

GossipServer

Der GossipServer soll dazu dienen, Tratsch (=Gossip) zu speichern und weiter zu verbreiten. Es gelten die folgenden Anforderungen: Gossip schreiben:

- **Gossip schreiben:** Man kann die Verbindung zum **GossipServer** herstellen und (anonym!) eine neue Nachricht hinterlassen. Die wird als Text mit Datum/Uhrzeit gespeichert. Es werden nur Nachrichten in SMS-Länge akzeptiert. Dafür soll auf der Client-Seite eine Klasse **GossipClient** entwickelt werden.
- **Gossip abonnieren:** Mithilfe eines geeigneten Befehls kann man den Gossip abonnieren. Der GossipServer schickt dem Client dann jede neu eintreffende Nachricht. Das soll auf der Client-Seite die Klasse **GossipTicker** erledigen.
- **Gossip-Archiv lesen:** Man kann alle Nachrichten eines Zeitraums vom GossipServer abrufen, indem man einen geeigneten Befehl an den GossipServer schickt und dabei das Anfangs- und das Enddatum angibt. Der GossipServer schickt dann alle Nachrichten aus diesem Zeitraum mit Datum zurück. Dies erledigt auf der Client-Seite die Klasse **GossipClient**.
- **Abmelden:** Mithilfe eines geeigneten Befehls kann man die Verbindung zum GossipServer trennen.
- **Gossip speichern und die Abonnentenliste verwalten:** Der GossipServer speichert die Nachrichten und die Abonnenten in Listen und reagiert auf die o.g. Anforderungen des GossipClient und des GossipTicker.

Protokoll (unvollständig)

Client sendet	Server antwortet (einem Client)	Server an alle
<i>Client meldet sich an</i>	+OK Willkommen beim GossipServer	
<i>Gossip schreiben:</i> NEU <nachricht>	+OK Nachricht akzeptiert -ERR Nachricht zu lang	<i>an alle Abonnennten:</i> NEU <zeit>--<nachricht> ---
<i>Abonnieren:</i>		
<i>Archiv lesen:</i>		
<i>Abmelden:</i>		
<unbekannter Befehl>	-ERR unbekannter Befehl	---
<Parameter fehlt>	-ERR Parameter fehlt	---