

# Algemene Plaatselijke Verordening (APV) Bella Vita

## INHOUD

### Contents

STRAFBEPALING .....	2
Artikel 1 - Cheats .....	2
Artikel 2 - Bug-abuse / exploits.....	3
Artikel 3 - Meerdere accounts/karakters:.....	3
Artikel 4 - Real life trading .....	3
Artikel 5 - Het weggeven van goederen bij het weggaan .....	3
Artikel 6 - VDM (Vehicle Death Match) .....	3
Artikel 7 - RDM (Random Death Match).....	3
Artikel 8 - Stream Sniping .....	3
Artikel 9 - FailRP.....	3
Artikel 10 - NVOL (No Value of Life).....	4
Artikel 11 - New Life Rule .....	4
Artikel 12 - Overvallen .....	4
Artikel 13 - Powergaming .....	5
Artikel 14 - Karakter breken (OOC) .....	5
Artikel 15 - GTA Drivestyle .....	6
Artikel 16 - Geen intentie tot roleplay. ....	6
Artikel 17 - Metagaming .....	6
Artikel 18 - Combatloggen.....	7
Artikel 19 - Oplichten.....	7
Artikel 20 - Burgers overvallen .....	7
Artikel 21 - Ongepast taalgebruik.....	8
Artikel 22 - Taal .....	8
Artikel 23 - Gebruik van boeien .....	8
Artikel 24 - Microfoon.....	8
Artikel 25 - Stemvormers.....	8
Artikel 26 - Report spam.....	8
Artikel 27 - Appartementen.....	9
Artikel 29 - Achtervolgingen .....	9
Artikel 30 - Ontsnappen cellencomplex.....	9
Artikel 31 - Campen .....	9
Artikel 32 - Standaard outfit .....	9

Artikel 33 - Impersonatie van overheidsmedewerkers.....	9
Artikel 34 - Jobhoppen .....	10
Artikel 35 - Staff .....	10
Artikel 36 - Copbaiten.....	10
Artikel 37 - Verstoring RP.....	10
Artikel 38 - Stemherkenning.....	10
Artikel 39 - Illegale activiteiten op social media .....	10
Artikel 40 - Regels bij het krijgen van hostages .....	11
Artikel 41 - Criminele activiteiten tegen overheidsmedewerkers .....	11
Artikel 42 - Bounty's/beloningen.....	11
Artikel 43 - Het gebruik van een vuurwapen.....	11

## STRAFBEPALING

De straffen zijn onderverdeeld in verschillende categorieën:

Categorie 0 : kick met notitie/waarschuwing

Categorie 1: een ban van 8 uur.

Categorie 2: Een ban van maximaal 1 dag

Categorie 3: Een ban van maximaal 2 dagen

Categorie 4: Een ban van maximaal 3 dagen

Categorie 5: Een ban van maximaal 1 week

Categorie 6: Een ban van maximaal 2 weken

Categorie 7: Een ban van maximaal 1 maand

Categorie 8: Een account wipe

Categorie 9: Permanente ban

**Let op: Wanneer jij meerdere malen hetzelfde artikel overtreedt zal er een hogere straf toegewezen worden. Een stafflid mag ten alle tijden een andere straf bepalen.**

### Artikel 1- Cheats

1. Het is verboden om op welke manier dan ook externe of interne software te modificeren om zo een voordeel te behalen in-game.
2. Enkele voorbeelden hiervan zijn, maar niet beperkt tot:
  - Modmenu's
  - Lua injectors
  - Crosshairs
  - Autoclickers
  - Macros

Straf -> Categorie 9: permanente ban

## Artikel 2- Bug-abuse / exploits

1. Het gebruik maken van bugs/exploits is ten strengste verboden. Maak een development ticket aan, in plaats van dat je er misbruik van maakt.
2. Enkele voorbeelden hiervan zijn: misbruiken van bepaalde animaties, dupliceren van items, het niet aangeven van gedupliceerde items na bv. een restart.

Straf -> Categorie 7: een ban van maximaal 1 maand

## Artikel 3 - Meerdere accounts/karakters:

Om misbruik te voorkomen is het niet toegestaan om meerdere Steam- en/of Discordaccounts te gebruiken, of meerdere karakters te hebben.

Straf -> categorie 8: een accountwipe

## Artikel 4 - Real life trading

Het is in geen enkele situatie toegestaan om in-game items/geld te (ver)kopen of ruilen tegen echt geld of spullen buiten de stad. Real life trading aanbieden of vragen valt ook onder deze categorie. Het is ook niet toegestaan om aangekochte donatiespullen te ruilen voor andere donatiespullen.

Straf -> Categorie 9: permanente ban

## Artikel 5 - Het weggeven van goederen bij het weggaan

Het weggeven en aannemen van goederen van een speler die beslist om niet meer in de stad te komen is niet toegestaan.

Straf -> Categorie 8: een account wipe

## Artikel 6 - VDM (Vehicle Death Match)

1. Onder VDM wordt verstaan: iemand opzettelijk aanrijden met de intentie je voertuig als wapen te gebruiken, om hiermee iemand van het leven te beroven.
2. Ook indien iemand niet overlijdt, telt dit als VDM.

Straf -> Categorie 4: een van ban maximaal 3 dagen

## Artikel 7- RDM (Random Death Match)

Onder RDM wordt verstaan: het opzettelijk ontnemen van andermans leven zonder geldige reden en/of zonder voorafgaande roleplay.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen + afpakken desbetreffende wapen

## Artikel 8 - Stream Sniping

Het is niet toegestaan om informatie te gebruiken die verkregen is uit een live stream. Dit betekent ook het het opzoeken van de content creator, nadat je op de stream hebt gezien waar diegene is.

Straf -> Categorie 5: Een ban van maximaal 1 week

## Artikel 9 - FailRP

1. Onder FailRP wordt verstaan: het opzettelijk verpesten of slecht afmaken van een scenario.
  - Het niet meewerken aan een roleplayscenario.
  - Het onjuist gebruiken van een /me-command.
  - Het opzettelijk doorgeven van een onjuiste porto frequentie.
  - Het wegzetten van je voertuig tijdens een achtervolging om te voorkomen dat je voertuig in beslag wordt genomen.

- Onrealistische lange tijd zwemmen of onderwater blijven + in je porto praten in of onderwater.
  - Het misbruiken van de Z-spier om spelers te vinden/identificeren tijdens scenario's.
  - Het misbruiken van het F6-menu, bv. zonder aanleiding identiteit controleren.
  - Het doorzoeken van de kofferbak zonder aanleiding.
  - Iemand vastbinden in een /me-actie ipv je F6-menu of handboeien ervoor te gebruiken.
  - Praten terwijl je dood bent.
2. Het opnemen van beeldmateriaal die je in roleplay gebruikt is enkel toegestaan met je telefoon. Overheidsdiensten zijn uitgerust met een bodycam om beeldmateriaal te laten zien. In staff zaken zijn clips vanuit medal of dergelijke wel toegelaten.

Straf -> Categorie 2: een ban van maximaal 1 dag

### Artikel 10 - NVOL (No Value of Life)

1. Onder NVOL wordt verstaan: hij/zij die geen waarde hecht aan het leven van zijn karakter.
2. Enkele voorbeelden, maar zijn niet beperkt tot:
  - Indien een persoon een vuurwapen op je richt en je op korte afstand van de persoon staat, blijf je staan, werk je mee en val je betreffende persoon niet aan. Let op, in een rijdende auto mag dit wel.
  - Indien een persoon een steek- of slagwapen binnen armlengte afstand trekt, werk je mee en val je de betreffende persoon niet aan. Met een vuurwapen mag je hierbij wel het risico nemen om een steek- of slagwapen te counteren.
  - Met een helikopter vlak boven de grond zweven om personen op te pikken.
  - Wanneer je als hulpdienst zijnde op je noodknop drukt terwijl er een steek-, slag-, of vuurwapen op je gericht staat.
  - Het opzettelijk willen overlijden om scenario's achteraf te voorkomen.
  - Elke andere vorm van waarmee je doelbewust geen waarde hecht aan je leven wordt gezien als No Value of Life.
  - Je niets aantrekken van grote of zware verwondingen na een ongeval of dergelijk.
  - Het is niet toegelaten om een zelfmoordscenario op te zetten.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen

### Artikel 11 - New Life Rule

1. Onder New Life Rule wordt verstaan: indien personage is overleden, dan is het verplicht om de roleplay voor het overlijden te vergeten.
2. Enkele voorbeelden van informatie die vergeten moet worden zijn bijvoorbeeld, maar niet beperkt tot:
  - Locaties van bepaalde situaties.
  - Wie je van het leven heeft ontnomen.
  - Situatie en aanleiding waarom iets heeft plaatsgevonden.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen

### Artikel 12 - Overvallen

1. Gegijzelde mensen mogen ten alle tijden geen vrienden of bekenden- zijn.
2. Er mag geen overval gestart worden een halfuur voor of na een restart. Restarts worden in de mededelingen aangegeven.
3. Om een overval te starten dienen er een bepaald aantal agenten aanwezig te zijn:

- Om een winkeloverval te starten dienen er 2 agenten in dienst te zijn.
  - Om een kleine bank overval te starten dienen er 5 agenten in dienst te zijn.
  - Om een juwelier te starten dienen er 3 agenten in dienst te zijn.
  - Om een grote overval te starten (denk aan grote bank/gevangenis transport) dienen er 7 agenten in dienst te zijn.
4. Het is niet toegestaan om een winkel te overvallen met meer dan 3 overvallers.
  5. Het is niet toegestaan om een kleine bank te overvallen met meer dan 4 overvallers.
  6. Het is niet toegestaan om een juwelier te overvallen met meer dan 5 overvallers.
  7. Het is niet toegestaan om de grote bank te overvallen met meer dan 6 overvallers.
  8. Hypercars mogen enkel bij overvallen gebruikt worden, indien er 5+ agenten zijn.

Straf -> Categorie 2: een van van maximaal 1 dag

### Artikel 13 - Powergaming

1. Onder Powergaming wordt verstaan: het opzettelijk een oneerlijk voordeel naar zich toetrekken.
2. Enkele voorbeelden van Powergaming zijn, maar niet beperkt tot:
  - Het gebruiken van kleding zoals een t-shirt of veters in een gevangenis om hiermee vrij te komen;
  - Het controleren van voertuigen zonder dat hier aanleiding voor is;
  - Het afnemen van meerdere wapens doormiddel van /me zonder een vervolg te geven in roleplay;
  - Het verrichten van meerdere handelingen in één /me handeling;
  - Het vermoorden van personen die goed meewerkt, zodat persoon niks meer weet;
  - Het carryen/dragen zodat je met meer dan 2 personen op een motor kan;
  - Je hebt net iemand zijn/haar leven afgenomen en besluit het lichaam mee te nemen en in de oceaan te dumpen;
  - Je houdt iemand onder schot en vertelt hem om zijn volledige bankrekening naar jou over te schrijven;
  - Het spelen op een zodanige resolutie dat er extreem voordeel uit gehaald kan worden;
  - Medewerkers van het korps dwingen om personen te fouilleren, zodat illegale producten afgenomen worden (denk aan wapens en/of drugs);
  - Een agent ontvoeren om zodoende ervoor te zorgen dat je uit het MEOS wordt gehaald;
  - Een agent ontvoeren om te kijken of je een signalement op je naam hebt staan in het MEOS;
  - Het vinden van loopholes in de stad en/of regels, om hiermee een voordeel voor jezelf uit te halen;
  - Het vluchten naar je appartement of greenzone tijdens een scenario.

Straf -> Categorie 2: een van van maximaal 1 dag

### Artikel 14 - Karakter breken (OOC)

1. Onder karakter breken OOC wordt verstaan: termen gebruiken die je niet in je karakter kunt gebruiken, dus out of character.
2. Enkele voorbeelden van OOC termen zijn, maar niet beperkt tot:
  - Report = gebed
  - Admin = god
  - Staff = god

- Ticket = wordt nooit besproken in de stad!
  - VDM = iemand aanrijden
  - RDM = iemand neerknallen
  - Desync = mn bril/hoofd+ogen werkt niet goed
3. Vraag in je report of het stafflid wilt meekijken/spectaten voor ze naar je toekomen, zodat het aangaande scenario niet verstoord wordt.

Straf -> Categorie 1: en ban van maximaal 8 uur

### Artikel 15- GTA Drivestyle

1. Onder GTA Drivestyle wordt verstaan: het onrealistisch rijden in een voertuig zoals je dat in werkelijkheid niet zal doen.
2. Enkele voorbeelden van GTA Drivestyle zijn, maar niet beperkt tot:
  - Het rammen/onnodig beuken van andere voertuigen zonder enige reden.
  - Met een on-road voertuig opzettelijk off-road rijden.
  - Met hele hoge snelheden op drukke plekken rijden, zonder na te denken over de mogelijke consequenties.
  - Verboden om props in een voertuig te gebruiken, 'het uit je raam gooien van een tent' met de bedoeling dat mensen hier tegenaan rijden in een achtervolging.
  - Met je voertuig gebouwen inrijden.
  - Opzettelijk ramps nemen met je voertuig.
  - Het gebruiken van obstakels om zodoende over objecten heen te komen.
  - Rijden met een lekke band.
  - Met boten opzettelijk het land opvaren.
3. Een voertuig mag geen hogere categorie pitten of brake checken. De volgorde gaat als volgt: \ 1: Motorvoertuigen \ 2: Sportauto's en hypercars \ 3: Personenauto's, zoals Sedan en Coupes \ 4: SUV's \ 5: Bussen en vrachtwagens.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

### Artikel 16 - Geen intentie tot roleplay.

Onder geen intentie tot roleplay wordt verstaan dat je geen moeite doet of bedoeling hebt om een realistisch scenario op te zetten.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

### Artikel 17- Metagaming

1. Onder metagaming wordt verstaan: het verkrijgen van informatie buiten de server en deze informatie vervolgens in-game gebruiken.
2. Enkele voorbeelden van metagaming zijn, maar niet beperkt tot.
  - Het gebruiken van informatie uit Discord kanalen buiten de daarvoor bestemde kanalen.
  - Het is verboden om te screen sharen binnen een van onze spraakkanalen als je samen in de stad bent.
  - Je dient ten alle tijden gedempt te zijn in discord als je ingame bent.
  - Het maken van een website of discord Server voor bijvoorbeeld je gang is verboden, zonder toestemming van bestuur.

Straf -> Categorie 3: een ban van 2 dagen

## Artikel 18 - Combatloggen

1. Onder combatloggen wordt verstaan: tijdens een roleplay scenario de game verlaten zonder geldige reden.
2. Indien je door een bepaalde omstandigheid uit de stad wordt gegooid, heb je vijf minuten de tijd om terug te keren. Moet je door bijzondere omstandigheden uit de stad gaan, dan bespreek je dit eerst met de personen die betrokken zijn in het betreffende scenario. Handelen op eigen houtje kan leiden tot een straf, altijd communiceren!
3. De methode van communiceren gaat via de /ooc-chat zodat je niet buiten je character om gaat praten.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen

## Artikel 19 - Oplichten

1. Met betrekking tot de volgende onderdelen is oplichten verboden en resulteert in een straf:
  - Het stelen/overvallen van bankgeld.
  - Baan gerelateerde voorwerpen zoals bv. wapens, zaklamp, handboeien, etc...
  - Overheidsmateriaal.
  - Onder dwang iemand zijn huis betreden om leeg te roven.
  - Oplichten van een burger dmv autohandel is verboden. Het oneerlijk zijn over de staat van de auto (tunes) zal ook resulteren in een straf.
  - Er mag alleen opgelicht worden met spullen die gebruikt worden door criminelen, denk hierbij aan drugs, en wapens.

Straf -> Categorie 3: een ban van maximaal 2 dagen.

## Artikel 20 - Burgers overvallen

1. Een van de manieren voor criminelen om geld te verdienen is het overvallen van burgers. Je mag iemand enkel overvallen, wanneer:
  - Iemand gezichtsbedekkende kleding draagt, met uitzondering van een motorhelm op een motor.
  - Iemand een holster draagt.
  - Iemand een kogelwerend vest aanheeft.
  - Wanneer je iemand illegale activiteiten ziet doen.
  - Ook mag je een burger overvallen als je diegene met een slag-, steek-, of vuurwapen hebt gezien.
2. Van een ambtenaar in dienst mag niks afgepakt worden, tenzij hij/zij een vuur- of slagwapen van een criminele organisatie bij zich heeft.
3. Nieuwe burgers die net in de stad zijn en voor de eerste keer de stad in komen mogen niet overvallen worden.
4. Mensen ontvoeren/bedreigen en bestelen is verboden, het mag alleen als de persoon betrokken is bij criminele activiteiten. Let op, hostages pakken voor een OV is wel toegestaan.
5. De volgende dingen/items mogen niet afgenomen worden:
  - Geld op de bank
  - Overheids voorwerpen (denk aan zaklampen, wapenstok etc)
  - Voorwerpen wat in iemand zijn huis/appartement ligt.

Straf -> Categorie 3: een ban van max 2 dagen.

## Artikel 21 - Ongepast taalgebruik

1. Enkele voorbeelden van ongepast taalgebruik zijn, maar niet beperkt tot:
  - Het schelden met ziektes.
  - Racistische en/of seksistische opmerkingen.
  - Iemand persoonlijk beledigen en/of zijn of haar familie erbij betrekken is niet toegestaan.
  - Vrouwonvriendelijk gedrag.
2. Het schelden met hedendaagse ziektes is categorie 9: permanente ban.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 22 - Taal

Er wordt van alle inwoners verwacht dat zij de Nederlandse of Engelse taal beheersen. Andere talen mogen niet gebruikt worden op een provocerende en/of beledigende manier.

## Artikel 23- Gebruik van boeien

1. Wanneer iemand geboeid is, kan hij/zij niet meer via de telefoon of portofoon communiceren met andere burgers.
2. Als overheidsmedewerker kan je ook geen noodknop meer gebruiken.
3. Wanneer je hardhandig geboeid wordt, ben je niet meer in staat om te lopen. Wanneer je gewone handboeien verkrijgt mag je rennen (met risico op failrp/nvl, denk aan getaserd worden als je gaat rennen).
4. Het is enkel toegelaten om realistische te boeien, dit wil zeggen dat je dit enkel kan doen terwijl je 'fysiek' achter een persoon staat.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 24 - Microfoon

1. Het is voor een ieder verplicht om een werkende en goed verstaanbare microfoon te bezitten. Misbruik maken van je microfoon is verboden.
2. Enkele voorbeelden van het misbruik van je microfoon zijn, maar niet beperkt tot:
  - Earrapen zoals bv. blazen, onnodig schreeuwen, muziek door je microfoon draaien.
  - Soundpads die storend zijn.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

## Artikel 25 - Stemvervormers

1. Het gebruiken van stemvervormers is toegestaan mits hier voldoende aanleiding voor is. Zorg hierbij dat je enkel stemvervormers gebruikt als er genoeg redenen zijn en zorg dat het menselijk blijft klinken.
2. Het is verboden om piepstemmetjes te gebruiken, verzwaren van de stem mag wel.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

## Artikel 26 - Report spam

Wanneer een burger hulp nodig heeft in de stad, dan kan er gebruik gemaakt worden van “/report”. Je mag slechts 1 report aanmaken per 5 minuten.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick



## Artikel 27 - Appartementen

Criminele activiteiten in een appartement zijn verboden. Denk hieraan het oplichten van mensen, opkopen en verkopen van drugs, vermoorden of ontvoeren van een persoon, en het verkopen en/of inkopen van wapens.

Straf -> Categorie 3: een ban van maximale 2 dagen

## Artikel 28 - Achtervolgingen

1. Tijdens een achtervolging is het ten alle tijden niet toegestaan om de volgende handelingen uit te voeren:
  - Snel je kleding te veranderen.
  - Je huidige auto in de garage zetten en een nieuwe auto pakken.
  - Je appartement in vluchten.

Je mag een van de bovenstaande handelingen uitvoeren pas zodra je de achtervolgers hebt afgeschud.

Straf -> Categorie 3: een ban van maximaal 2 dagen

## Artikel 29 - Ontsnappen cellencomplex

1. Het is toegestaan om te ontsnappen uit het cellencomplex. Hierbij is het wel noodzakelijk dat er een geldig roleplay scenario uitgevoerd wordt.
2. Het is niet toegestaan om een uit-dienst-politiemedewerker te ontvoeren met als doel deze in dienst te melden om zodoende iemand uit de gevangenis te breken.

Straf -> Categorie 2: een ban van maximaal 1 dag

## Artikel 30 - Campen

1. Het is niet toegestaan om te campen op een locatie betrokken bij illegale praktijken met de intentie om bijvoorbeeld mensen te overvallen of te vermoorden.
2. Dit geldt ook voor overheidsdiensten, met uitzondering wanneer deze een melding betreft de locatie ontvangen hebben.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen

## Artikel 31- Standaard outfit

Het dragen van de standaard outfit is niet toegestaan, met als reden om te voorkomen dat iedereen hetzelfde eruit ziet. De standaard outfit is de outfit die je draagt als je de eerste keer de stad binnenkomt.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

## Artikel 32- Impersonatie van overheidsmedewerkers

Het is verboden om jezelf te kleden, om je als iemand van een overheidsbaan en dit beroep na te doen. Hetzelfde geldt voor staff-kleding. Werk je niet bij de overheid of ben je geen stafflid, dan draag je deze kledij dus niet.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

## Artikel 33 - Jobhoppen

1. Bij het switchen van de een criminele organisatie naar een andere organisatie is er een wachttijd van 7 dagen.
2. Bij het switchen van overheidsinstantie naar criminele organisatie geldt er ook een wachttijd van 7 dagen.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 34 - Staff

Heb ten alle tijden respect voor de staffleden. Als je het ergens niet mee eens bent en je wilt het oordeel van een stafflid aanvechten, maak dan een ticket aan.

- Het liegen tegen staff is ten alle tijden niet toegestaan.
- Het bedreigen/beledigen van staffleden is ten alle tijden niet toegestaan.

Straf -> Categorie 0: een waarschuwing/kick

## Artikel 35 - Copbaiten

1. Onder copbaiten wordt verstaan: het opzettelijk opzoeken, irriteren of uit lokken van politie en/of andere overheidsinstanties.
2. Als je niet bij een roleplay scenario hoort, dan heb je ook niks te zoeken bij aanhoudingen, overvallen etc.

Straf -> Categorie 2: een ban van maximaal 1 dag

## Artikel 36- Verstoring RP

1. Het is verboden om bewust roleplay van andere spelers te verstoren. Hierbij kun je bijvoorbeeld denken aan, maar niet beperkt tot:
  - Blokkeren van toegangswegen en/of deuren met voertuigen, zonder goede aanleiding.
  - Het opzettelijk veroorzaken van overlast, zonder goede aanleiding, in de buurt van een roleplay.
  - Geluiden maken die het roleplay scenario kunnen verstoren.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 37- Stemherkenning

1. Het is op verschillende manieren mogelijk om een persoon te herkennen aan zijn/haar stem. Hier zijn regels voor. Enkele voorbeelden hiervan zijn:
  - Het is toegestaan om een persoon te herkennen aan zijn/haar stem, tenzij je de betreffende persoon helemaal niet kent.
  - Als je hoort dat de persoon zijn/haar best doet om anders te praten dan normaal, dan mag de stem niet herkend worden.
  - Wanneer iemand een masker op heeft, mag je diegene zijn/haar stem niet herkennen.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 38- Illegale activiteiten op social media

Het plaatsen van illegale activiteiten (wapenhandel, drugs, en illegale locaties) op social media (m.u.v. Dark Web & Messages) is niet toegestaan. Ook het plaatsen van codewoorden die wel oproepen tot bovengenoemde activiteiten - zoals "Gezocht: Metaal", "Wie heeft er een broodmesje" - is verboden.

Straf -> Categorie 3: een ban van maximaal 2 dagen

## Artikel 39 - Regels bij het krijgen van hostages

1. Voor het verkrijgen van hostages worden de volgende regels gehanteerd:
  - Het gebruik maken van een "outside" hostage is enkel toegestaan, ingezien dit bewezen kan worden.
  - Het gebruik maken van een kennis, vriend of familie als gijzelaar is niet toegestaan.
  - Er moeten minimaal 3 agenten aanwezig zijn om iemand te gijzelen.
  - Vanaf 7 aanwezige agenten mogen er ook agenten gegijzeld worden, mits er goede roleplay achter zit.
  - Een onderhandelaar mag niet worden beschoten of worden gegijzeld tijdens een onderhandeling.
  - NPC's tellen niet mee als hostages.

Straf -> Categorie 1: een ban van maximaal 8 uur

## Artikel 40 - Criminele activiteiten tegen overheidsmedewerkers

1. Overheidsmedewerkers werken om de stad in veilig te houden en zijn er om alle burgers te helpen. Daarom zijn er regels omtrent het gedrag tegen de overheidsmedewerkers:
  - Het ontvoeren of doodmaken van een ANWB-medewerker, ambulance medewerker, en makelaar in dienst is ten alle tijden verboden.
  - Een valse melding maken bij een overheidsinstantie, om deze te lokken en vervolgens te gijzelen of te doden, is verboden.
  - Een overheidsmedewerker in dienst mag niet opzettelijk geblokkeerd worden waardoor hij/zij hun werk niet kan uitvoeren.

Straf -> Categorie 3: een ban van maximaal 2 dagen

## Artikel 41- Bounty's/beloningen

Een bounty op iemand zetten is niet toegestaan. Wel is het toegestaan om een beloning op iemand te zetten, zodat deze ontvoert wordt en jij diegene kan verhoren. Je mag niet iemand laten doden voor geld.

Straf -> Categorie 2: een ban van maximaal 1 dag

## Artikel 42- Het gebruik van een vuurwapen

1. Het onnodig of onterecht gebruiken van vuurwapens is verboden.
2. Een ambtenaar uit dienst mag zijn/haar dienstwapen niet bij zich houden buiten zijn dienst.

Straf -> Categorie 4: een ban van maximaal 3 dagen

## Artikel 43 – Voertuigen

Het is niet toegestaan om anderen te carry'en in voertuigen, met als bedoeling om een extra zitplek te creëren. Is een auto 4 persoons, blijft deze voor 4 personen. Dit geldt ook voor carry'en op een fiets, longboard, etc.