

1. Define, según tu punto de vista, las atribuciones de todos los integrantes de la empresa MyIpSoft.

Atribuciones Adriano: es analista programador

Atribuciones Emma: Es arquitecta de software

Atribuciones Manuela: Terminó el ciclo de DAW y entró a trabajar de programador

Atribuciones Dimas: Terminó el ciclo de DAW y entró a trabajar de programador

2. Genera un informe con los pros y contras de utilizar software a medida o estándar para el problema siguiente, Piensa cómo debería comunicarse la tienda física con la online, Seguramente, tendrás que investigar algo sobre el tema,

Ventajas de Software a medida:

- Se adapta totalmente a las necesidades de la empresa
- Mejor experiencia para el cliente final
- Es más caro que el software estándar
- Es único y exclusivo
- Tiempo de desarrollo mayor:

Desventajas de Software a medida

- Si no se desarrolla a través de programas profesionales puede estar lleno de errores, y puede ser poco fiable e inestable.
- El precio es más elevado que el **software** enlatado.
- No tener el código del **software** puede resultar en exposición y depende de los desarrolladores.

Características del Software estándar: El software estándar es de tipo genérico y puede servir para múltiples empresas al mismo tiempo. No se adapta completamente a las necesidades y/o funciones específicas que necesita cada empresa. Pero en general, puede resolver alguna necesidad concreta.

Ventajas del software Estándar:

- Es más económico
- Tiene funciones de más y de menos
- Cero tiempo de desarrollo

Desventajas del software estándar:

- Cuando la personalización se hace exactamente a la medida para respaldar el proceso comercial al 100%, el software estándar a menudo contiene muchas funciones que muchos clientes no utilizan.
- Agregar funcionalidad específica de la empresa no siempre es posible.

-Al contactar con el proveedor, somos uno de los muchos usuarios que conoce. La flexibilidad para incluir adiciones en el software está determinada en parte por las necesidades de los otros usuarios. El impacto en la funcionalidad y la prioridad de las versiones sigue siendo limitado.

-Por lo general, tenemos que adaptar los procesos comerciales a la funcionalidad del software.

-El software es a menudo complejo debido a la funcionalidad a menudo no utilizada.

-La funcionalidad disponible es un compromiso de lo que la mayoría de los usuarios necesitan y, por lo tanto, a menudo no es óptimo. Lo que el software no puede hacer, normalmente no se puede integrar. Como resultado, perdemos una posible ventaja sobre la competencia.

-Las organizaciones deben instalar nuevas versiones. Con el tiempo, el soporte de un paquete a menudo caduca. Instalar una nueva versión a menudo requiere mucho esfuerzo, mientras que generalmente solo produce un rendimiento limitado.

Para la comunicación sería mejor utilizar el software a medida

3. Clasifica los lenguajes siguientes según lo que se expone a continuación.

- AngularJS: interpretados
- PHP: interpretados, Multiplataforma
- java: Compilados, orientado a objetos
- javaScript: interpretados, Multiparadigma
- Ruby: interpretados
- Python: interpretados, Multiparadigma
- Cobol: Compilado, imperativos
- C : Compilado
- Pascal: Compilado, imperativo
- Turbo Pascal: compilado
- C++: Compilado, orientado a objetos
- Objective C: Compilado, orientado a objetos
- Visual Basic: Compilado
- Swift: Compilado
- Ensamblador: lenguaje de bajo nivel, primera generación
- Fortran: imperativos
- ADA: Compilado, imperativos
- Prolog: declarativos
- Tcl: lenguaje multiplataforma
- Simula: orientado a objetos
- Smalltalk: orientado a objetos
- Perl: multiparadigma, funcional, imperativa, orientada a objetos
- Verilog: lenguaje de descripción de hardware
- Scala: lenguaje moderno multi-paradigma
- Lisp: declarativos
- Node.JS: extensión de java script, es un lenguaje de multiplataforma

4. Busca información sobre VB.NET y completa tus conocimientos con los vistos en el libro

Es un lenguaje de programación orientado a objetos que se puede considerar una evolución de visual basic. Su introducción resultó muy controvertida, ya que debido a cambios significativos en el lenguaje VB.NET no es retro compatible con Visual Basic, pero el manejo de las instrucciones es similar a versiones anteriores de Visual Basic, facilitando así el desarrollo de aplicaciones más avanzadas con herramientas modernas

5 ¿Qué lenguaje de programación crees que elegirán y cuáles son sus ventajas e inconvenientes?

El lenguaje de programación PHP es un lenguaje general y ampliamente adoptado entre los desarrolladores web

Ventajas:

Es un lenguaje de código abierto

Es fácil de aprender

Es fácil para instalarse en los servidores o sistemas operativos

Se adapta al lenguaje HTML

Desventajas:

Aprender sobre framework de PHP

Mala calidad de manejo de errores

Seguridad baja

Se necesita un servidor web

6 ¿Qué crees que Dimas explicará a Manuela?

También conocido como AngularJS es un framework MVC (Modelo Vista Controlador), desarrollado por Google para el Desarrollo Web Front End que permite crear aplicaciones SPA (Single-Page Applications) sin despeinarnos. Al usar un patrón MVVM (model view view-model) separamos la lógica de la de diseño pero mantenemos ambas partes conectadas (data binding). De manera que la capa visual no sabe lo que está pasando en la capa lógica pero manteniendo control sobre el DOM (el cuerpo de la web) y actualizar su contenido como queramos

Algunas ventajas:

Puedes usar TypeScript o no

No hace complicado aquello que debe ser fácil

Es open source

7 Dale una serie de consejos a Manuela

Para hacer la documentación tendríamos que tener en cuenta:

Si la aplicación es de escritorio hacer un manual.

Poner que tipos de usuarios lo van a usar

8 Realiza un listado de tareas y asignaselas a los distintos roles de un desarrollo de software

Tarea	Paso de desarrollo	Rol que la ejecuta
Cargar la base de datos con datos de prueba	Pruebas	Programador
Entrevista con el cliente para establecer requisitos	Fase inicial	Analista de sistemas
Elección de las herramientas de desarrollo	Análisis	jefe de proyecto
Elección del lenguaje de desarrollo	Análisis	Jefe de proyecto
Pruebas unitarias	Pruebas	Programador
Pruebas finales	Pruebas	Programador
Crear la estructura de la base de datos	Fase inicial	Arquitecto de software
Establecer los requisitos del proyecto	Fase inicial	Arquitecto de software
Entrega de la primera versión del proyecto	Explotación	Jefe de proyecto y Analista de Sistemas
Documentación técnica	Codificación o implementación	Programador
Documentación de usuario	Codificación o implementación	Analista programador