心得:能練習kotlin語法真是不錯 ，經過上課的練習和回家的作業可以清楚整理出語法上的差別，例如設置dialog按鈕的語法，java與kotlin差很多，呼叫建構子的方式也不同，並且kotlin的toast將許多的方法直接改成變數，方便許多，希望能多寫點這種作業。

dialog按鈕的語法:

Java:

dialog.setNeutralButton(**"取消"**, **new** DialogInterface.OnClickListener() {  
 @Override  
 **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** i) {  
 Toast.*makeText*(MainActivity.**this**,**"dialog關閉"**,Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  
 }  
});

Kotlin:

dialog.setNeutralButton(**"取消"**)  
**{** dialog, i **->** Toast.makeText(**this**, **"dialog關閉"**, Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
**}**

kotlin的toast將許多的方法直接改成變數

Java:

LayoutInflater inflater=getLayoutInflater();  
View layout = inflater.inflate(R.layout.***custom\_toast***,(ViewGroup)findViewById(R.id.***custom\_toast\_root***));  
toast.setView(layout);  
toast.show();

Kotlin:

**val** inflater = *layoutInflater***val** CC=inflater.inflate(R.layout.*custom\_toast* ,findViewById(R.id.*custom\_toast\_root*))  
toast.*view*=CC  
toast.show()

Github: <https://github.com/BLPM/HomeWork>