软件工程课设体会

小组成员：1308022韩寿星 、13080123 韩超

通过两周的课设的实践，对软件工程这门学科有了更深层次的了解，不再是仅仅记在脑海里的抽象知识，而是变得更加形象和具体。

知识的价值在于应用于实践，而这次的课设就是将我们平时在课堂上学的软件工程方面的知识应用于实际的软件开发工程中，而这也就的其真正的目的所在。

在本次课设中熟悉了敏捷迭代开发方式，不再是像以前的程序设计开发那样，在老师布置了一个题目后，只是简单的想一想就直接进行开发，直到最终完成老师要求的题目；而是采用敏捷迭代开发方式，开发以用户的需求进化为核心，采用迭代、循序渐进的方法进行软件开发，快速的完成一个简单的可运行的程序，随着需求的不断进化，程序也不断的接近用户满意的需求。在课设中还应用到了[测试驱动开发](http://baike.baidu.com/view/184088.htm)，[测试驱动开发](http://baike.baidu.com/view/184088.htm)是[敏捷开发](http://baike.baidu.com/view/309926.htm)中的一项核心实践和技术，也是一种设计方法论。[测试驱动开发](http://baike.baidu.com/view/184088.htm)的原理是在开发功能代码之前，先编写单元测试用例代码，测试代码确定需要编写什么产品代码，最后在进行集成做最终的测试。这些对于我们来说这是一个全新的软件开发过程。

在模拟商场收银的POS项目中，使用在线项目管理工具: Trallo，在完成这个项目的过程中，逐渐熟悉了Trallo这个在线项目管理工具。Trallo，它拥有足够的灵活度，来应对不同团队的需求，也通过详细的设置和安排，方便团队或项目负责人查看项目进度；还熟悉并使用了版本控制工具GitHub，确保由不同人所编辑的同一档案都得到更新。

总之，在这次课设中，学到了很多，明白且体会到了团队合作重要，如何的协调团队内成员分工、团队成员的及时沟通讨论是很重要的，这能发现彼此的不足和优势，能够更好的相互学习、协调分工，高效的完成一个项目。