第16组实验报告

这次实验室要按需求迭代实现一个 “POS机系统”设计，它要求我们设计的pos机系统化、规范化、自动化，从而达到企业管理高效率的目的。

通过学习，我们发现设计一个系统需要种种的可行性，比如技术可行性，鉴于我们这学期学过系统分析与设计，上学期也学了数据库，所以对开发管理系统有了一定的认识。由于本设计的最重要体现的是实用性，所以通过调查与分析，结合自己现有的技术水平加上老师负责任的指导，还是能按期完成本次课程设计的。

还有经济可行性 ，在成本方面， 人力消耗免费，资源学校提供，有老师认真的指导，所以开发本软件的成本，是非常低的。

在效益方面，为客户开发一个完整、合理的管理系统，可大大减少人力，以前需要多人干的工作，使用本系统只需一个或几个人就能完成，且工作量和劳动强度大大降低。所以本系统可以为社会带来很好的经济效益 。

而对于操作可行性 ，是我们编写这个程序要面对的最基本的问题，这个程序的需求是为超市应付每天庞大的客流量，提高零售企业的运作能力开发的，所有本软件的用户对象是超市结算人员，所以本软件要设计的友好，有详细的使用说明，用户只需懂得简单的计算机操作知识，还要能自由应用本软件，没有什么技术上的限制。

对于本次实验我们，上述只是我们所学到的一小部分，不仅了解了并实施了迭代开发，还学会了trello和github这么高大上的东西，真的是受益匪浅。由于这次采用了迭代开发，功能是逐渐加进去的，难度也是一点点加进去的，所以代码实现还不算困难。主要熟悉了软件开发中的增量式开发，与客户交流，逐步达到用户的需求。也知道了用trello这个软件去明确小组成员的目标，用github上传代码，进行版本更新。这些才是我们最重要的感受。

我们最初阶段也是一窍不通的，但是通过下功夫，努力上网学习，才学会了trello和github的用法，接下来是最重要的代码阶段。因为是使用学过的Java编写，所以一开始时我们整天凑在一起，商量怎么做，然后一起做。其实等商量好后，就成了一个人在那做，但是另一个人在旁边看，这样极大的降低了团队的工作效率，而且也会降低同学的兴趣和积极性。就这样一起做了几天后发现我们其实完成的任务很有限，而且原来有很大的积极性去做项目也逐渐没有了兴趣和积极性。

我们意识到这个问题后，仔细的分析了出现这个问题的原因，我们认为原因是团队的分工不够明确。之后我们项目系统分成了几个模块，每个同学负责其中的一个或多个模块，譬如，我写功能代码，写好后我的组员就会帮我测试这个功能，两个人都参与其中。提前完成自己任务的同学还可以去帮助他人。这样分工之后我们的工作效率有了明显的提升，而且因为有了自己明确的任务，组员的积极性也得到了极大的提高。

还有在团队一起工作讨论时，一定要保持谦虚的态度，这样大家的观点可以毫无保留的说出来，这样也使自己可以更加容易的接受别人的意见，因为毕竟一个人的力量是有限的，哪个人写的代码能没有bug，所以就是在互相处理对方bug和错误的过程中逐渐完成了需求。

我们的团队工作到现在已经基本结束了，我们为此付出了很多，但也有了很大的收获，知道了团队应如何提高效率，如何讨论效果更好等等，更重要的是在这一段时间中，我们学会了很多，不仅学会之前没有涉足过的平台和软件，还完成了一次迭代的软件开发，一步步完成了客户的需求，很有成就感。

13080210 张贺

13080207 张孝泽