**ExclusivePass Token**

**Proposta progetto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versione Documento |  | Data Documento |
| 1.0 |  | 19/03/2024 |
|  |  |  |

SOMMARIO

[1 STORIA DEL DOCUMENTO 3](#_Toc161765007)

[2 INTRODUZIONE 4](#_Toc161765008)

[2.1 Definizioni, abbreviazioni, acronimi 4](#_Toc161765009)

[2.1.1 Definizioni 4](#_Toc161765010)

[2.1.2 Acronimi 4](#_Toc161765011)

[2.2 Documenti di riferimento 4](#_Toc161765012)

[3 INFORMAZIONI GENERALI 5](#_Toc161765013)

[4 Proposta 5](#_Toc161765014)

[5 PUNTI DI ATTENZIONE 6](#_Toc161765015)

[6 ALLEGATI 7](#_Toc161765016)

# STORIA DEL DOCUMENTO

Le informazioni contenute in questo documento aggiornano e sostituiscono quelle contenute nelle versioni precedenti. Ogni modifica del documento sarà controllata nella apposita procedura.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versione** | **Data** | **Descrizione della Revisione** | **Modificato da** |
| 1.0 | 19/03/2024 | Prima versione | Carlo Blatti |

# INTRODUZIONE

## Definizioni, abbreviazioni, acronimi

### Definizioni

### Acronimi

## Documenti di riferimento

# INFORMAZIONI GENERALI

Il progetto verrà realizzato utilizzando MetaMask per interagire con la testnet Sepolia sulla blockchain Ethereum.

# Proposta

Creare un token ERC-20 per gestire eventi esclusivi come conferenze, concerti etc., specifico per ogni evento. Questi token fungerebbero da "biglietti virtuali" che conferiscono il diritto di accesso all'evento corrispondente. Ecco come funzionerebbe:

* Creazione del token: L'organizzazione emette un nuovo token ERC-20 per ogni evento esclusivo che desidera ospitare sulla rete Ethereum. Ogni token ha un numero limitato di unità, corrispondente al numero massimo di partecipanti consentiti per quell'evento specifico.
* Acquisto dei token: Gli interessati all'evento possono acquistare questi token attraverso uno scambio decentralizzato o direttamente dall'organizzazione stessa, utilizzando criptovalute come Ethereum. Ogni token acquistato rappresenta l'accesso a un singolo posto all'evento.
* Utilizzo dei token: Una volta che un partecipante ha acquistato un token per un evento specifico, può utilizzarlo come "biglietto virtuale" per accedere all'evento.
* Bruciatura dei token: Una volta che un token viene utilizzato per l'accesso all'evento, esso viene "bruciato" o reso non spendibile. Questo assicura che ogni token possa essere utilizzato una sola volta e impedisce il riutilizzo non autorizzato.

Questo approccio offre diversi vantaggi:

* Tracciabilità: Poiché ogni token è unico e tracciabile sulla blockchain, l'organizzazione può facilmente verificare chi ha acquistato i biglietti e chi ha partecipato all'evento.
* Sicurezza: I token ERC-20 sono protetti dalla crittografia e dalla blockchain Ethereum, rendendo difficile la contraffazione o la duplicazione non autorizzata dei biglietti.
* Efficienza: La distribuzione dei biglietti può essere automatizzata attraverso contratti intelligenti, riducendo la necessità di intermediazioni umane e potenziali errori.

# PUNTI DI ATTENZIONE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | Descrizione | Owner | Decisioni | Stato |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# ALLEGATI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | Allegato | Descrizione |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |