



# Test Informatik - Einführung in die Objektorientierte Programmierung Klassen in C++

Frank van den Boom

18. Februar 2015

## 1 Aufgabe 100 Punkte

Deklariieren Sie eine Klasse mit dem Namen **Aufgabe**.

Die Klasse **Aufgabe** soll folgende **drei private Attribute bzw. Eigenschaften besitzen**:

1. mName vom Typ std::string
2. mSchwierigkeit vom Typ int
3. mWichtigkeit vom Typ int

Zudem soll die Klasse einen **Konstruktor** besitzen, der die Attribute mit folgenden Standardwerten initialisiert:

- mName mit "leer "
- mSchwierigkeit mit 10
- mWichtigkeit mit 11

Außerdem deklarieren Sie bitte alle Getter- und Settermethoden.  
Die Methoden sollen aber außerhalb der Klasse definiert werden.

Schreiben Sie die Methode gebeAusgabeAufBildschirmAus().

Welche Methoden sollten als const definiert werden und warum?

Erstellen Sie eine Instanz, mit dem Namen a, der Klasse **Aufgabe**.

**Viel Erfolg!**