

§1. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady świadczenia usług elektronicznych przez Serwis FPShost.net dostępny pod adresem internetowym <http://FPShost.net>. (dalej: Serwis)
Właścicielem i administratorem Serwisu jest Marcin Brej – prowadzący działalność MTcom pod adresem ul. Metalowców 1a, 39-200 Dębica, NIP: 8722294185, REGON: 180655916, określany w dalszej części Regulaminu jako FPShost.net wpisany do EDG prowadzonej przez Burmistrza Miasta Dębicy.
2. Niniejszy regulamin jest regulaminem, o którym mowa w art.8 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. nr 144, poz.1204).
3. Serwis FPShost.net świadczy drogą elektroniczną usługę hostingu, polegającą na przydzieleniu Użytkownikowi prawa dostępu do serwera (zwanym dalej „Serwerem”) zgodnego z parametrami oferty dla danego wariantu przeznaczonego wyłącznie do gry online, także w konfiguracji wieloosobowej.
4. Użytkownikiem w rozumieniu Regulaminu jest posiadacz konta w Serwisie, mający możliwość logowania się w powyższych celach do Serwisu za pomocą adresu email oraz hasła.
5. Korzystanie z usług oferowanych w Serwisie oznacza zgodę na warunki formułowane w niniejszym Regulaminie, oraz związanie nim każdorazowo w przypadku podjęcia korzystania z Serwera.
6. FPShost.net nie zawiera indywidualnych umów z Użytkownikami ani Klientami. Korzystanie z oferowanych usług oraz zgłoszenie członkostwa w Serwisie oznacza wyrażenie zgody na warunki sformułowane w niniejszym Regulaminie oraz na jego zmiany. Użytkownicy odwiedzający Serwis, którzy nie zarejestrowali się jako Użytkownicy Serwisu – tzw. Klienci, związani są postanowieniami Regulaminu w zakresie wynikającym z ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

§2. Uczestnictwo w Serwisie.

1. Warunkiem korzystania z Serwisu jest rejestracja za pomocą internetowego formularza rejestracyjnego dostępnego na stronie Serwisu.
2. Dokonanie przez Użytkownika rejestracji w Serwisie jest równoznaczne ze złożeniem przez niego oświadczenia, że ukończył 18 lat, oraz posiada zdolność do czynności prawnych, lub że nie ukończył 18 lat ale korzysta z Serwisu za zgodą prawnych opiekunów.

3. W przypadku, gdy podane przez Użytkownika podczas rejestracji dane wprowadzają w błąd, są niekompletne, lub nieściśle FPSHost.net upoważniony jest do usunięcia konta i anulowania rejestracji dokonanej przez Użytkownika.
4. Akceptacja Regulaminu przez Użytkownika jest równoznaczna ze złożeniem oświadczenia woli o dobrowolnym przystąpieniu do korzystania z usług Serwisu.

§3. Zasady korzystania z Serwisu

1. Do korzystania z usługi Serwisu niezbędne jest posiadanie przez Użytkownika urządzenia pozwalającego na dostęp do sieci Internet wyłącznie z programem służącym do przeglądania jej zasobów, akceptującym pliki typu cookies oraz opcjonalnie konto poczty email.
Użytkownik i Klient są wyłącznie odpowiedzialni za zapewnienie technicznej zgodności pomiędzy swoim systemem komputerowym, a Serwerem.
2. Warunkiem korzystania z Serwisu jest założenie konta przez Użytkownika. Każdy Użytkownik może mieć tylko jedno konto. Założenie więcej niż jednego konta wymaga zgody FPSHost.net.
3. Płatność realizowana jest poprzez wysłanie SMS o podwyższonej wartości z kodem na numer wskazany w Serwisie lub poprzez dokonanie przelewu bankowego. Cennik usług zamieszczony jest na stronie Serwisu.
4. Użytkownikowi nie wolno udostępniać swojego konta innym osobom, jak też nie może on korzystać z kont należących do innych osób.
5. Konto Użytkownika służy do naliczania wpływów i odpływów związanych z udziałem Użytkownika w grze. Uzupełnienie konta następuje w drodze doładowania przez Użytkownika przy użyciu SMS PREMIUM, przelewu bankowego, konta PayPal bądź kodu PaySafeCard. Dodane środki nie mogą być wykorzystywane w jakikolwiek sposób poza Serwisem, nie podlegają one wymianie na środki płatnicze i nie mogą być przedmiotem obrotu pomiędzy pozostałymi Użytkownikami Serwisu.
6. Wraz z usunięciem konta Użytkownika zgromadzone na nim środki zostają anulowane. Użytkownik może używać Serwisu wyłącznie do celów gry, co oznacza, że Użytkownik nie może:
 - a. korzystać z Serwisu w jakichkolwiek innych celach;
 - b. wprowadzać do Serwisu jakichkolwiek materiałów lub korzystać z niego w inny sposób, dla celów prowadzenia działalności gospodarczej, reklamy czy handlu;
 - c. korzystać z dostępu do Serwisu dla celów wysyłki nie zamówionej informacji handlowej;
 - d. przetrzymywać zgromadzonych środków w Serwisie bez wykupionych Usług przez okres dłuższy niż 31 dni od daty wygaśnięcia ostatniej Usługi, Serwis zastrzega sobie prawo do usunięcia wszystkich zgromadzonych środków na koncie Użytkownika.

7. Użytkownikowi może zostać odebrany lub zawieszony czasowo dostęp do konta lub serwera, w przypadkach określonych w ust.4 a ponadto gdy:
 - a. swoim zachowaniem narusza prawa osób trzecich;
 - b. używa w stosunku do innych użytkowników słów powszechnie uznanych za obelżywe;
 - c. narusza prawo w tym prawa własności intelektualnej, postanowienia Regulaminu, dobre obyczaje i zasady współżycia społecznego;
 - d. korzysta z zakupionego serwera niezgodnie z jego przeznaczeniem lub wykracza parametrami poza limity dla danej oferty;
 - e. używa Serwera do celów innych niż gra sieciowa oraz używa Serwera FTP jako miejsca wymiany plików,
 - f. zmienia porty serwerów wcześniej ustalone przez Serwis,
8. W przypadku odebrania Użytkownikowi prawa dostępu do konta zgromadzone przez niego środki nie podlegają zwrotowi.
9. Nazwa Serwisu, szata graficzna, znaki graficzne, oprogramowanie podlegają ochronie prawno autorskiej. To oznacza, że żadna część jak i całość utworów zawartych w Serwerze nie może być powielana i rozpowszechniana w jakiegokolwiek formie i w jakikolwiek sposób na żadnym polu eksploatacji – bez pisemnej zgody FPSHost.net.

§4. Polityka prywatności

1. W momencie rejestracji Użytkownik wyraża zgodę na umieszczenie i przetwarzanie jego danych osobowych przez FPSHost.net zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. Nr.101, poz.926 ze zm.)
2. Dla celów świadczenia usług w Serwisie FPSHost.net przetwarza dane Użytkowników Serwisu takie jak : imię, nazwisko, adres, login i hasło oraz adres e-mail, adres i numer komunikatora internetowego, data urodzenia jak również adres IP Użytkownika .
3. Użytkownik ma prawo wglądu do przetwarzanych danych w każdym czasie, jak również prawo do ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.
4. Użytkownik ma prawo i obowiązek aktualizować dane podane w formularzu rejestracyjnym niezwłocznie po każdej zmianie jakichkolwiek danych.
5. FPSHost.net zastrzega sobie prawo ujawnienia wybranych informacji o Użytkowniku organom bądź osobom trzecim, które zgłoszą żądanie ujawnienia takich informacji, w oparciu o odpowiedni przepis prawny.

6. Dane Użytkowników będą przechowywane nie dłużej niż jest to konieczne z uwagi na zakres zgody udzielonej przez Użytkownika na mocy niniejszego Regulaminu, a następnie zostaną usunięte z systemu.
7. FPSHost.net zastrzega sobie prawo do usunięcia konta , do którego Użytkownik nie zalogował się przez minimum 365 dni.

§5. Odpowiedzialność

1. FPSHost.net dołoży starań, aby korzystanie z Serwisu było możliwe dla Użytkowników wszystkich popularnych przeglądarek internetowych, systemów operacyjnych, typów komputerów oraz typów połączeń internetowych. Jednakże Serwis nie gwarantuje i nie odpowiada za to, że każda kombinacja tych czynników umożliwia korzystanie z Serwisu.
2. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za niedostępność Serwisu z przyczyn od niego niezależnych oraz z powodu nieprzewidzianych okoliczności. FPSHost.net zastrzega sobie ponadto możliwość zawieszenia lub zakończenia świadczenia usług w dowolnym momencie, z jakiegokolwiek przyczyny, w szczególności z uwagi na konieczność konserwacji, przeglądu lub rozbudowy bazy technicznej Serwera. W takim przypadku Użytkownicy oraz Klienci Serwera zostaną o tym fakcie powiadomieni z odpowiednim wyprzedzeniem.
3. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za treści umieszczane przez Użytkowników i prezentowane na stronach Serwisu. Wszelkie prawa majątkowe i autorskie do prezentowanych materiałów, a także odpowiedzialność za nie należą do osób je publikujących lub posiadających do nich odpowiednie prawa. FPSHost.net zastrzega sobie prawo do redagowania, skracania bądź usunięcia treści zabronionych przez prawo lub łamiących Regulamin.
4. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za stworzone samodzielnie opisy czy publikowane komentarze przypadku stwierdzenia prawdopodobieństwa popełnienia przestępstwa przez Użytkownika Serwisu przekaże wszelkie niezbędne dane umożliwiające ustalenie tożsamości użytkownika uprawnionym organom.
5. Klient ponosi pełną odpowiedzialność za konfigurację oraz wykonywane operacje na zakupionym Serwerze oraz oświadcza, że posiada wiedzę na temat konfiguracji i administracji Serwera, do którego dostęp wykupił w Serwisie.
6. Klient ponosi pełną odpowiedzialność za konfigurację oraz dopilnowanie tego aby Gracz otrzymał usługę, którą wykupił w sklepie Serwera. Serwis zastrzega sobie prawo do zablokowania Serwera gdy wykryje, nieprawidłowości w działaniu sklepu Serwera.
7. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za błędną konfigurację Serwera skutkującą, opóźnieniami w działaniu Serwera, tzw. lag'ami, crash'ami lub samoczynnym wyłączeniem

serwera wynikającym z błędów Serwera. Tym samym Klient odpowiedzialny jest za to aby wykupiony Serwer pozostawał w trybie pożądanym przez Klienta (online lub offline).

8. Serwis nie ponosi odpowiedzialności w przypadku skierowania do niego przez osoby trzecie roszczeń związanych z naruszeniem praw osób trzecich. Odpowiedzialność w tym zakresie ponosi wyłącznie Użytkownik lub Klient, który opublikował treści naruszające te prawa.
9. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z ruchem sieciowym oraz problemami z łącznością między maszynami, które ulokowane są w jednym lub różnych Data Centrach. Tego typu sytuacje mogą występować jeśli jedna z maszyn znajduje się pod atakiem typu DoS, DDoS lub innym uniemożliwiającym poprawne funkcjonowanie w sieci. Pełną odpowiedzialność za tego typu problemy ponoszą firmy, w których dzierżawione są maszyny hostujące.
10. FPSHost.net przechowuje pliki Serwera do 14 dni od daty wygaśnięcia Serwera, po tym terminie dane Serwera zostają automatycznie usunięte. Klient ponosi pełną odpowiedzialność za pobranie oraz przechowanie danych Serwera, z maszyn Serwisu przed wyżej wymienioną datą.
11. Ponadto FPSHost.net nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane nieprawidłowym korzystaniem przez Użytkownika czy Klienta z Serwisu, korzystanie z Serwisu niezgodnie z niniejszym Regulaminem, utratę danych spowodowanych awarią sprzętu, systemu czy też innymi okolicznościami niezależnymi od Serwisu.
12. Wszelkie nieprawidłowości w zakresie funkcjonowania Serwisu mogą być przedmiotem reklamacji, które należy przekazywać na Biuro Obsługi Klienta (BOK) lub drogą pisemną na adres firmy. Odpowiedź na reklamację zostanie udzielona w terminie 21 dni roboczych od chwili jej otrzymania, w sposób, w jaki została zgłoszona.

§6. Postanowienia końcowe

1. FPSHost.net zastrzega sobie prawo przeniesienia całości lub części praw i obowiązków z niniejszego Regulaminu na osobę trzecią.
2. Serwis nie ma obowiązku udzielania informacji na temat poprawnego konfigurowania, jak i nie konfiguruje Serwerów wykupionych przez Klienta.
3. FPSHost.net zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w dowolnym czasie, dotyczy to także zmian wprowadzanych okresowo. Aktualna wersja Regulaminu będzie zamieszczana na stronach Serwisu za wcześniejszym uprzedzeniem Użytkowników o takiej zmianie. Zmieniony Regulamin wejdzie w życie w tym samym dniu od podania informacji o zmianie treści Regulaminu.