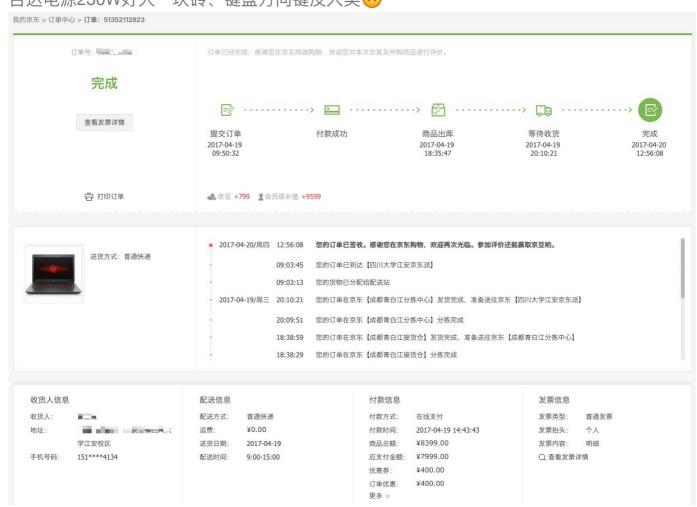
# 暗影精灵2Plus GTX1060独显亮度调节实现



回到主题:这本惠普自己把核显HD630屏蔽了,Windows设备管理器都看不到 (Windows上不插电源没法玩游戏 ),Hackintosh岂不是可以直接用GTX1060了 美滋滋,虽然是用上了但是亮度调节一直不行,直到昨天才搞定。

#### 1. 本次参考的教程:

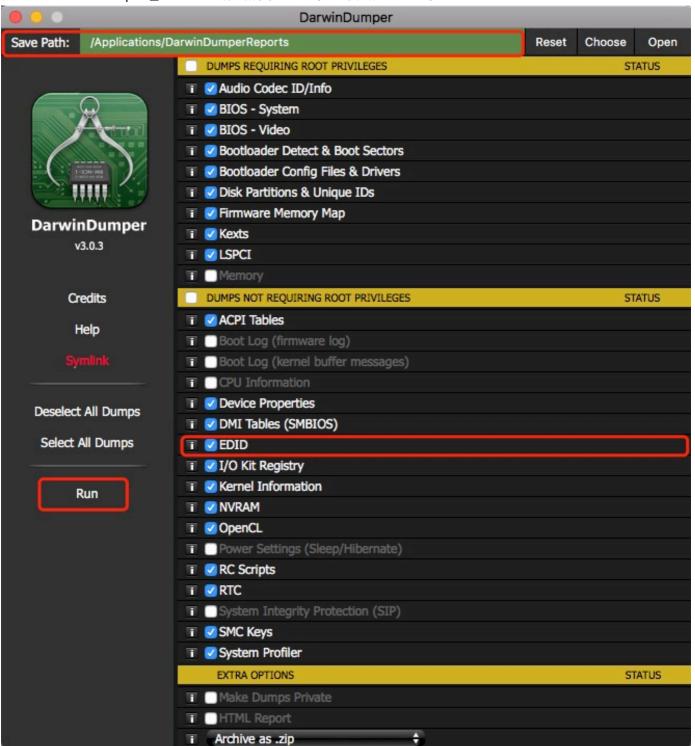
- 【笔记本GTX1060】现在弄好了调节亮度啦-远景论坛-微软极客社区
- 。 蓝天p6xxrx 准系统EFI 10.12 (神舟战神z7s3) -远景论坛-微软极客社区
- 。 GTX970M-原生亮度调节-远景论坛-微软极客社区
- · 轻松注入EDID参数-远景论坛-微软极客社区

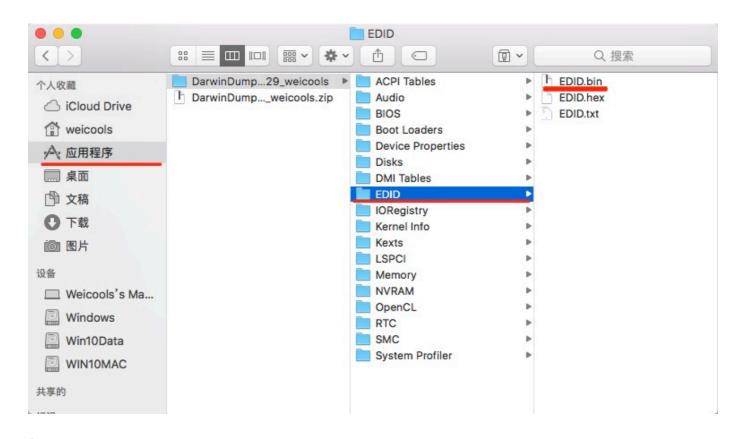
#### 2. 使用到的工具:

- DarwinDumper\_v3.0.3
- 。 注入EDID的利器: FixEDID 2.3.2(12楼已有热心会员做的汉化版)
- MaciASL DSDT和SSDT工具
- Acpica iasl 反编译脚步工具
- 。 EasyKext Pro 驱动安装和权限修复

## 一.注入EDID

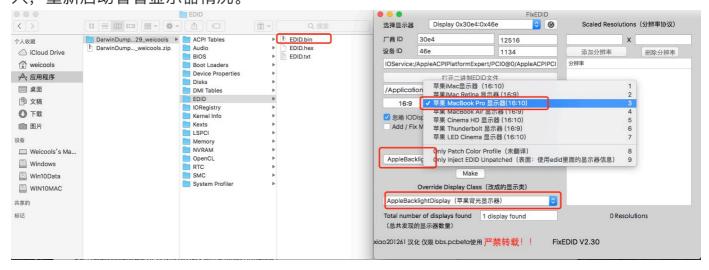
1. 打开DarwinDumper\_v3.0.3直接点击Run(也可只选EDID)



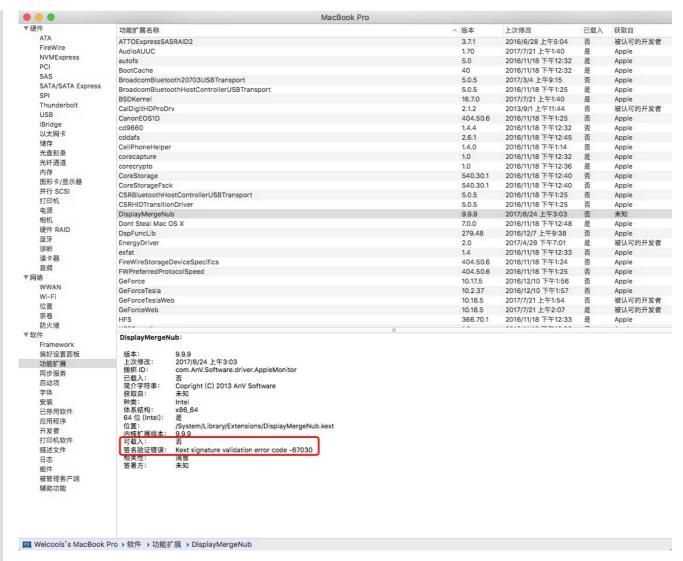


之前我用教程带的DarwinDumper2.8.8生成的bin文件在FixEDID2.3导入报错,2.3版本目测选hex文件会有问题,坑啊; 还好去找到了最新的版本3.0.3用起来没啥问题

2. 打开FixEDID 2.3.2, 打开EDID文件选择刚才生成的EDID.bin, 其他需要勾选的图上已做标注: 选择显示器型号,下面两个都选AppleBlacklightDisplay,然后点击make得到三个东西: DisplayVendorID-xxx文件夹、DisplayMergeNub.kext、EDID-xxx.bin。然后需要做的是 把驱动安装到S/L/E并修复缓存 或者 把DisplayVendorID-xxx文件夹放到/System/Library/Displays/Contents/Resources/Overrides目录下 推荐使用驱动注入,重新启动看看显示器情况。

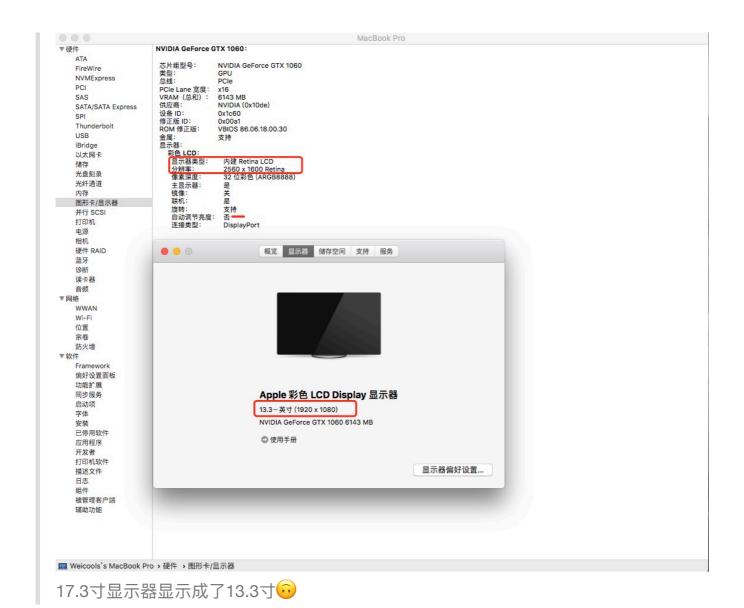


坑点:把FixEDID中显示器型号都试了一遍,生成的驱动安装到S/L/E均无效,功能扩展显示 签名验证错误



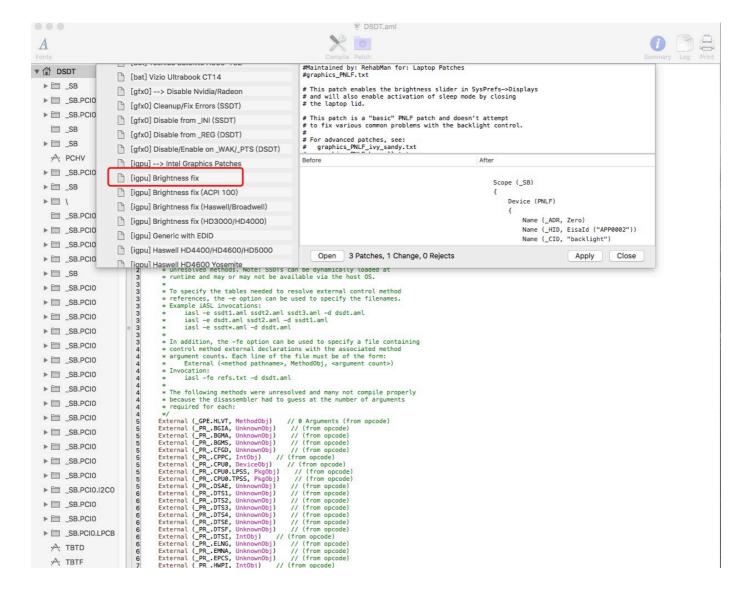
#### 无奈只能选择把 显示器的Overrides文件 扔到

/System/Library/Displays/Contents/Resources/Overrides ,这种方式也存在不少问题,多数型号开机卡住(强制关机然后-V模式可进入),部分是没有任何效果,只有MacBook Pro 16:10可行,当时效果如下:

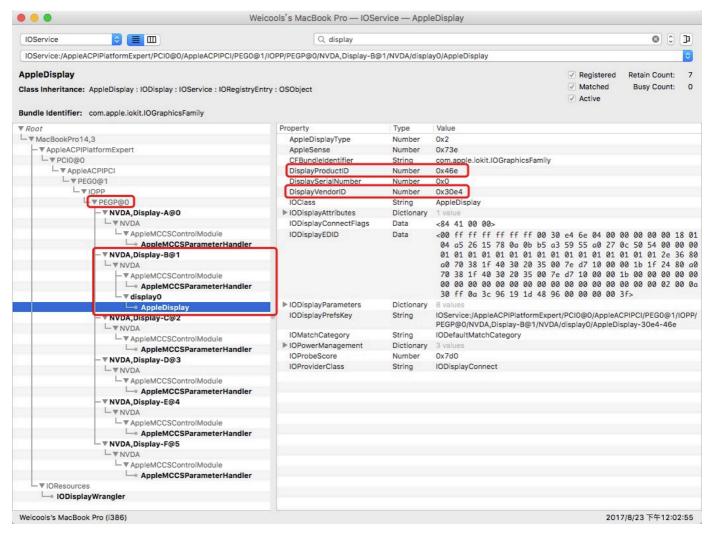


## 二.DSDT部分

1. 打补丁: Brightness fix(加入PLNF代码,记得先把已存在的PLNF重命名)



2. 最关键地方: 打开IORegistryExplorer搜索display, 查看AppleDisplay所在位置



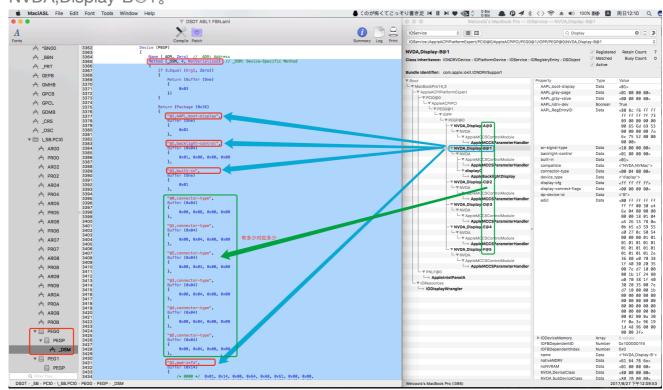
打开MaciASL,选择相应DSDT文件,在DSDT下的PEG0下PEGP总加入\_DSM方法,注入代码如下:

```
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
{
    If (LEqual (Arg2, Zero))
    {
        Return (Buffer (One)
        {
            0x03
        })
    }

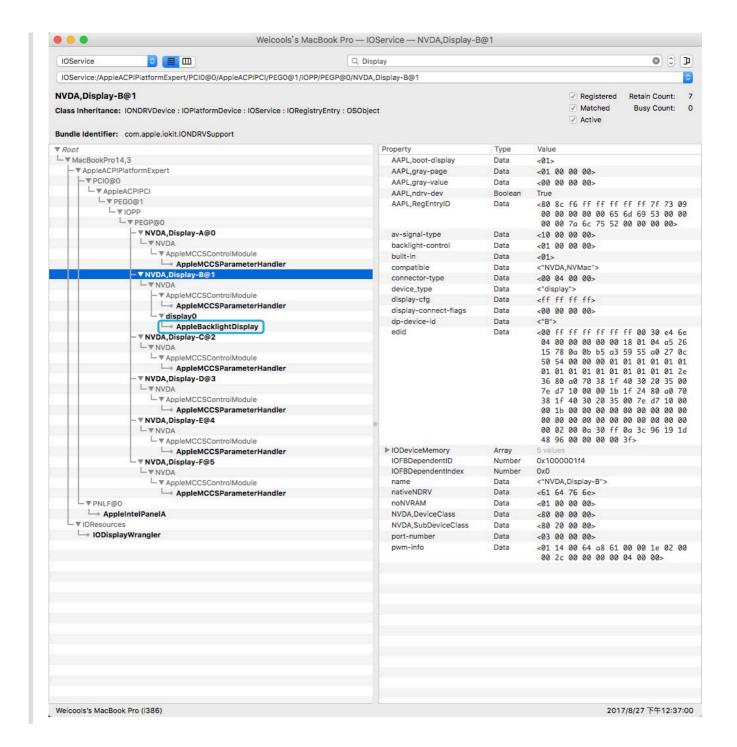
Return (Package (0x16)
    {
        "@1,AAPL,boot-display",
        Buffer (One)
        {
            0x01
        },
        "@1,backlight-control",
        Buffer (0x04)
```

```
0 \times 01, 0 \times 00, 0 \times 00, 0 \times 00
},
"@1,built-in",
Buffer (One)
      0x01
},
"@0, connector-type",
Buffer (0x04)
      0x00, 0x08, 0x00, 0x00
},
"@1, connector-type",
Buffer (0x04)
{
      0 \times 00, 0 \times 04, 0 \times 00, 0 \times 00
},
"@2,connector-type",
Buffer (0x04)
{
      0 \times 00, 0 \times 04, 0 \times 00, 0 \times 00
},
"@3, connector-type",
Buffer (0x04)
      0x00, 0x04, 0x00, 0x00
},
"@4, connector-type",
Buffer (0x04)
{
      0 \times 00, 0 \times 04, 0 \times 00, 0 \times 00
},
"@5, connector-type",
Buffer (0x04)
{
      0 \times 00, 0 \times 04, 0 \times 00, 0 \times 00
},
"@1,pwm-info",
Buffer (0x14)
```

注意: "@1,AAPL,boot-display", "@1,backlight-control","@1,built-in","@1,pwm-info"这几个地方, @1是显示器所在位置, 根据IORegistryExplorer显示: 我的是在NVDA,Display-B@1。



插入完代码保存DSDT,把它放到 /EFI/CL0VER/ACPI/patched ,Clover中勾选注入即可,重启即可看到加载的是AppleBlacklightDisplay



## 三.替换驱动

- 1. 10.12.4下可不用替换AppleBacklight.kext, 但是10.12.5/10.12.6需要替换, 10.13未知, 驱动分享链接: https://pan.baidu.com/s/1mhPjxqS 密码: 6666
- 2. 使用EasyKext安装修复缓存即可。

## 四.效果展示

完成上面三步,基本上就是OK了~重启电脑试试吧 ⓒ ⓒ !!!(我的亮度直接是可保存的,若不可以请参考:[分享] 解决开机第二阶段花屏和Clover脚本不生成nvram.plist导致不能保存亮度的问题)



### macOS Sierra

版本 10.12.6

MacBook Pro (15-inch, 2017)

处理器 2.8 GHz Intel Core i7

内存 8 GB 2400 MHz DDR4

启动磁盘 Macintosh HD

图形卡 NVIDIA GeForce GTX 1060 6143 MB

序列号 C02TLHACHTD5

系统报告...

软件更新...

™ 和 © 1983-2017 Apple Inc. 保留一切权利。 许可协议





Framework 偏好设置面板

功能扩展 同步服务 启动项 字体 安装 已停用软件 应用程序 开发者 打印机软件 描述文件 日志 组件 被管理客户端 辅助功能

NVIDIA GeForce GTX 1060:

NVIDIA GeForce GTX 1060 GPU PCIe 芯片组型号: 类型: 总线: PCIe Lane 宽度: VRAM(总和): x16 6143 MB 供应商: NVIDIA (0x10de) 设备 ID: 修正版 ID 0x1c60 0x00a1 VBIOS 86.06.18.00.30

ROM 修正版: 金属: 显示器: 支持

彩色 LCD: 显示器类型: 分辨率: 内建 Retina LCD 2560 x 1600 Retina 像素深度: 主显示器: 32 位彩色 (ARGB8888)

문 镜像: 联机: 支持 是 DisplayPort 旋转: 自动调节亮度: 连接类型:



