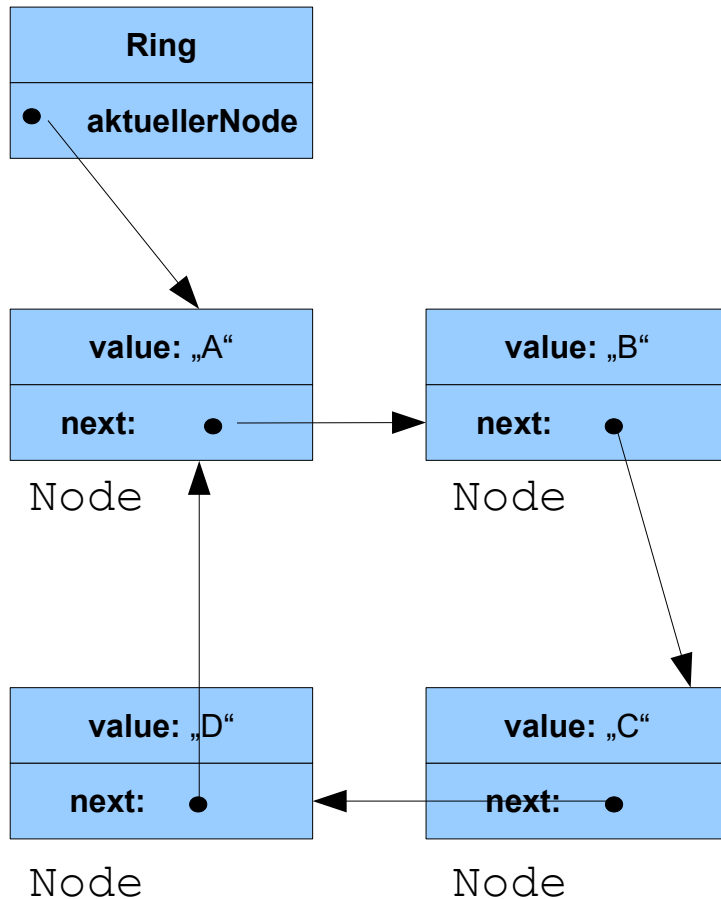


Klasse Ring.java



Ring

- aktuellerNode: Node
- + Ring()
- + getObject(): Object
- + next()
- + isEmpty(): boolean
- + insert(pObject: Object)
- + remove()

Node

- value: Object
- next: Node
- + Node(pValue: Object)
- + getValue(): Object
- + getNext(): Node
- + setValue(pValue: Object)
- + setNext(pNode: Node)

Vorgehensweise

- Bei den Methoden insert() und remove():
 - Objektdiagramme zeichnen.
 - Sonderfälle benennen
+ Objektdiagramm für Sonderfälle zeichnen
 - Programmieren
- Bei der Programmierung...
 - Erst Sonderfälle abhandeln, danach return
 - Danach den Standardfall