LES ESSENTIELS DU POINT-CLÉ



POINT-CLÉ 1 : CE QU'EST APPRENDRE

Notion 1 : Les 5 étapes du traitement d'une information

Apprendre, c'est s'approprier de nouvelles informations à travers 5 étapes identiques pour tous les humains :

Perception > Encodage > Traitement > Stockage > Récupération

Apprendre, c'est aussi perfectionner chacune de ces étapes, en particulier à travers les activités scolaires. Apprendre est un concept très large d'évolution du cerveau.

Notion 2 : **Le cerveau est conçu pour apprendre**

L'apprentissage s'appuie sur des possibilités neurobiologiques naturelles dont le bébé dispose dès sa naissance, beaucoup plus sophistiquées qu'on ne l'imaginait il y a quelques décennies, et sur lesquelles le formateur va caler ses pratiques pédagogiques.

Parmi les **structures innées de l'humain** qui se développent au cours de l'apprentissage, figurent :

- La subitisation numérique
- L'inférence statistique
- Le repérage spatial
- La perception phonologique
- Les structures de systèmes de mémoire, de l'attention.

Notion 3 : **La plasticité cérébrale**

Apprendre, c'est permettre de reconfigurer les réseaux neuronaux en les complexifiant, et en multipliant la connectivité entre neurones par augmentation du nombre des liaisons entre neurones.

Et également de modifier les neurones concernés en accélérant la vitesse de transmission de l'information et en solidifiant les liaisons synaptiques.

LES ESSENTIELS DU POINT-CLÉ



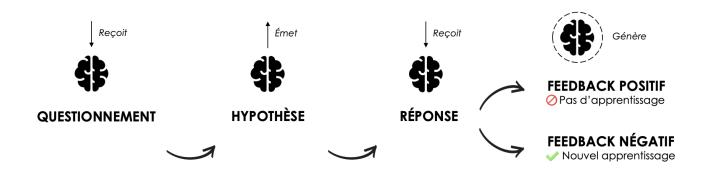
POINT-CLÉ 1 : CE QU'EST APPRENDRE

Notion 4 : Le cerveau statistique et prédictif

Pour le cerveau, **apprendre** c'est **faire fonctionner son mécanisme de prédiction** dont il est pourvu depuis la naissance, **jusqu'à réduire l'écart de prédiction**.

La **chaîne de l'apprentissage par questionnement**, une des plus efficaces qui soit, se compose de :

Une question \rightarrow Une ou des hypothèses de réponses \rightarrow La réponse \rightarrow Le feedback \rightarrow Positif si la réponse est bonne \rightarrow Négatif s'il existe une erreur de prédiction \rightarrow Alors l'apprentissage est possible.



Notion 5 : L'ajustement des concepts

Apprendre, c'est complexifier, ajuster et relier toujours plus finement les concepts dans les différents systèmes de la mémoire.

LES ESSENTIELS DU POINT-CLÉ



POINT-CLÉ 1 : CE QU'EST APPRENDRE

Notion 6 : **Le passage du rationnel à la routine**

Notre cerveau fonctionne sur deux modes possibles :

- . Un **mode rationnel**, conscient, lent, exigeant en effort mais susceptible de produire des actes de qualité (ce que l'on nomme le **système 2 de la pensée**).
- . Un **mode automatique**, peu conscient, rapide, peu exigeant en effort, susceptible de conduire à des erreurs (ce que l'on nomme le **système 1 de la pensée**).

Un système 3, de l'inhibition, permet de réguler l'équilibre entre les systèmes 1 et 2. Par exemple en résistant aux automatismes non pertinents.

L'acquisition d'un automatisme s'effectue par reprises nombreuses et régulières. Il est stocké en mémoire procédurale, généralement pour la vie.

Grâce aux automatismes, la mémoire de travail libère de l'espace cognitif pour améliorer la réflexion et la production.

Notion 7 : **La mémoire de travail**

Première caractéristique majeure de la mémoire de travail : La limitation temporelle de la rétention : quelques secondes à quelques minutes.

Deuxième caractéristique majeure de la mémoire de travail : La limitation quantitative, ce qu'on nomme l'empan mnésique.

Notion 8 : L'optimisation des fonctions cognitives

Apprendre dans le cadre de l'activité scolaire, c'est développer de la façon la plus complète et efficace, les fonctions cognitives et exécutives qui permettent de penser et agir tout au fil de la vie.

Apprendre n'est pas seulement acquérir des savoirs et développer des compétences de base.