Examen 3I014 « Réseaux »

Jeudi 1er juin 2017 – Durée : 2h

Autorisées: 1 feuille A4 manuscrite recto/verso, 1 calculatrice

Voici 4 feuilles contenant les énoncés et les zones de réponse à compléter (sans déborder).

Exercice 1 : Signal (5 points)

Dans cet exercice, on s'intéresse à la numérisation d'un signal s(t) puis à sa transmission. On donnera chaque fois qu'il sera possible les résultats sous forme littérale avant de procéder à l'application numérique.

Le signal s(t) est défini par :

$$s(t) = \cos(2\pi f_0 t) + \sin(4\pi f_0 t) + 4\cos(6\pi f_0 t) + 3\sin(6\pi f_0 t)$$
, avec $f_0 = 1$ kHz.

1. Ce signal est-il périodique ? Si oui, quelle est sa période ? Justifier.



2. Compléter le tableau ci-dessous indiquant l'amplitude cosinus a_n et l'amplitude sinus b_n de chacune des composantes de la décomposition en série de Fourier de ce signal, puis représenter le spectre d'amplitude de ce signal en fonction de $n = f/f_0$.

| n | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|
| a_n | | | | | | | |
| b_n | | | | | | | |



3. On souhaite numériser s(t). On choisit d'échantillonner le signal avec une période Te égale à 0,1ms. Justifiez à l'aide de calculs en quoi ce choix est conforme aux contraintes de l'échantillonnage sans perte.

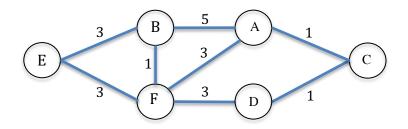
| 4. | On choisit une échelle de quantification à 256 niveaux, en déduire le débit du signal alors numérisé. |
|----|--|
| | |
| 5. | On souhaite transmettre ce flux de données numérisé sur un câble dont la bande passante est [10 kHz ; 60 kHz]. On suppose que la transmission de ce flux de données nécessite l'ajout de 25% de trafic supplémentaire lié à l'envoi d'entêtes et à la signalisation. Calculer la valeur de D_{flux} le débit nécessaire pour transmettre ce flux (données plus entête) ? |
| | |
| 6. | De quel rapport signal-à-bruit $(S/N)_{dB}$ faut-il disposer au minimum à la réception pour transmettre ce flux ? |
| | |
| 7. | On suppose que le rapport (S/N) _{dB} est de 15 dB et que la rapidité de modulation de la carte réseau est de 40000 symboles/sec. Calculer la valence du signal qui permettra la transmission de ce flux sur le câble ? |
| | |

Exercice 2 : Routage (5 points)

- 1. Compléter le tableau ci-dessous. Pour chaque type de routage:
 - a. préciser l'algorithme utilisé par chaque nœud pour construire les tables de routage,
 - b. citer un exemple de protocole de routage,
 - c. expliquer comment sont échangés les messages entre les nœuds pour construire les tables de routage et quelles informations possède chaque nœud sur le réseau.

| | Algorithme | Exemple de protocole | Principe de l'algorithme |
|---------------------|------------|----------------------|--------------------------|
| Etat des liens | | | |
| Vecteur de distance | | | |

2. On considère le réseau suivant utilisant un algorithme de routage à états des liens :



a. Générer la table de routage de A.

| Destination | Prochain nœud | Coût | Chemin |
|-------------|---------------|------|--------|
| В | | | |
| С | | | |
| D | | | |
| Е | | | |
| F | | | |

b. Indiquer dans quel ordre les sommets ont été traités par l'algorithme de routage à états des liens pour la génération de la table de routage de A.

3. On considère les tables de routage suivantes obtenues en utilisant un algorithme de routage à vecteurs de distance:

| A | | |
|-------|------|-------|
| dest. | next | dist. |
| A | - | 0 |
| В | В | 1 |
| C | С | 2 |
| D | С | 3 |
| Е | С | 4 |
| F | С | 5 |

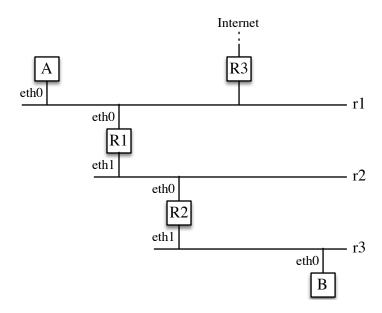
| В | | |
|-------|------|-------|
| dest. | next | dist. |
| A | A | 1 |
| В | ı | ı |
| C | C | 2 |
| D | D | 3 |
| Е | C | 4 |
| F | C | 5 |

| С | | | | |
|-------|------|-------|--|--|
| dest. | next | dist. | | |
| Α | Α | 2 | | |
| В | В | 2 | | |
| C | - | - | | |
| D | D | 1 | | |
| Е | D | 2 | | |
| F | F | 3 | | |

a. Représenter le graphe des connexions réduit à partir des tables de routage ci-dessus.
b. On suppose qu'il existe un lien entre C et E. Indiquer les coûts possibles de ce lien. Expliquer.
c. Donner les vecteurs de distance VD1 et VD2 envoyés par D à C respectivement après convergence de l'algorithme et avec la technique de l'horizon partagé ?

Exercice 3: IP (5 points)

On considère le réseau IP suivant :



Le réseau est subdivisé en 3 sous-réseaux, nommés r1, r2 et r3. On suppose que les seuls routeurs présents sur ces 3 sous-réseaux sont ceux représentés sur le schéma : R1, R2 et R3. R1 interconnecte les sous-réseaux r1 et r2, R2 interconnecte les sous-réseaux r2 et r3, et R3 connecte tout le réseau à Internet. On considère 2 machines particulières de ce réseau, A et B, A étant attachée à r1 et B étant attachée à r3.

1. Donner toutes les trames échangées sur les 3 sous-réseaux, afin que A puisse envoyer un datagramme IP à B. On supposera que le cache ARP de toutes les machines et de tous les routeurs sont vides.

| Trame | Paquet encapsulé | Circule sur le sous-réseau | Trame envoyée par | Trame envoyée à |
|-------|------------------|----------------------------|-------------------|-----------------|
| 1 | Requête ARP | r1 | A | |
| 2 | Réponse ARP | r1 | | |
| 3 | Datagramme IP | r1 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | fre suivant le «/ 24 25 | | | ip2 et ip3 sont des du masque de sous-r | |
|-----|-------------------------------|---|---------|--|------------------|
| | | ge minimales (qu es routeurs R1 et R | | de la connaissance | e du réseau) des |
| A: | | | ı | | 1 |
| | Destination | Mask | Gateway | Interface | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| B: | | 1 | | | 1 |
| | Destination | Mask | Gateway | Interface | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| R1: | | | | | 1 |
| | Destination | Mask | Gateway | Interface | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| R2: | | | | | 1 |
| | Destination | Mask | Gateway | Interface | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | |] |

| Exercice 4 : Decodage (5 points) |
|---|
| En annexe, sont données cinq trames Ethernet extraites d'une capture Wireshark : ces trames son données en hexadécimal, sans préambule ni CRC, et elles se suivent dans la trace. |
| 1. Quelle est l'adresse IP du serveur (en décimal pointé) ? Justifier. |
| |
| |
| 2. Quelle est l'adresse IP du poste client (en décimal pointé) ? Justifier. |
| |
| |
| 3. L'adresse IP du poste client donne-t-elle des indices sur la localisation de ce dernier ? |
| |
| |
| 4. Quelle action de l'utilisateur sur le poste client a-t-elle pu déclencher cet échange ? |
| |
| |
| |
| 5. Préalablement à l'échange de ces trames, quels sont les protocoles (des 4 niveaux de l'architecture TCP/IP) qui ont été nécessairement utilisés (en supposant que le poste client vient de démarrer) à Préciser le rôle de chacun d'eux. |
| |
| |
| |
| |
| |

| 6. | Par combien de routeurs passe la communication entre le poste client et le serveur ? |
|----|---|
| | |
| | |
| 7. | Dans la cinquième trame, des blancs ont remplacé des valeurs hexadécimales. Donner, en justifiant, la valeur de ces huit octets. |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 8. | Faire un schéma faisant figurer les adresses IP et MAC utilisées dans les trames en indiquant à quel équipement chacune d'elles est associée. |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |