Chatserver: Protokoll für grundlegende Funktionalität

	Client	Server (an Client)	Server (an alle)
1	<stellt her="" verbindung=""></stellt>	+WILLKOMMEN beim Chat.	+Neu <ip>:<port></port></ip>
2	alle <nachricht></nachricht>		+Von <ip>:<port> <nachricht></nachricht></port></ip>
3	ende	+ TSCHUESS! beendet die Verbindung>	+Weg <ip>:<port></port></ip>
4	<client beendet="" die="" verbindung=""></client>		+Weg <ip>:<port></port></ip>

Erweiterung des Protokolls um globale Fehlermeldungen

	Client	Server (an Client)	Server (an alle)
6		- UNBEKANNT <befehl></befehl>	

Erweiterung des Protokolls für die Archiv-Funktion

	Client	Server (an Client)	Server (an alle)
7	archiv	+ARCHIV # <nachricht 1=""></nachricht>	
		# <nachricht n=""></nachricht>	

Erweiterung des Protokolls für die Verwendung von Nicknames

	Client	Server (an Client)	Server (an alle)
8	name <nickname></nickname>	+ NAME <nickname> akzeptiert NAME <nickname> ist schon vergeben NAME <nickname> ist ungültig.</nickname></nickname></nickname>	+NAME <ip>:<port> ist <nickname></nickname></port></ip>
9	alle <nachricht> (Änderung des Protokolls unter 2)</nachricht>		+VON <ip>:<port></port></ip> <nickname> <nachricht></nachricht></nickname>
10	ende (Änderung des Protokolls unter 3)	+TSCHUESS <nickname>!</nickname>	+WEG <ip>:<port></port></ip> <nickname></nickname>
11	<pre>privat <empfaenger-nickname> <nachricht></nachricht></empfaenger-nickname></pre>	Server an Empfänger: +PRIVAT <sender-nickname> <nachricht></nachricht></sender-nickname>	