Risikoanalyse

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Risiko** | **Sandsynlighed** | **Konsekvens** | **Risikotal** | **Forbyggende plan** | **Afbødende plan** |
| Gruppemedlemmer deltager ikke | 2 | 5 | 10 | Forventningsafstemning vha. teamcanvas | Samtale med medlem og gruppen, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt. |
| Sygdom/skader i gruppen | 3 | 3 | 9 | Aftale angående melding af melding af sygdom, og god kommunikation i gruppen. Evt. uddelegering af arbejdsopgaver. | Samtale med medlem og gruppen ved kronisk sygdom, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt. |
| Konflikter mellem gruppemedlemmer | 1 | 5 | 5 | Teambuilding, åben og ærlig kommunikation. | Samtale med medlem og gruppen, og senere med vejleder hvis ikke det kan løses internt. |
| Tidsestimering og planlægning fejler. | 5 | 4 | 20 | God projektstyring og planlægning. Milepælsplan skal laves, og Trello board opretholdes religiøst. | Danner overblik over de opgaver der skal nås til deadline, og laver en prioritering af vigtigste elementer. Forsøger at planlægge det sidste af forløbet, så alle ved hvad de skal, og fordeler opgaverne ud. |
| Gruppen går i stå grundet manglende viden om kodningsemne. | 4 | 1 | 4 | Forsøge at identificere de emner vi KUNNE have svært ved, og læser op på dem i god tid. | Kontakt vejleder for hjælp. |
| Uenighed over fremgangsmåde | 5 | 3 | 15 | Sørge for at alles meninger bliver hørt, at vi respekterer hinanden, og at vi tænker logisk og vælger den løsning alle kan være enige i. diskussioner skal være konstruktive. | Hvis ikke vi kan blive enige, så kontakter vi vejleder og præsentere vores diskussion og høre hvad der er ”mest rigtig”. |
| UnitTesting bliver udskudt | 3 | 2 | 6 | Kode ud fra UnitTest-princip, Først test, så kode. | Prioriter det højere end nuværende opgave. |

Risikomatrix

Sandsynlighed

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 | Konflikter mellem gruppemedlemmer |  | Uenighed over fremgangsmåde | Tidsestimering og planlægning fejler. |  |
| 4 | Gruppen går i stå grundet manglende viden om kodningsemne. |  |  |  |  |
| 3 |  | UnitTesting bliver udskudt | Sygdom/skader i gruppen |  |  |
| 2 |  |  |  |  | Gruppemedlemmer deltager ikke |
| 1 |  |  |  |  |  |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

Konsekvens