

Onderwereld – Regels

Artikel 101.OW – Algemeen

1. Alles mag worden afgepakt, denk aan; cashgeld, zwartgeld, gps, telefoons & wapens en eten/drinken, indien de persoon aan de eisen voldoet (zie artikel 102.OW rippen)
2. Je mag geen UWV voertuigen gebruiken om criminele activiteiten uit te voeren(denk aan; hostage nemen in een UWV voertuig).
3. De volgende zaken mogen nooit worden afgepakt:
 - Geld wat op de bank staat;
 - Dienstwapens of andere overheidsspullen zoals medkits, bandages, repairkits en handboeien;
 - Voertuigen;
 - Onder dwang iemand zijn huis betreden en leegroven.
4. Je bent verplicht op het moment dat je een ak, mini ak en/of shotgun op zak hebt, een tas om te hebben. Deze tas moet zichtbaar zijn voor iedereen!
5. Het is niet toegestaan om te campen bij illegale activiteiten. Dit geldt voor zowel politie als criminelen.
 - Campen is niet toegestaan binnen 150 meter. Dit houdt in dat je bijvoorbeeld niet in de bosjes van wietpluk mag wachten, totdat iemand gaat plukken, om diegene vervolgens te rippen.
 - Politie mag WEL campen indien er een tip is binnengekomen. Denk aan: politie ontvangt een tip dat er een drugshandel zal plaatsvinden om *tijd* op *locatie*, politie mag in dit geval op de desbetreffende locatie campen.

Artikel 102.OW – Rippen

1. Eisen: Je mag geript worden indien je aan (1 van de) volgende eisen voldoet:
 - Je draagt een masker;
 - Je draagt een zwarte motorhelm, terwijl je niet op een motor zit;
 - Je hebt een holster om;
 - Je draagt een bulletproof vest;
 - Je bent gezien terwijl je criminele activiteiten doet.
2. Regels
 - Personen rippen zonder enkele roleplay is niet toegestaan. Voorbeeld: Iemand een lift aanbieden en daarna /me vastbinden + coms afpakken is NIET toegestaan. Dit valt onder laag niveau van roleplay;
 - Je moet een wapen op iemand gericht hebben om diegene te kunnen rippen;
 - Iemand uitkleden zodat het wapen tevoorschijn komt is niet toegestaan (dit valt onder powergaming);
 - Als iemand zegt 'ja ik heb wapens op zak' of iets in die richting, dan vervalt de regel dat je holster, masker, bulletproof vest aan moet hebben om gefouilleerd te worden. Ook dan mogen je spullen afgepakt worden worden zonder dat het wapen fysiek is gezien;
 - Zodra je uitstapt en je wapen direct trekt mag je geript worden. Jij hebt je wapen zelf getrokken voordat jij je voertuig instapt. Denk hier dus zelf om;
 - Personen die bezig zijn met een UWV baan zoals Lumberjack, Patrol filler, Warehouse, Harvest etc mogen niet geript worden;
 - Het is niet toegestaan om dezelfde persoon binnen een uur meerdere malen te overvallen/rippen;

- Het is of rippen of iemand van zijn leven beroven. Allebei mag **NIET** in 1 scenario gedaan worden.
- Indien je een wapen afpakt, moet je minimaal 10 minuten wachten op dit op te bergen in je voertuig, container en/of appartement. Dit valt onder combatstashen.

Artikel 103.OW – Hostage regels

Iedereen mag in principe als hostage worden meegenomen, met uitzondering op:

- Mensen die bij het gemeentehuis staan;
- Overheidsmedewerkers die op dat moment aan het werk zijn, met uitzondering van politie (hiervoor moeten er 6+ agenten in dienst zijn);
- Bekenden, je moet moeite doen om een hostage mee te krijgen.

Artikel 103.OW – Greenzone

De volgende plekken vallen onder greenzone, daar mogen dus geen enkele vormen van criminele activiteiten worden verricht, mogen mensen niet ontvoerd worden en/of overvallen.

- ANWB
- Ziekenhuis
- Politiebureau
- Ganghuizen (hier mogen natuurlijk wel criminele activiteiten gedaan worden, zie artikel 103.1.OW Ganghuizen voor meer informatie)

LET OP: indien er voorafgaand het binnentreden van één van bovenstaande panden een roleplay plaats vindt, waar criminele activiteiten in plaats vinden, mag dit voortgezet worden. Denk bijvoorbeeld aan: Er vindt een roleplay plaats waarbij iemand overlijdt, deze persoon wordt meegenomen naar het ziekenhuis en de achtervolging wordt ingezet. In dit geval mag de roleplay verdergaan IN het ziekenhuis. Dit geldt niet, indien er al 5 minuten geen roleplay in dit scenario heeft plaatsgevonden.

Artikel 103.1.OW – Ganghuizen

Een ganghuis binnenvallen is verboden, ook indien er hostages van jouw groepering in dit ganghuis aanwezig zijn. Is iemand van de gang naar het terrein gevlucht en heb jij de achtervolging ingezet? Dan kan er in overleg met de onderwereld coördinator besloten worden, dat je toestemming hebt om binnen te vallen. Hiervoor dien je dus toestemming te hebben! VERDER:

- Het is verder verboden om 112 berichten te maken naast ganghuizen, om op die manier overheidsdiensten naar het ganghuis te lokken.
- Campen in de omgeving van een ganghuis is niet toegestaan.

Artikel 104.OW - Verboden twitter berichten

Het plaatsen van illegale activiteiten op twitter is ten strengste verboden. Een enkele voorbeelden hiervan zijn, maar niet beperkt tot:

- Brood mesje gezocht;
- Kan ik mijn kleren wassen?;
- Waar kan ik wapens kopen?;

Dit moet in roleplay ondervonden worden.

Artikel 105.OW – Wraak en liquidaties

- Het is enkel toegestaan iemand te liquideren, indien het slachtoffer weet wat de reden is hierachter. Dit moet je vertellen **voordat** diegene geliquideerd wordt;
- Als je van het leven beroofd bent is het niet toegestaan om binnen 24 uur na deze actie mee te doen aan eventuele wraakcties op de persoon en/of groepering die jou van het leven heeft beroofd.

Artikel 106.OW – Overvallen

1. Indien je een overval start dien je te wachten op de politie en een roleplay met hun aan te gaan. Het is niet toegestaan om te vertekken voordat de politie komt, of om meteen te schieten wanneer de politie komt.
2. Bij de volgende overvallen dien je hostages te hebben:
 - Bankovervallen, zowel grote als kleine;
 - Juwelier overvallen.
3. Je mag 2 eisen stellen per hostage;
4. NPC's tellen niet mee als hostage;
5. Het gebruik maken van outside hostages is enkel toegestaan indien er bewijs van geleverd kan worden.
6. Het is niet toegestaan om een overval te starten een half uur voorafgaand een restart.

Artikel 107.OW - Officiële Gangs

Onder officiële gangs worden alle aangewezen officiële groeperingen bedoeld. Deze kunnen enkel aangewezen zijn door staffleden in een ticket. Wil je een officiële groepering starten? Maak dan dus een ticket aan.

1. Een officiële gang mag op dit moment maximaal 6 leden hebben en moet minimaal 4 leden hebben. Dit is inclusief de bazen en onderbazen.
2. Een samenwerking met andere officiële gangs moet altijd gemeld worden bij de onderwereldcoördinator. Dit mag niet zomaar. Een overval plegen met een andere officiële gang is niet toegestaan.
3. Een officiële gang wel met een onofficiële gang samenwerken, met een limiet van 3 spelers.

Indien officiële gangs veelvuldig negatief onder de aandacht komen bij staffleden/de onderwereldcoördinator, wordt er contact opgenomen met de baas van deze gang en kunnen hier consequenties aanhangen. Er wordt hierbij met een strike systeem gewerkt. Bij drie strikes kan een gang onofficieel verklaard worden.

Artikel 107.1.OW Gangwars

1. Een officiële gangwar moet via een ticket aangevraagd worden bij de onderwereldcoördinator. De reden hiervan moet duidelijk zijn, lever dus clips aan waarom je deze gangwar wilt starten.
2. Een gangwar mag uitgevochten worden door de gehele stad, met uitzondering van de greenzones. Hieraan zijn regels verbonden:
 - K.O.S (kill on sight);
 - Je mag geen wapens rippen;
 - Je moet kunnen aantonen dat je bij een gang zit door middel van een bandana en/of kogelvrije vest met dezelfde kleur.
3. Een gangwar duurt max 3 dagen.