

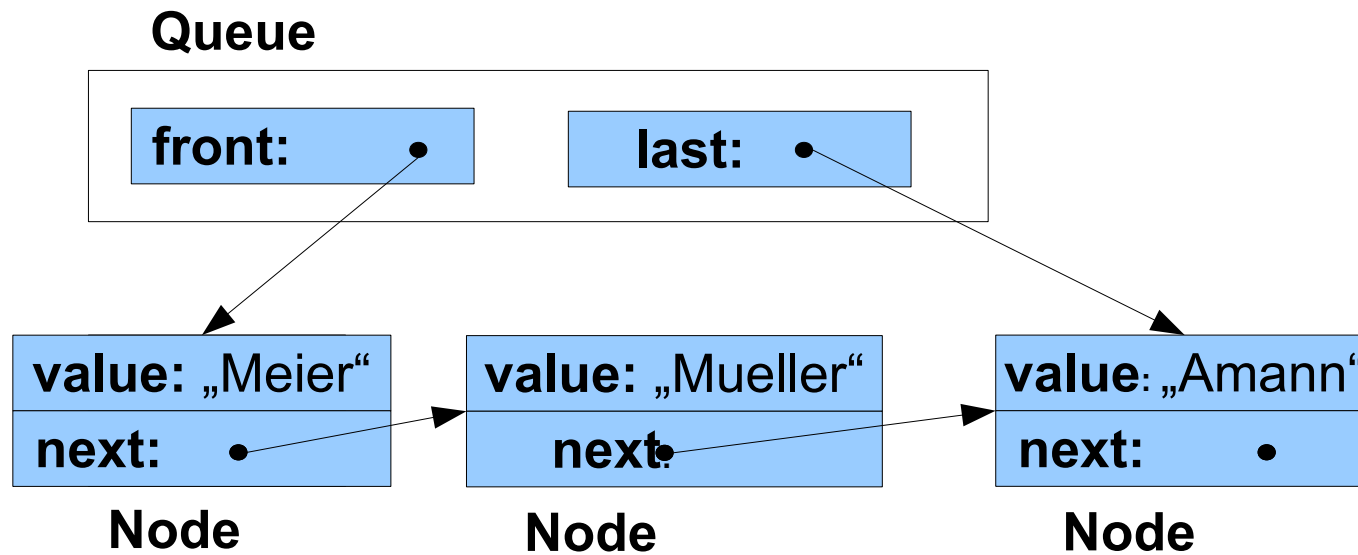
# Lineare Datenstrukturen

„Wir schauen unter die Motorhaube.“

# Lineare Datenstrukturen

- Wie funktioniert die Datenverwaltung innerhalb von Stack, Queue, List?
- Wie kriegt man es hin, dass diese Datenstrukturen „wachsen“ können?
- Wie baut man eine eigene lineare Datenstruktur, z.B.: „Ring“ ?

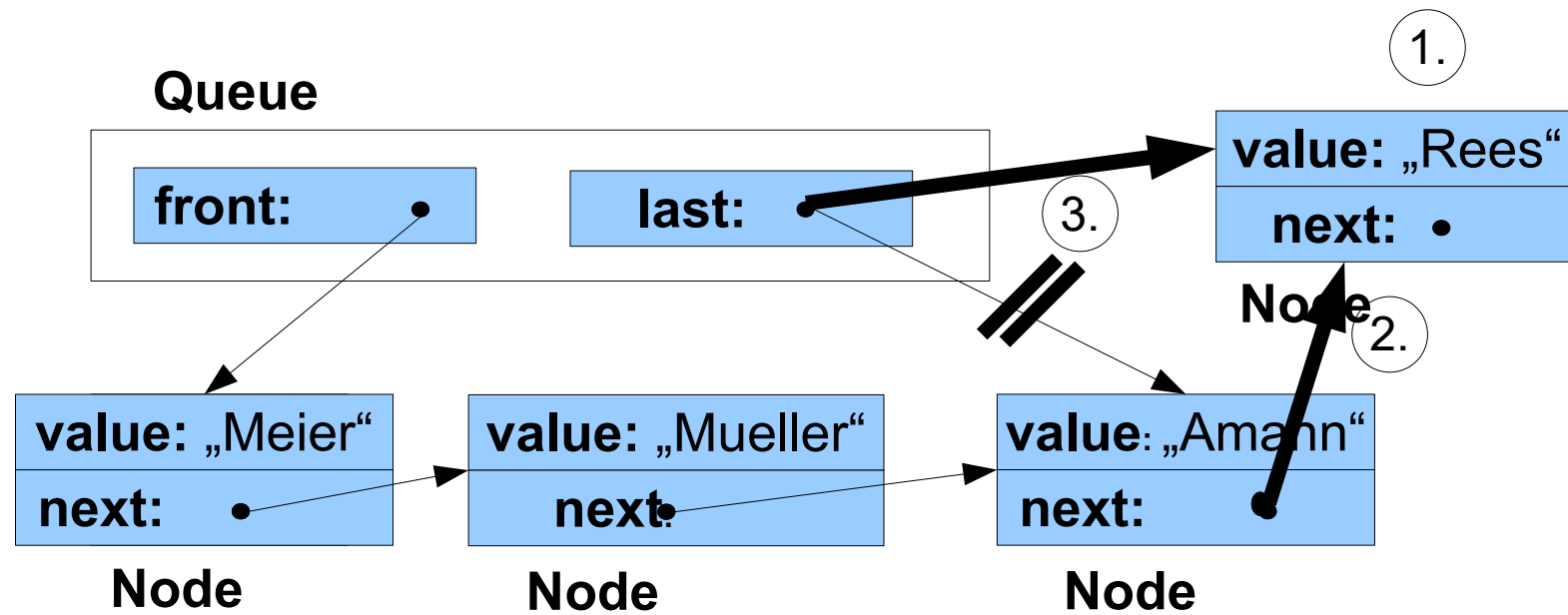
# Queue: Objektdiagramm



# Darstellungsaufgaben

- Stelle dar, wie sich die Objektstruktur des Queues bei den folgenden Methoden ändert:
  - enqueue("Rees");      *3 Schritte*
  - dequeue();      *1 Schritt*
- Betrachte für die Methoden enqueue und dequeue die folgenden Sonderfälle:
  - enqueue("Rees"): *Sonderfall: Der Queue ist vorher leer.*
  - dequeue(): *Sonderfall 1: Der Queue enthält nur 1 Element*  
*Sonderfall 2: Der Queue ist leer*

# enqueue

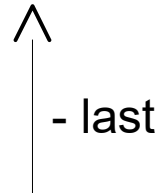
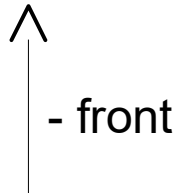
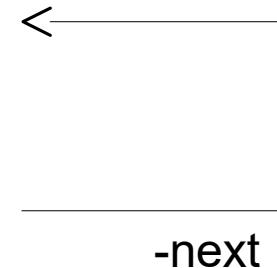


# Implementationsdiagramm

## Node<ContentType>

- value: ContentType

+ Node(pValue: ContentType)  
+ getValue(): ContentType  
+ setValue(pValue: ContentType)  
+ getNext(): Node<ContentType>  
+ setNext(pNode: Node<ContentType>)



## Queue<ContentType>

- front: Node<ContentType>  
- last: Node<ContentType>

+ Queue<ContentType>()  
+ enqueue(pContent: ContentType)  
+ dequeue()  
+ front(): ContentType  
+ isEmpty(): boolean

Node ist  
**transparent**,  
d.h. der Nutzer  
von Queue  
braucht Node  
nicht kennen!

# Java-Quelltext von Queue

```
public class Queue<ContentType>{  
    private Node<ContentType> front;  
    private Node<ContentType> last;  
    ...  
    public void enqueue(ContentType pContent){  
        //TODO
```

```
public void enqueue(ContentType pContent) {
```

```
1. Node<ContentType> newNode =  
    new Node<>(pContent);
```

```
    //Sonderfall
```

```
    if (this.isEmpty()) {  
        front = newNode;  
        last = newNode;  
        return;  
    }
```

```
    //Standardfall
```

```
2. last.setNext(newNode);
```

```
3. last = newNode;
```

```
}
```