```
Qingyuan YAO 3970770
1.
sommets-sommets
[0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]
[0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0]
[0 1 0 0 1 0]
[1 0 0 0 0 0]
[0 0 0 1 0 1]
matrice sommets-arcs
ordre: (4, 1), (2, 4), (3, 2), (3, 5), (2, 5), (5,
6), (6, 5), (5, 4)
[-1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]
[ 0 1 -1 0 1 0 0 0]
[ \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 ]
[ 1 -1 0 0 0 0 0 -1 ]
[ 0 0 0 -1 -1 1 -1 1 ]
[ 0 0 0 0 0 -1 1 0 ]
liste des successeurs
L[1] = []
L[2] = [4,5]
L[3] = [2,5]
L[4] = [1]
L[5] = [4,6]
L[6] = [5]
2.
Base:
Soit T = (x; \emptyset; \emptyset): x a \emptyset fils, valide
Induction:
Soit T = (x;G;(y;\varnothing;\varnothing)), G est valide
x a 2 fils, y a 0 fils, donc T est valide
Conclusion:
Un peigne gauche est un arbre strict
```

3.

```
Base:
Soit T = (x; \emptyset; \emptyset): h(T)=1=f(T), valide
Induction:
Soit T = (x;G;(y;\varnothing;\varnothing)), G est valide
f(T)=f(G)+1, h(T)=f(G)+1, puisque f(G)=h(G),
f(T)=h(T), donc T est valide
Conclusion:
pour tout peigne gauche T, f(T) = h(T)
4.
Un ABR est un arbre dont pour tous noeud: tous les
éléments à gauche < noeud < tous les éléments à
droite
5.
        15 / 18 / 20
                                   1 5 15 20
6.
def max(T):
    if estVide(T.droit):
         return T.num
    else:
         return max(T.droit)
/_
Meilleur cas: T.num est le plus grand, T = (x;G;\emptyset),
complicité en \Theta(1)
Pire cas: T.num est le plus petit, T = (x; \emptyset; D),
complicité en O(n)
8.
```

Pour qu'il soit plus efficace

```
9.
def suppMax(T):
    if estVide(T.droit):
        if estVide(T.gauche):
            T = None
        else:
            T = T_{\bullet}gauche
    else:
        suppMax(T.droit)
Base:
suppMax((x;G;\emptyset)) supprime x, x est le plus grand,
donc valide
Induction:
Soit T = (x;G;D), suppMax(D) se terminent et
supprime le maximum, puisque x < tous les éléments
de D, et suppMax(T) appelle suppMax(D) (si D n'est
pas vide), suppMax(T) se termine, et supprime le
maximum
Conclusion:
suppMax(T) se termine, et supprime le maximum de T
QCM
10.B,C
11.A
12.A,B,C,D
13.D
```