

\overline{CS} İLE İLE BİRLİKTE WR AKTİF EDİLİR.

Ex. `MOV DX, 1000H`
 `MOV AL, 0FH`

out Dx, AL

inc AL

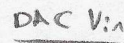
Testere Dışı

💡 Taylor ve Sinusoidal

$$\sin(x) = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots$$

$$\cos(x) = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \dots$$

- parallel ADC



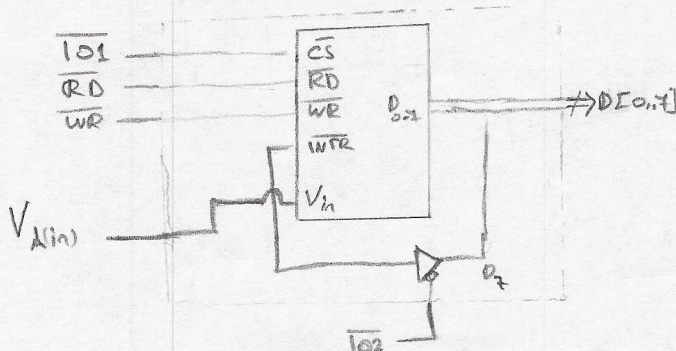
5✓

05

Output

$$(111)_2$$
 $(002)_2$

ADC 0804



1. MP bir boş yazma yapar
2. Dönüşüm bitmişse
ADC'nin \overline{WTR} ucu 0 olur
3. MP bir okuma yapar

Ex out ADC-ADDR, AL

L1: in AL, INTR_ADR

test Ab, 20H

Jan 2 L1

in AL, ADC-ADR

Ex. Deger okuma

tekrar: mov DX, 0200H
out DX, AL
mov DX, 0400H

intr_kon:

in AL, DX
test AL, 80H
jnz intr_kon
mov DX, 0200H
in AL, DX
call delay
jmp tekrar

mp
CW 12/2

Interrupt

MP Farkli islemlerle ilgilenirken Gerce birimin den (veya farkli bir sekilde) interrupt geldiginde Gecism komut bitiminde degerlendirilir.

• Kesme Vektör Tablosu 0x00 adresinden itibaren yerlestirilmis 256 kesme bilgisi ikeren bir tablo. 4 byte'lik veri ikerir her kesme icin (CS+IP)

Kesme Kaynakları

• Yatirimsal: a) dogrudan kesme komutu INT im8 , INTO , INT 3 ^{overflow}
b) jorutulen komut sirasindaki ozel durumlar (DIVO, overflow, ...)

• Donanimsal: Fiziki uqklar ozlerinden (INTR, NMI) ^{kesme tipi: data yolundan gelir} INT 2 tipinde gegerir.

- Donanimsal kesme ile ilgili ack: \overline{INTA}

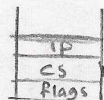
- Kesme ile ilgili bayraklar: IF = interrupt Flag (interrupt larin acilmasi, intr iande 0 olur)
TF = trap Flag (her komut bitiginde int gegerir, intr iande 1)
- Kesme ile ilgili donos komutu: IRET



near



far



interrupt

(IRET bumbi gelir)