier:

- Kassereren skal kunne se en oversigt over medlemmer der er passive (i restance).

## **Kasserer: kontingent betaling**

Som en Kasserer, vil jeg kunne administrere kontingent for medlemmer, så jeg kan danne mig et overblik over medlemsbetalinger.

Acceptkriterier:

- Givet at medlemmet er under 18 (ungdomssvømmere), skal medlemmet betale 1000 kr. i kontingent årligt.
- Givet at medlemmet er over 18 (senior), skal medlemmet betale 1600 kr. i kontingent årligt.
- Givet at medlemmet er over 60 år, når medlemmet skal betale kontingent, skal der fratrækkes 25% i rabat fra seniortaksten.
- Givet at medlemmet er passivt, skal medlemstaksten sættes til 500 kr. årligt.

**Kasserer: forventet indbetaling**

Som en Kasserer, vil jeg have mulighed for at se den forventede indbetaling i kontingent i alt, for bedre at kunne budgetter og planlægge betalinger for klubben.

Acceptkriterier:

- Der skal laves en måde hvorpå at kassereren kan se hvor meget klubben forventer at få indbetalt i kontingent i alt.
- Kassereren skal kunne se en oversigt over medlemmer der er passive (i restance).

**Formand: Tilpas nye medlemmer (tilføje & fjerne)**

Som en formand vil jeg gerne kunne registrere nye medlemmer, så jeg nemt har adgang til medlemmernes oplysninger.

Acceptkriterier:

- Givet en ny medlemsregistrering, når et medlem registreres, så skal navn, ID og fødselsdato lagres i systemet.
- Aktivitetsform lagres: aktivt eller passivt medlemskab.
- Aktivitetsform lagres: Junior eller seniorsvømmer.
- Aktivitetsform lagres: Motionist eller konkurrencesvømmer



# Risikoanalyse

Risiko	Sandsynlighed	Konsekvens	Risikotal	Forbyggende plan	Afbødende plan
Gruppemedlemmer deltager ikke	2	5	10	Forventningsafstemning vha. teamcanvas	Samtale med medlem og gruppen, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt.
Sygdom/skader i gruppen	3	3	9	Aftale angående melding af melding af sygdom, og god kommunikation i gruppen. Evt. uddelegering af arbejdsopgaver.	Samtale med medlem og gruppen ved kronisk sygdom, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt.
Konflikter mellem gruppemedlemmer	1	5	5	Teambuilding, åben og ærlig kommunikation.	Samtale med medlem og gruppen, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt.
Tidsestimering og planlægning fejler.	5	4	20	God projektstyring og planlægning. Milepælsplan skal laves, og Trello board opretholdes religiøst.	Danner overblik over de opgaver der skal nås til deadline, og laver en prioritering af vigtigste elementer. Forsøger at planlægge det sidste af forløbet, så alle ved hvad de skal, og fordeler opgaverne ud.
Gruppen går i stå grundet manglende viden om kodningsemne.	4	1	4	Forsøge at identificere de emner vi KUNNE have svært ved, og læser op på dem i god tid.	Kontakt vejleder for hjælp.
Uenighed over fremgangsmåde	5	3	15	Sørge for at alles meninger bliver hørt, at vi respekterer hinanden, og at vi tænker logisk og vælger den løsning alle kan være enige i. diskussioner skal være konstruktive.	Hvis ikke vi kan blive enige, så kontakter vi vejleder og præsenterer vores diskussion og høre hvad der er "mest rigtig".
UnitTesting bliver udskudt	3	2	6	Kode ud fra UnitTest-princip, Først test, så kode.	Prioriter det højere end nuværende opgave.

Svømmehallen kan ikke betale for systemet.	1	5	10	Lave en aftale om 50% betaling up front, og 50% betaling ved aflevering af systemet. Sørge for at have god kommunikation løbende med svømmehalsledelsen. Evt. spørge om regnskaber.	Lave en afbetalingsordning.
--------------------------------------------	---	---	----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------

### **Risiko 1: Gruppemedlemmer deltager ikke**

Denne risiko omfatter hvis gruppemedlemmer kommer til gruppemøder og arbejde, men ikke deltager aktivt. Det kan være at de bare sidder og ser videoer på deres telefon eller pc, i stedet for at deltage aktivt i gruppediskussioner og arbejde etc. Det kan også omfatte, hvis et gruppemedlem ikke kommer til aftalte tider, og på den måde ikke deltager nok.

### **Risiko 2: Sygdom/skader i gruppen**

Langtidssygdom eller skader for ét eller flere gruppemedlemmer, der ville påvirke vores evne til at fx parprogrammere.

### **Risiko 3: Konflikter mellem gruppemedlemmer**

Personlige konflikter mellem gruppemedlemmer. Det kan være skænderier omkring diverse emner der fører til dårlig stemning i gruppen og måske påvirker samarbejdet mellem de gruppemedlemmer der har konflikten.

### **Risiko 4: Tidsestimering og planlægning fejler.**

Hvis vi ikke planlægger nok arbejde i de første 2 sprints (uger), kan vi risikere at sidde med en stor backlog i sidste sprint (uge).

### **Risiko 5: Gruppen går i stå grundet manglende viden om kodningsemne.**

Da vi er relativt nye på uddannelsen og også inden for kodning, vil vi nok ramme en mur på et tidspunkt mht. nogle kodningsemner vi mangler viden indenfor.

### **Risiko 6: Uenighed over fremgangsmåde**

Uenighed mellem gruppens medlemmer mht. hvordan systemet skal se ud, hvordan de enkelte dele skal kodes, samt hvordan diagrammer mm. skal laves.

Hvis ikke UnitTesting bliver planlagt og udført fra starten af i projektet, kan vi ende med at sidde og skulle tilføje en masse UnitTests senere i programmet, hvilke kan være tidskrævende, på et tidspunkt i projektet, hvor vi måske ikke har lang tid tilbage.

Hvis svømmehallen bliver påvirket af de socioøkonomiske omfang af krigen i Europa. Det kan eksempelvis være at folk i denne økonomisk pressede tid vælger ikke at gå i svømmehallen længere.

**Sandsynlighed** (Probability) - Y-axis (increases upwards)

**Konsekvens** (Consequence) - X-axis (increases rightwards)

	1	2	3	4	5
5	Risiko 3: Konflikter mellem gruppemedlemmer		Risiko 6: Uenighed over fremgangsmåde	Risiko 4: Tidsestimering og planlægning fejler.	
4	Risiko 5: Gruppen går i stå grundet manglende viden om kodningsemne.				
3		Risiko 7: UnitTesting bliver udskudt	Risiko 2: Sygdom/skader i gruppen		
2					Risiko 1: Gruppemedlemmer deltager ikke
1					Risiko 8: Svømmehallen kan ikke betale for systemet.