TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

----------



**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**CÔNG NGHỆ WEB VÀ DỊCH VỤ TRỰC TUYẾN**

***Đề tài:*** **HỆ THỐNG CHIA SẺ TÀI LIỆU TRỰC TUYẾN**

***Giảng viên hướng dẫn*: TS ĐỖ BÁ LÂM**

Giảng viên hướng dẫn : TS. Đỗ Bá Lâm

Nhóm sinh viên thực hiện : Đàm Minh Tiến

Trần Trọng Bình

Mai Văn Toàn

Nguyễn Văn Thái

Học kỳ : 20172

## *MỤC LỤC*

[LỜI NÓI ĐẦU 3](#_Toc510005030)

[CHƯƠNG I: KHẢO SÁT, ĐẶC TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN 4](#_Toc510005031)

[1. Giới thiệu tổng quan về hệ thống 4](#_Toc510005032)

[2. Mô tả yêu cầu hệ thống 5](#_Toc510005033)

[3. Lựa chọn công nghệ giải quyết 5](#_Toc510005034)

[3.1 Thiết kế giao diện người dùng 5](#_Toc510005035)

[3.2 Thiết kế server-side 5](#_Toc510005036)

[3.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu 5](#_Toc510005037)

[CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH YÊU CẦU BÀI TOÁN 5](#_Toc510005038)

[1. Mô hình chức năng (Functional modeling) 5](#_Toc510005039)

[1.1 Đặc tả ca sử dụng 5](#_Toc510005040)

[1.2 Biểu đồ ca sử dụng 5](#_Toc510005041)

[2. Mô hình cấu trúc (Structural modeling) 5](#_Toc510005042)

[3. Mô hình hành vi (Behavioral modeling) 5](#_Toc510005043)

[CHƯƠNG III: THIẾT KẾ HỆ THỐNG 5](#_Toc510005044)

[1. Mô hình thiết kế 5](#_Toc510005045)

[1.1 Mẫu thiết kế (Design Pattern) 5](#_Toc510005046)

[1.1 Thiết kế lớp và phương thức (Controller) 6](#_Toc510005047)

[1.2 Thiết kế tầng quản lý cơ sở dữ liệu (Model) 6](#_Toc510005048)

[1.3 Thiết kế giao diện người dùng (View) 6](#_Toc510005049)

[1.5 Thiết kế tầng kiến trúc vật lý (Physical Architecture Layer) 6](#_Toc510005050)

[CHƯƠNG IV: THỰC HIỆN 6](#_Toc510005051)

[GIẢI QUYẾT CÁC BÀI TOÁN 6](#_Toc510005052)

[1. Đặt vấn đề 6](#_Toc510005053)

[2. Giải quyết từng vấn đề 6](#_Toc510005054)

[TỔNG KẾT 7](#_Toc510005055)

[1. Kết quả đạt được 7](#_Toc510005056)

[2. Hướng phát triển 7](#_Toc510005057)

[3. Kiến nghị và lời cảm ơn 7](#_Toc510005058)

[*Tài liệu tham khảo* 7](#_Toc510005059)

[*Chú thích* 7](#_Toc510005060)

# LỜI NÓI ĐẦU

Những năm gần đây, Công nghệ thông tin đã xâm nhập vào mọi lĩnh vực trong đời sống. Từ các lĩnh vực về kinh tế cũng như xã hội, chúng ta đều thấy những ứng dụng của công nghệ thông tin. Và đặc biệt với sự phát triển mạnh mẽ của mạng Internet, cũng như các mạng xã hội, khả năng chia sẻ thông tin của con người ngày càng được đẩy mạnh. Tuy nhiên tận dụng lợi thế này vào việc học tập thì còn ít và kém hiệu quả. Hiện nay, sinh viên các trường đại học nói chung và sinh viên đại học Bách Khoa nói riêng, đều có như cầu tìm kiếm tài liệu học tập, nhận được các chia sẻ, kinh nghiệm học tập từ những người đi trước, đặc biệt là các bạn sinh viên năm nhất, nhưng lại thiếu nguồn thông tin chuẩn, hoặc tìm được các nguồn nhưng rải rác, lưu trữ không tập trung, thiếu cập nhật, đánh giá, thông tin chia sẻ một chiều. Nhằm mục đích giải quyết các vấn đề trên, hệ thống chia sẻ tài liệu trực tuyến BKFA hi vọng sẽ là kênh chính thức để giúp đỡ sinh viên Bách Khoa tìm kiếm tài liệu dễ dàng hơn nữa.

Để hoàn thành được đồ án này, em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy giáo hương dẫn, TS. Đỗ Bá Lâm - Bộ môn Hệ Thống Thông Tin, Viện Công nghệ Thông tin và Truyền thông Đại học Bách khoa Hà Nội - đã hết lòng giúp đỡ, hướng dẫn, chỉ dạy tận tình để chúng em hoàn thành bài tập lớn này.

***Hà Nội, ngày 28 tháng 03 năm 2018***

# CHƯƠNG I: KHẢO SÁT, ĐẶC TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN

## 1. Giới thiệu tổng quan về hệ thống

## 2. Mô tả yêu cầu hệ thống

## 3. Lựa chọn công nghệ giải quyết

### 3.1 Thiết kế giao diện người dùng

### 3.2 Thiết kế server-side

### 3.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

# CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH YÊU CẦU BÀI TOÁN

## 1. Mô hình chức năng (Functional modeling)

### 1.1 Đặc tả ca sử dụng

### 1.2 Biểu đồ ca sử dụng

## 2. Mô hình cấu trúc (Structural modeling)

## 3. Mô hình hành vi (Behavioral modeling)

# CHƯƠNG III: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## 1. Mô hình thiết kế

### 1.1 Mẫu thiết kế (Design Pattern)

### 1.1 Thiết kế lớp và phương thức (Controller)

### 1.2 Thiết kế tầng quản lý cơ sở dữ liệu (Model)

### 1.3 Thiết kế giao diện người dùng (View)

### 1.5 Thiết kế tầng kiến trúc vật lý (Physical Architecture Layer)

# CHƯƠNG IV: THỰC HIỆN GIẢI QUYẾT CÁC BÀI TOÁN

## 1. Đặt vấn đề

## 2. Giải quyết từng vấn đề

# TỔNG KẾT

## 1. Kết quả đạt được

## 2. Hướng phát triển

## 3. Kiến nghị và lời cảm ơn

## *Tài liệu tham khảo*

## *Chú thích*