Veneli W= [[a b] | a+b-2c=0, a, b, c ER] kulmesinin R2 420yinin bor old usayi olduğunu plakrinit. [3] ew dap wap (c) [ab] ew =) [ab] eR2 olup w CR2 ill-) V A, B EW igin A+BEW older good. AEW => A=[0, b,] re a,tb,-20,=0 Bew =) 8=[02 bi) ve 02+b2-2c2=0 $A+B = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 & b_1 + b_2 \\ c_1 + c_2 & c_1 \end{bmatrix} \quad \text{ve} \quad (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2) - 2(c_1 + c_2) \stackrel{?}{=} 0$ $(a_1 + b_1 - 2c_1) + (a_2 + b_2 - 2c_2) \stackrel{?}{=} 0$ $(a_1 + b_1 - 2c_1) + (a_2 + b_2 - 2c_2) \stackrel{?}{=} 0$ $A+B \in W \quad dur.$ A+BEW dur. iv-) & AEW LEVA ERIGIN ABEW? AEW => A=[0, b,] ve 0,+6,-2c,=0 AA = [201 26,] re 201+16, -22, 2= 2,0= 2 AA Ew dur. =) w, Ri nin bir alt inay idir,

b-) Wolf uzayinin br bozini (tobonini) belonet. Boy W=? ¥ A ∈ w iqin A= [a b] ue a+b-2c=0 d,r. Burada a = 2c-b aldugus das $A=\begin{bmatrix}2c-b & b\\ c & o\end{bmatrix}=b\begin{bmatrix}-1 & 1\\ 0 & o\end{bmatrix}+c\begin{bmatrix}2 & 0\\ 1 & o\end{bmatrix}$ yozilabile ciginder Walt uzayı $S = \left\{ \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right\}$ kines: torofinder pert/ir. $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{2} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} = \lambda_{i} = 0$ $\lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \lambda_{i} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 &$ $ueya: a=2e-b \rightarrow c=\frac{a+b}{2}$ yor, lobeler. $A = \begin{bmatrix} a & b \\ \frac{a+b}{2} & 0 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}$ youlabileceginder Walt ways $S = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix} \right\}$ kernest Lordindon pertlin. $d_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 0 \end{bmatrix} + d_2 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1/2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ Ohelde Welt wroyinin bor hari & knes!

Ohelde Welt wroyinin

olup bog(w) = 2 dr.

Orneli W, tim 3x3 ner tebeli tes smetrili motrisle in kimesi olsun. W nun Max3 uzeyinin bir est usey, olop olmodigini eresticinit. $|W = \{A \in M_{3\times 3} \mid A^T = -A\}$ $|A = -A^T\}$ $|B = -B^T\}$ $|A + B \in W \text{ old}_{\mathcal{F}^U}.$ $|B = -B^T\}$ $A + B = -A^{T} - B^{T} = -(A^{T} + B^{T}) = -(A + B)^{T}$ $(A+B)^T = -(A+B)$ oldfunder $\in \omega$ dur. (i-) $c \in 2$ $(cA)^T = -cA$ older. $(cA)^{T} = cA^{T} = c(-A) = -cA$ $cA \in W dx$. =) $W_{1} M_{3\times3} u_{2} u_{3} u_{3}$ DEW oldspunden W # \$ Eper alturagise bu alturagis barissi de boystins.
bulunti Y A EW matrisi 1910 AT=-A oldupunden A = [0, a b] yould bir. A= a [0, 1, 0] tb [0, 0, 0]

+c [0, a b] yould bir. A= a [0, 0, 0] tb [0, 0, 0]

+c [0, 0, 0] = [-a, 0, c]

+c [0, 0, 0] = [-a, 0, c]

Waltures 5 = { [-1, 0, 0] } [0, 0] | [0, 0] | [0, 0] | [0, 0] | [0, 0] |

Shises 6.65, 1, 655, 20 old granden wining border.

Ornehi W={p(x) \in P_2 } p(1)=0} heresinin P2 polinomler uzeginin bir elt uzegi oldgene gos. Welt uzeginin bir bezini e boysten belenet. (1-) p(x)=0 pelinomi igin P(1)=0 oloeoginden per en elip w + p (2-) I P(x) EW iam P(x) EP2 dup WCP2 dir. 3-) P,(x) = a, x2 + b, x + c, , P2 = 02 x2 + b2x + c2 E Wigh P, (x) + P2 (x) EW? yeni '0,+b,+c,=0 $P_{1}(x) \in \mathcal{P}_{1}(A) = 0$ 11 02 + b2 + C2 = 0 P2 (x) EW => P2(1) =0 $P_{1}(x) + P_{2}(x) = 0, x^{2} + b, x + c, + \frac{a_{2}x^{2} + b_{2}x + c_{2}}{2}$ = (0,+02) x2+(6,+62) X+ (c,+(2) elup. (e1+e2)+(b1+b2)+c1+c2=(e1+b+c1)+(e2+b2+c2) =0 olup. P,(x)+P2(x)+U 4-) Y p(x) EW we Y DERIGIN DP(x) EW? P(x)= 0x2+bx+c EW =) 0+b+c=0 $AP(x) = Aox^2 + Abx^2 + Ac \Rightarrow Ao+Ab+c = A(o+b+c)$ AP(X) EW W, P2 nm alturay1. ¥ p (x)= 0x2+bx+c ∈W =) p(1)=0=) 0+b+c=0 p(x)= ax2+bx-(a+b) = a(x2-1)+b(x-1) yen/abi/dipin Wolf aturanil x2-1, x=13 harasi 1/2 indilir.

 $d(x^2-1) + \beta(x-1) = 0 \Rightarrow \alpha = \beta = 0$ olup $(x^2-1, x-1)$ sistemi li bizoredir. $(x^2-1, x-1)$ sistemi w non by toboridr. 200 w=2 dir.

- 3. Aşağıda verilen vektör uzaylarındaki alt kümelerin bir alt uzay olup-olmadıklarını belirleyiniz. Eğer alt uzay iseler birer tabanlarını bulup boyutlarını belirleyiniz.
- a) $(8p) M_{22}$ de (2. mertebeden reel matrisler uzayı),

$$T = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} : ad = 0, bc = 0 \text{ ve } a, b, c, d \text{ birer reel says} \right\}$$

b) (17p)
$$\mathbb{R}^3$$
 de, $S = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} : b = a + c \text{ ve } a, b, c \text{ reel says} \right\}$

Çözüm

- a) T alt kümesindeki $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ matrisleri için, $A + B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \notin T$ dir. Çünkü, $ad = 1.1 = 1 \neq 0$ dır. Şu halde, T alt kümesi M_{22} uzayının bir alt uzayı değildir.
- b) Her k skaleri ve her $\begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix}$ $(b_1 = a_1 + c_1, b_2 = a_2 + c_2)$ vektörleri için,

i)
$$\begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ b_1 + b_2 \\ c_1 + c_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + a_2 \\ a_1 + c_1 + a_2 + c_2 \\ c_1 + c_2 \end{bmatrix} \in S \text{ ve}$$

ii)
$$k \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka_1 \\ kb_1 \\ kc_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka_1 \\ k(a_1 + c_1) \\ kc_1 \end{bmatrix} \in S$$

olduğundan S, \mathbb{R}^3 ün bir alt uzayıdır.

$$\begin{bmatrix} a \\ a+c \\ c \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
eşitliğinden
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
kümesinin S yi gerdiği görülür.

Bu küme lineer bağımsızdır: $a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$, $\Rightarrow a = c = 0$ dır. Buradan S nin bir tabanı olarak

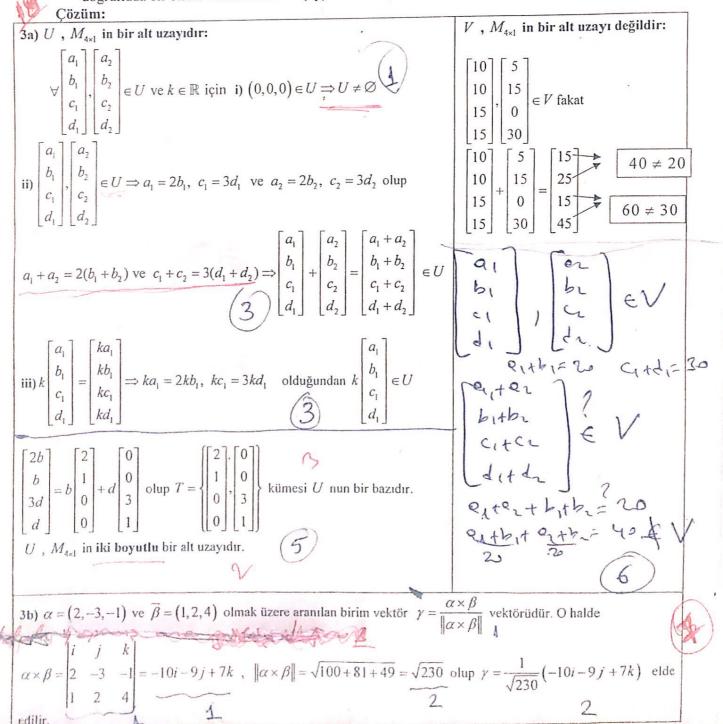
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 almabilir ve $boyS = 2$ bulunur.

3) 3a) $M_{4\times 1}$ vektör uzayında U ve V altkümeleri aşağıdaki gibi verilsin:

$$U = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \middle| a = 2b, \ c = 3d \right\} \quad , \quad V = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \middle| a + b = 20, \ c + d = 30 \right\}.$$

U ve V nin $M_{4\times 1}$ in alt uzayı olup olmadıklarını araştırınız. Eğer alt uzayı iseler, bu altuzaylara ait bir taban bulunuz ve boyutlarını belirleyiniz. (18p)

3b) $\vec{\alpha} = 2\vec{i} - 3\vec{j} - \vec{k}$ ve $\vec{\beta} = \vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}$ vektörlerinin oluşturduğu düzleme dik doğrultuda bir birim vektör bulunuz. (7p)



Çözüm:



- i) $0 \in W$ olduğundan $W \neq \emptyset$.
- ii) $W \subset M_{3X3}$
- iii) $\forall A, B \in W$ için $A + B \in W$ olmalıdır.

$$A \in W \implies A^T = -A$$
 yazılabilir.

$$B \in W \implies B^T = -B$$
 yazılabilir.

$$(A+B)^T = A^T + B^T = -A - B = -(A+B)$$
 olduğundan $A+B \in W$.



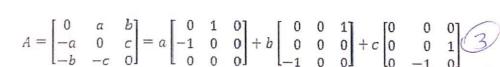
iv)
$$\forall A \in W \ ve \ \forall \lambda \in \mathbb{R} \ icin \ \lambda A \in W \ olmalıdır.$$

$$A \in W \implies A^T = -A \text{ yazılabilir.}$$

$$(\lambda A)^T = \lambda (A)^T = \lambda (-A) = -\lambda A \text{ olduğundan } \lambda A \in W.$$

 \implies O halde W bir alt uzaydır.

$$\forall A \in W$$
 matrisi için $A^T = -A$ olduğundan $A = \begin{bmatrix} 0 & \alpha & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{bmatrix}$ yazılabilir. Böylece



olduğundan
$$W$$
 alt uzayı $S = \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \right\}$ kümesi tarafından üretilir.

S kümesi lineer bağımsız olduğundan W' nin bir bazıdır. Boy W=3 tür.



