

## Mode Connecté

### Exemple de classe de connexion à une base de données Mysql.

```
public class ConnexionSql
{
    // Variable locale pour stocker une référence vers l'instance
    private static ConnexionSql connection = null;

    private MySqlConnection mySqlCn;

    private static readonly object mylock = new object();

    private ConnexionSql(string unProvider, string uneDataBase, string unUid, string unMdp)
    {

        try
        {
            string connString;

            connString = "SERVER=" + unProvider + ";" + "DATABASE=" +
            uneDataBase + ";" + "UID=" + unUid + ";" + "PASSWORD=" + unMdp + ";";

            try
            {
                mySqlCn = new MySqlConnection(connString);
            }
            catch (Exception emp)
            {
                throw(emp) ;
            }
        }
        catch (Exception emp)
        {
            throw(emp) ;
        }

    }

    /**
     * méthode de création d'une instance de connexion si elle n'existe pas (singleton)
     */
    public static ConnexionSql getInstance(string unProvider, string uneDataBase, string
unUid, string unMdp) {

        lock ((mylock))
        {

            try {
```

```

        if (null == connection) { // Premier appel
            connection = new ConnexionSql(unProvider, uneDataBase, unUid, unMdp);
        }
    } catch (Exception emp) {

        throw(emp) ;

    }
    return connection;
}
}

```

```

/**
 * Ouverture de la connexion
 */
public void openConnection() {
    try {
        mySqlCn.Open();
    }
    catch (Exception emp) {

        throw(emp) ;

    }
}

```

```

/**
 * Fermeture de la connexion
 */
public void closeConnection() {
    mySqlCn.Close();
}

```

```

/**
 * Exécution d'une requête
 */
public MySqlCommand reqExec(string req) {
    MySqlCommand mysqlCom = new MySqlCommand(req, this.mySqlCn);
    return (mysqlCom);
}

```

```

}

```