BBG2(HIT) LAB3

Grup 1

Soru: Basamak sayısı ve rakamları kullanıcıdan alınan ve bir dizide saklanan birden çok basamaklı bir sayının aşağıdaki kurallara göre, fonksiyon yardımıyla şifrelenmesi ve şifresinin çözülmesi.

- -->Her basamağa 7 eklenip mod 10'u alınacak
- -->Sayının basamakları sola doğru rotate edilecek

Çözüm:

```
#include <stdio.h>
int sifrele(int *x,int y)
{ //sifrelenecek sayi basamak basamak okunarak her bir basamaga 7eklenir ve mod 10'u alinir
        int i;
        for(i=0;i<y;i++)
        {
                 x[i]=(x[i]+7)%10;
        }
//sayi sola doğra rotate edilir.bu islem sonunda örnegin 1234 sayisi 2341 sekline gelmelidir
        int gecici=x[0];
        for (i=0;i<(y-1);i++)
        {
                 x[i]=x[i+1];
        }
        x[y-1]=gecici;
                 return x;
}
int sifre_coz(int *x,int y)
{
        int i;
        int gecici=x[y-1];//sayi saga rotate edilir
        for (i=(y-2);i>-1;i--)
```

```
{
                x[i+1]=x[i];
        }
        x[0]=gecici;
//rakama 3 eklenip mod 10'unun alinmasi, 7 eklenip mod 10'unun alinmasinin ters islemidir
        for(i=0;i<y;i++)
        {
                x[i]=(x[i]+3)%10;
        }
        return x;
}
int main()
//sayı bir dinamik boyutlu bir pointer dizisi olarak kullanıcıdan alınır
        int dizi[50],i,N,*sifreli,*cozumlu;
        printf("Sayi kac basamakli olacak ");
        scanf("%d",&N);
        puts("Elemanlari girin:");
        for(i=0;i<N;i++)
        { printf("%d.eleman = ",i+1);
        scanf("%d",&dizi[i]);
        }
//sifrelenmis dizinin fonksiyondan dönderilip yazdırılıması
        printf("sifrelenmis sayi=");
        sifreli=sifrele(dizi,N);
        for (i=0;i<N;i++)
        printf("%d ",sifreli[i]);
        }
```

```
printf("\n");
//çözümlenmis dizinin fonksiyondan dönderilip yazdırılıması
printf("sifresi cozulmus sayi=");
cozumlu=sifre_coz(sifreli,N);
for (i=0;i<N;i++)
{
    printf("%d ",cozumlu[i]);
}</pre>
```

Grup 2

Soru: Basamak sayısı ve rakamları kullanıcıdan alınan ve bir dizide saklanan birden çok basamaklı bir sayının aşağıdaki kurallara göre, fonksiyon yardımıyla şifrelenmesi ve şifresinin çözülmesi.

- -->Sayının basamakları 2 şerli olarak yer değiştirecek. Örneğin 12345 sayısı 21435 şekline dönüşecek
- -->Her basamağa 7 ile çarpılıp mod 10'u alınacak

Çözüm:

```
j=j+2;
                i++;
        }
//sayının basamakları 7 ile çarpılıp mod 10'u alınır
        for (i=0;i<y;i++)
        {
                x[i]=(x[i]*7)%10;
        }
        return x;
}
int sifre_coz(int *x,int y)
{
        int i,tekrar,gecici,j=0;
/*rakamların 3 ile çarpılıp mod 10'larının alınması 7 ile çarpılıp mod 10larının alınmasının
ters işlemidir*/
        for(i=0;i<y;i++)
        {
        x[i]=(x[i]*3)%10;
        }
        i=0;
        tekrar=y/2;
        while(i<tekrar)
        {
                gecici=x[j];
                x[j]=x[j+1];
                x[j+1]=gecici;
                j=j+2;
                i++;
        }
```

```
return x;
}
int main()
{
        int dizi[50],i,N,*sifreli,*cozumlu;
        printf("Sayi kac basamakli olacak ");//dizisi olarak kullanıcıdan alınır
        scanf("%d",&N);
        puts("Elemanlari girin:");
        for(i=0;i<N;i++)
        {
                 printf("%d.eleman = ",i+1);
                 scanf("%d",&dizi[i]);
        }
//sifrelenmis dizinin fonksiyondan dönderilip yazdırılıması
        printf("sifrelenmis sayi=");
        sifreli=sifrele(dizi,N);
        for (i=0;i<N;i++)
        {
        printf("%d ",sifreli[i]);
        }
        printf("\n");
        //çözümlenmiş dizinin fonksiyondan dönderilip yazdırılıması
        printf("sifresi cozulmus sayi=");
        cozumlu=sifre_coz(sifreli,N);
        for (i=0;i<N;i++)
        {printf("%d ",cozumlu[i]);
        }
}
```