

Diagramas de Actividad

PROYECTO NEOMAT

Blas Luis Rocha Gonzalez | Desarrollo de Aplicaciones Web | Curso 2020/2021



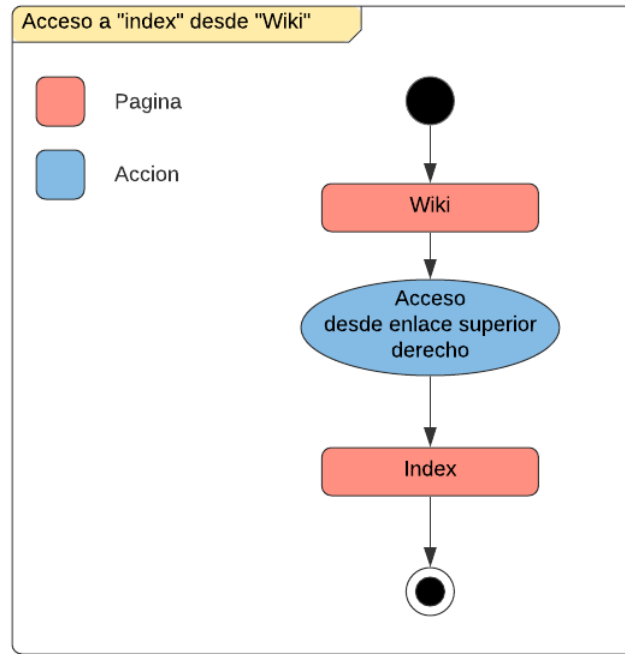
Indice

| | |
|---|-----------|
| 1. OutGame | |
| 1.1. Wiki | |
| 1.1.1. Acceso a Index | Página 2 |
| 1.2. Index | |
| 1.2.1. Acceso a Wiki | Página 3 |
| 1.2.2. Registro de Usuario | Página 4 |
| 1.2.3. Log In de Usuario registrado | Página 5 |
| 2. InGame | |
| 2.1. General | |
| 2.1.1. Acceso a Perfil | Página 6 |
| 2.1.2. Acceso a otras páginas | Página 7 |
| 2.1.3. Activación de otro asentamiento | Página 7 |
| 2.2. Edificios | |
| 2.2.1. Acceso a Perfil | Página 8 |
| 2.2.2. Acceso a otras páginas | Página 9 |
| 2.2.3. Activación de otro asentamiento | Página 9 |
| 2.2.4. Mejora/Creación de Edificios | Página 10 |
| 2.3. Investigaciones | |
| 2.3.1. Acceso a Perfil | Página 11 |
| 2.3.2. Acceso a otras páginas | Página 12 |
| 2.3.3. Activación de otro asentamiento | Página 12 |
| 2.3.4. Mejora/Creación de Investigaciones | Página 13 |
| 2.4. Tropas | |
| 2.4.1. Acceso a Perfil | Página 14 |
| 2.4.2. Acceso a otras páginas | Página 14 |
| 2.4.3. Activación de otro asentamiento | Página 15 |
| 2.4.4. Creación de Tropas | Página 16 |
| 2.5. Movimientos | |
| 2.5.1. Acceso a Perfil | Página 17 |
| 2.5.2. Acceso a otras páginas | Página 17 |
| 2.5.3. Activación de otro asentamiento | Página 18 |
| 2.5.4. Acceso a Zona de ataque | Página 19 |
| 2.5.4.1. Envío de ataque | Página 20 |
| 2.5.5. Acceso a Zona de transporte | Página 21 |
| 2.5.5.1. Envío de transporte | Página 22 |
| 2.6. Radar | |
| 2.6.1. Acceso a Perfil | Página 23 |
| 2.6.2. Acceso a otras páginas | Página 23 |
| 2.6.3. Activación de otro asentamiento | Página 24 |
| 2.6.4. Mostrar asentamientos | Página 25 |
| 2.6.4.1. Envío de ataque | Página 26 |
| 2.6.4.2. Envío de transporte | Página 27 |
| 2.7. Ranking | |
| 2.7.1. Acceso a Perfil | Página 28 |
| 2.7.2. Acceso a otras páginas | Página 28 |
| 2.7.3. Activación de otro asentamiento | Página 29 |
| 2.7.4. Mostrar datos | Página 30 |
| 2.8. Perfil | |
| 2.8.1. Vuelta a página General | Página 31 |
| 2.8.2. Modificar datos | Página 32 |

1. OutGame

1.1. WIKI

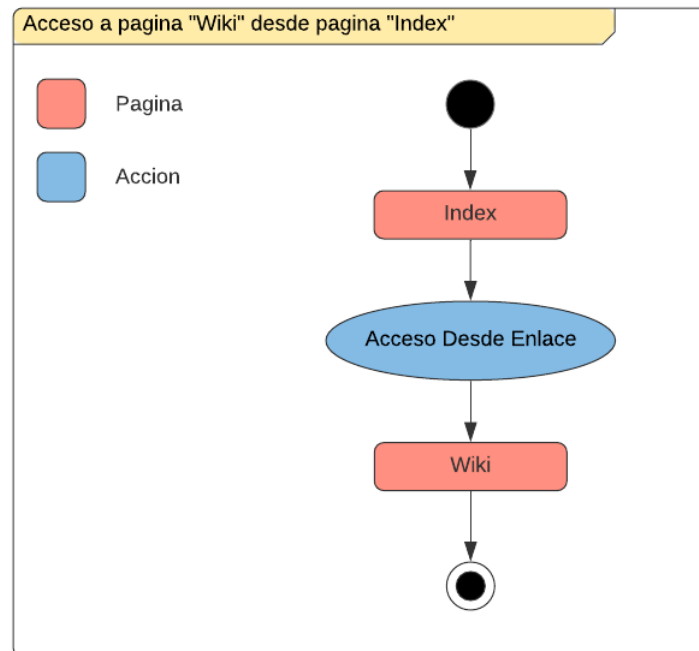
1.1.1. Acceso a Index



Para acceder a la página principal *Index* el usuario tiene que pulsar sobre el enlace que aparece en la parte superior derecha de la ventana

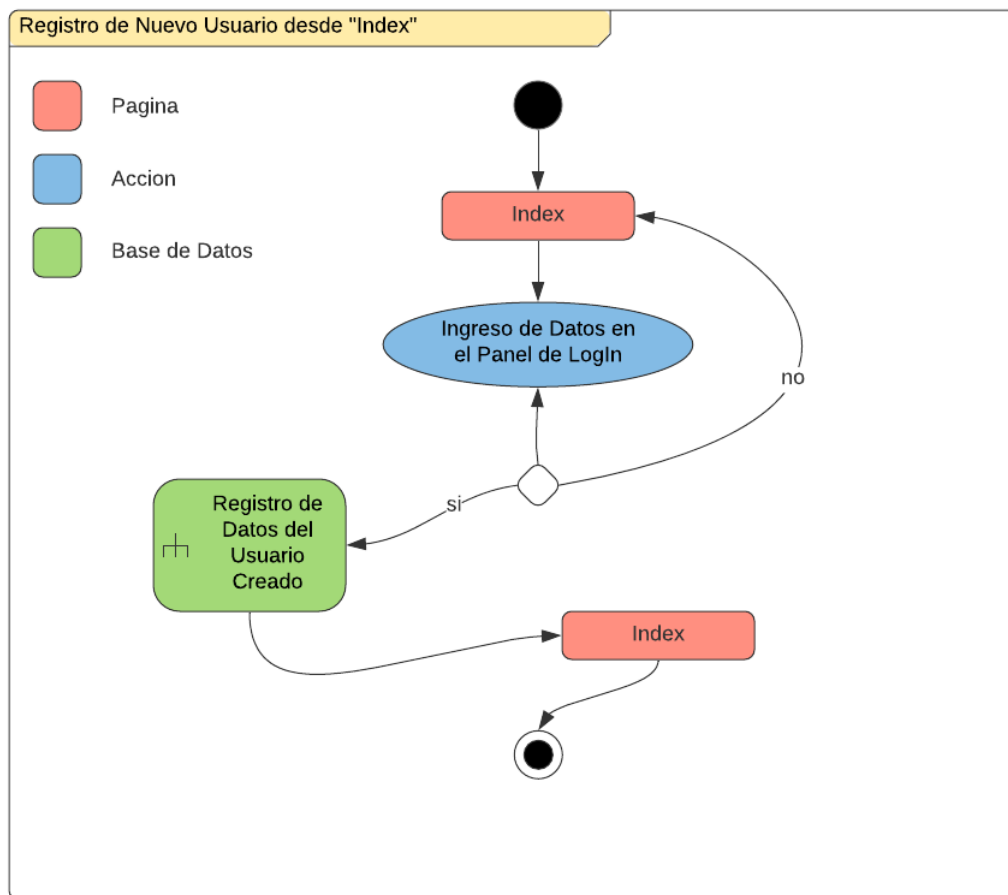
1.2. INDEX

1.2.1. Acceso a Wiki



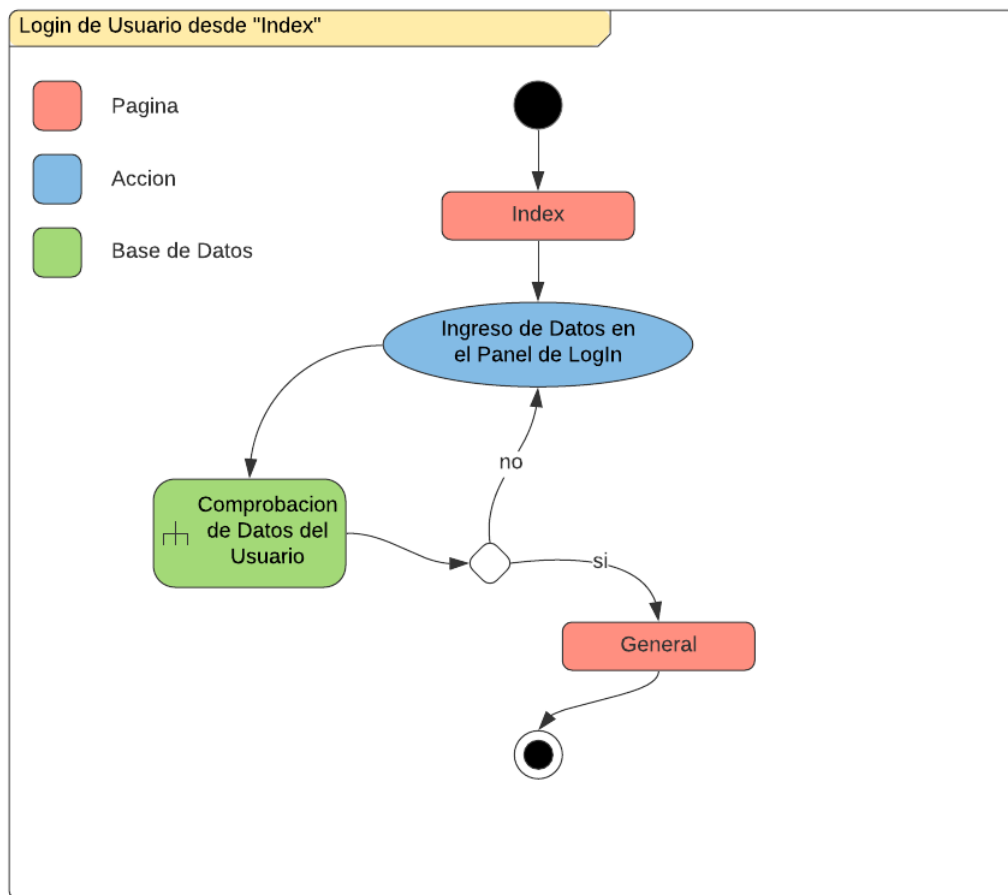
En la página inicial tendrá un enlace de acceso a la *Wiki* del juego para poder acceder

1.2.2. Registro de usuario



Para poder registrarse como usuario en el sistema, tendrá que rellenar los datos correspondientes en el panel dedicado a ello, como requisito, los campos no podrán estar vacíos, y los campos contraseña y repetir contraseña han de ser iguales

1.2.3. Log In de usuario registrado

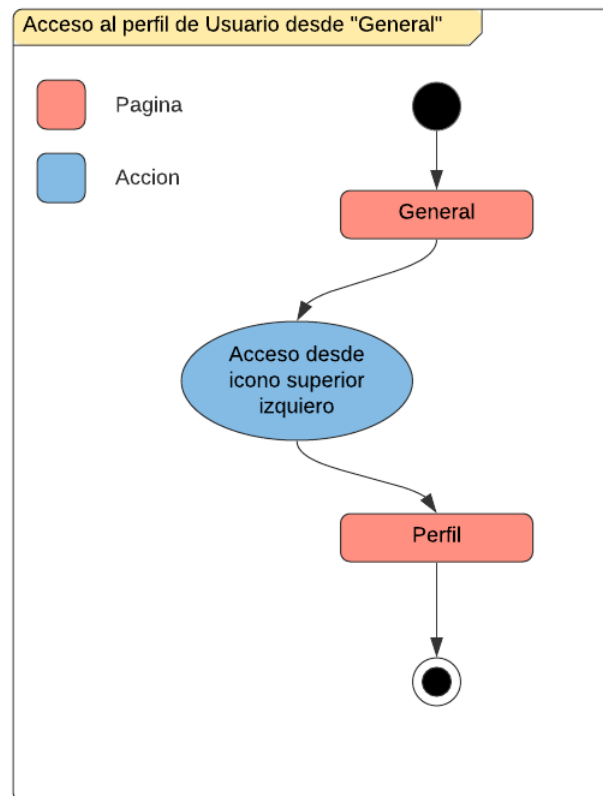


Para poder acceder al juego, tendrá que rellenar sus datos de usuario en el panel designado para esa función, como requisito, tanto el email como la contraseña han de ser las mismas que las proporcionadas en el momento del registro, o en su defecto a las modificadas desde la ventana de perfil ([2.8.2 Modificar datos](#))

2. InGame

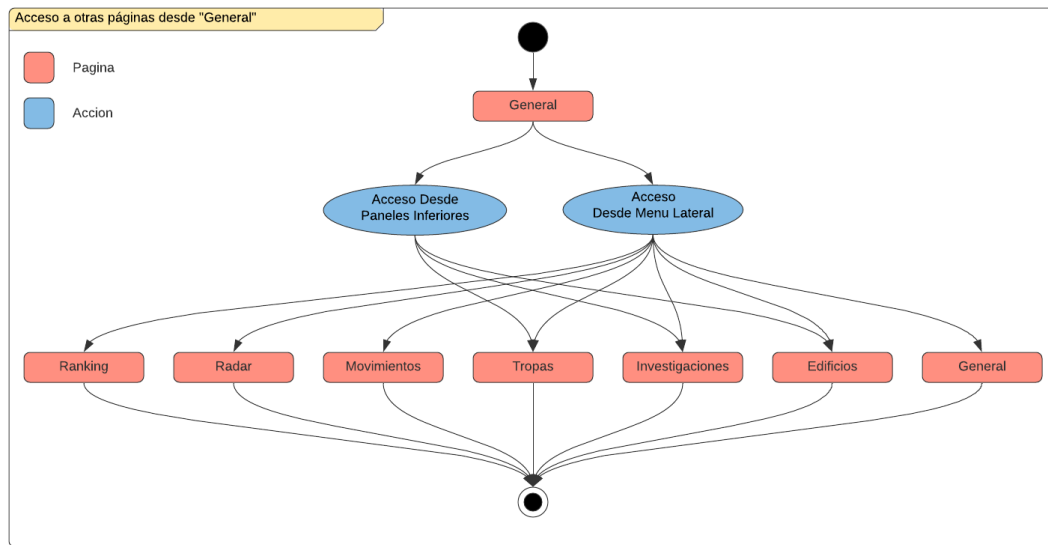
2.1. GENERAL

2.1.1. Acceso a Perfil



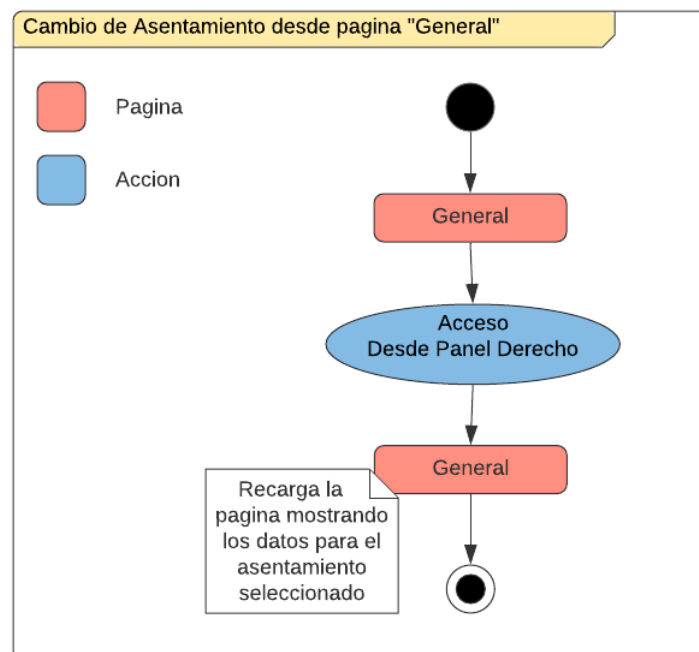
La forma de acceder a la ventana de *Perfil* se hace mediante el icono situado en la parte superior izquierda de la ventana actual

2.1.2. Acceso a otras páginas



La forma de acceder desde esta pestaña a cualquier otra dentro del juego es mediante el menú lateral izquierdo, o en el caso específico de esta pestaña, desde los paneles inferiores

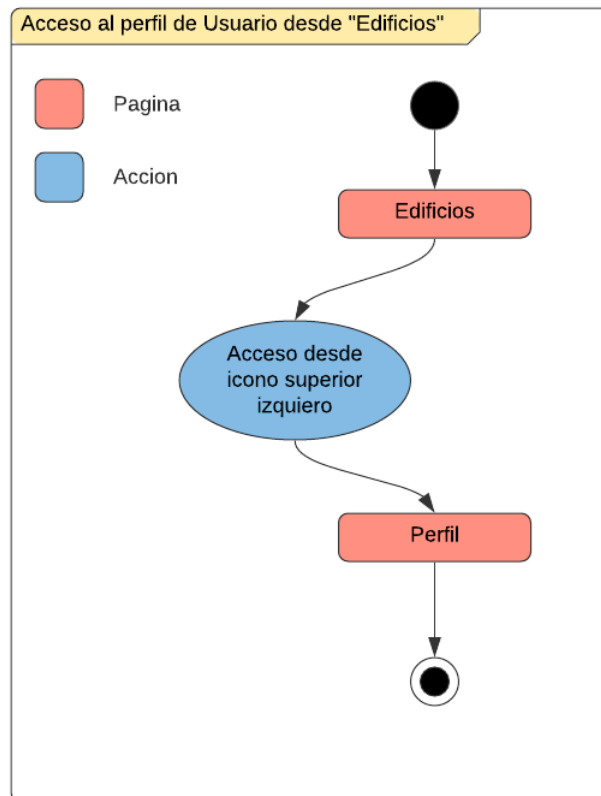
2.1.3. Activación de otro asentamiento



Para poder modificar el asentamiento activo y ver datos y actuar sobre dicho asentamiento, el usuario puede acceder a través de los paneles situados en la parte derecha de la pestaña actual.

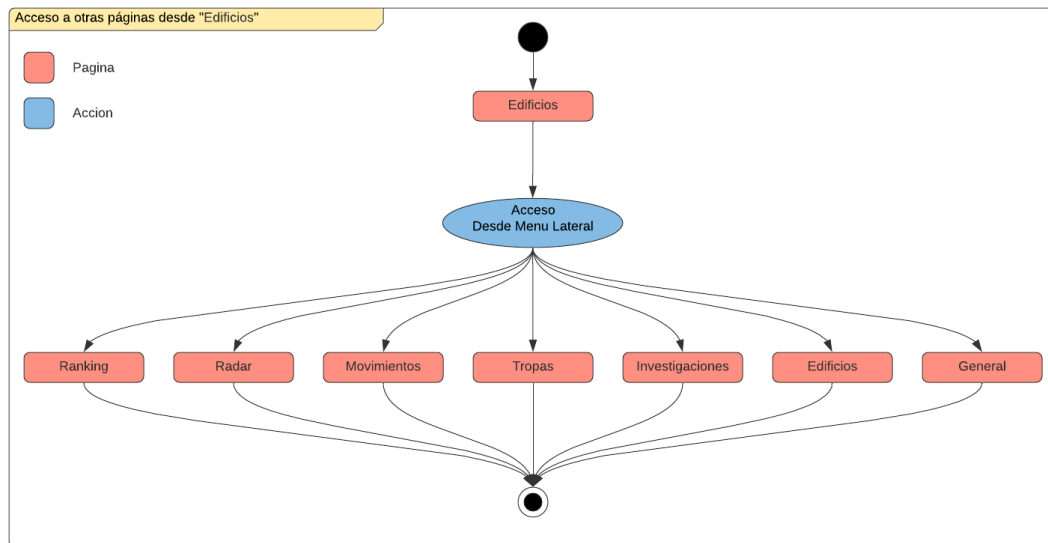
2.2. EDIFICIOS

2.2.1. Acceso a Perfil



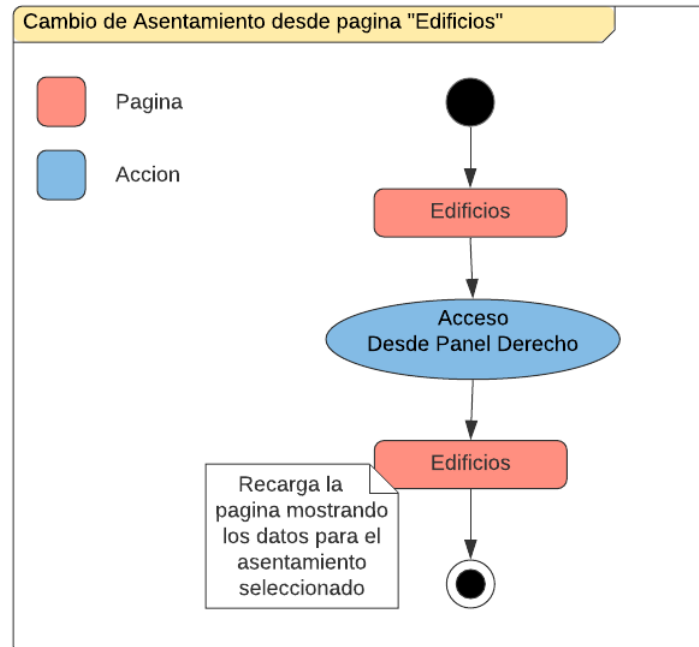
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.2.2. Acceso a otras páginas



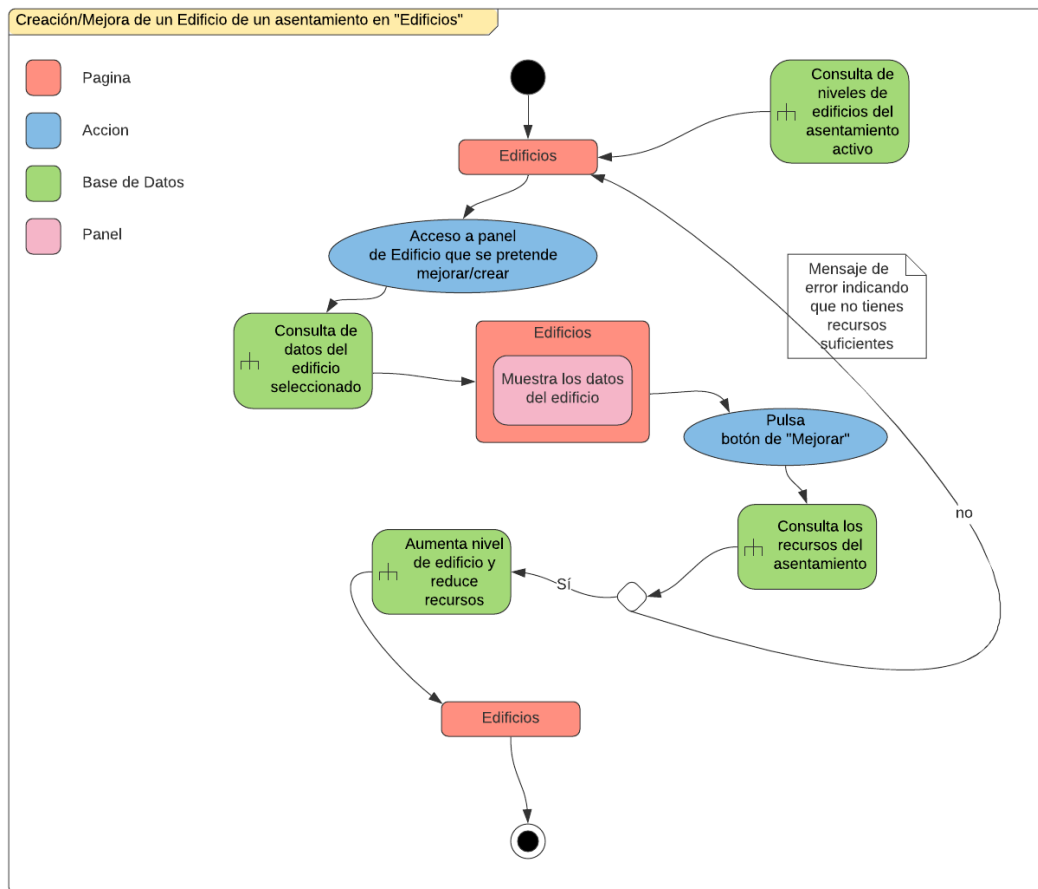
El acceso a otras pestañas es similar al de *General*, pero no cuenta con los paneles inferiores de acceso, por lo que solo podrá hacerlo desde el menú lateral izquierdo

2.2.3. Activación de otro asentamiento



Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

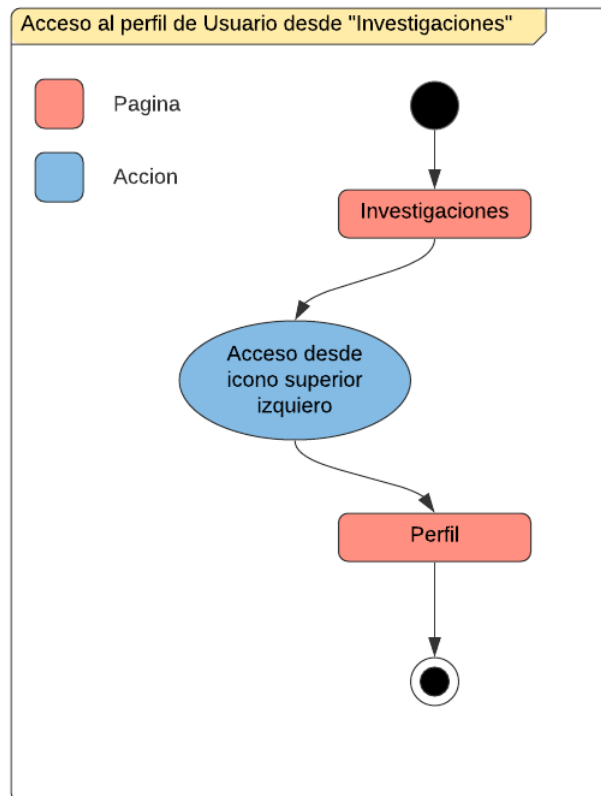
2.2.4. Mejora/Creación de Edificios



El usuario puede crear un edificio que aun no tenga, o mejorar uno ya existente accediendo al panel del edificio en cuestión y pulsando el botón de mejorar, en caso de que tenga suficientes recursos en el asentamiento, se reducirán las cantidades requeridas y se pondrá en construcción dicho edificio, mostrando un temporizador del tiempo que queda hasta su finalización, pasado este tiempo, podrá volver a mejorar de nuevo

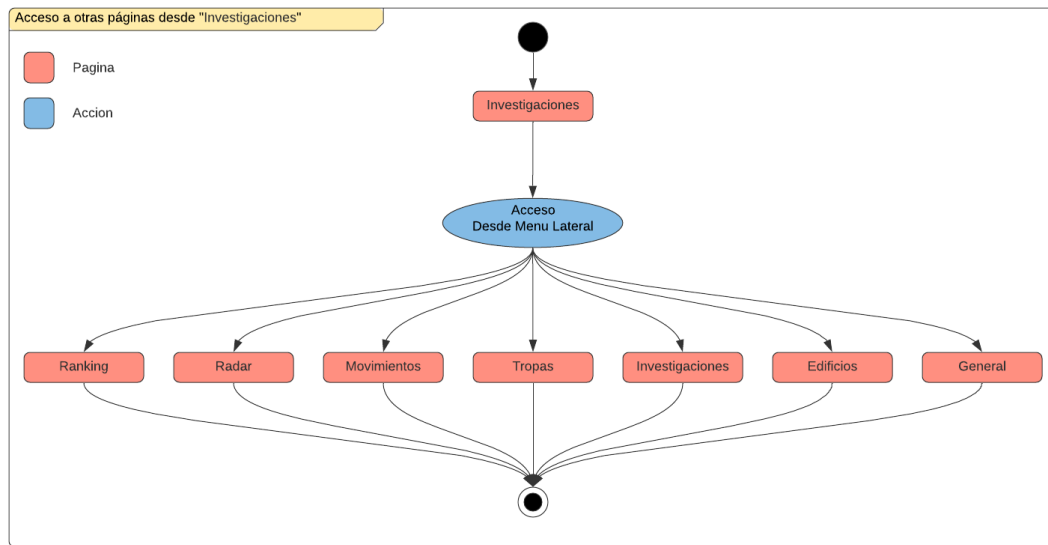
2.3. INVESTIGACIONES

2.3.1. Acceso a Perfil



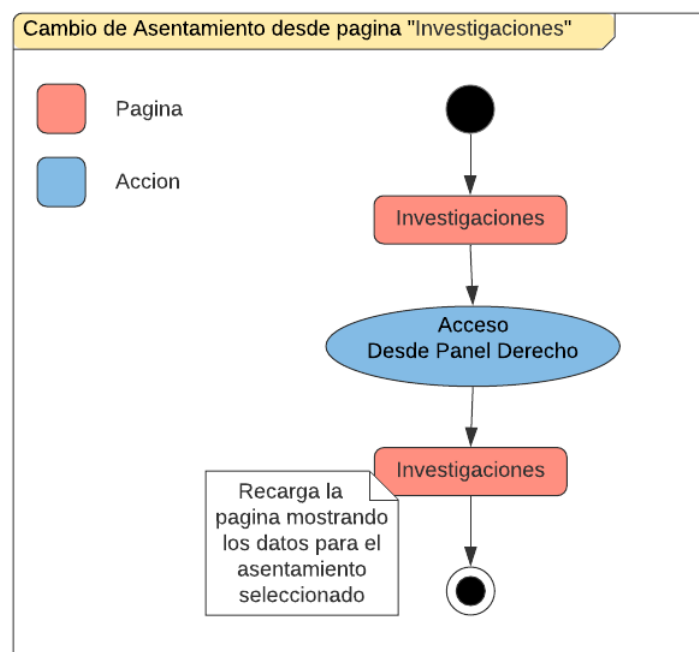
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.3.2. Acceso a otras páginas



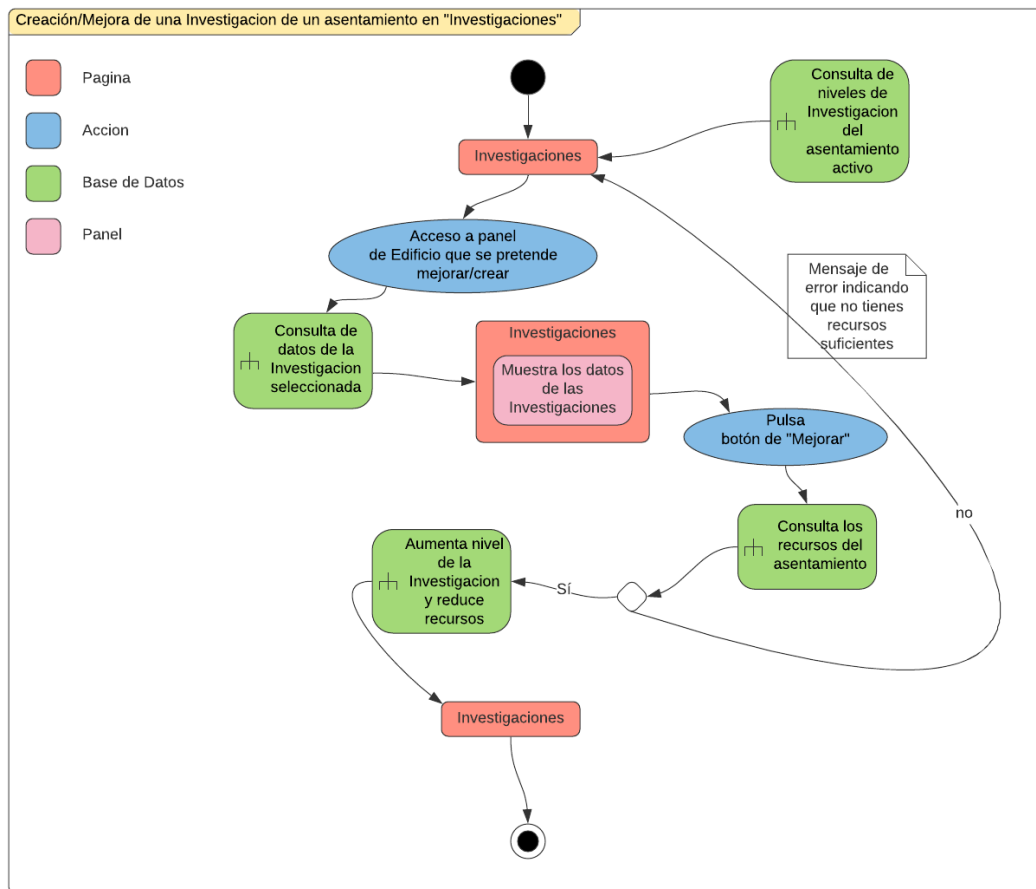
Ver explicación de Acceso a otras páginas en la sección *Edificios*

2.3.3. Activación de otro asentamiento



Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

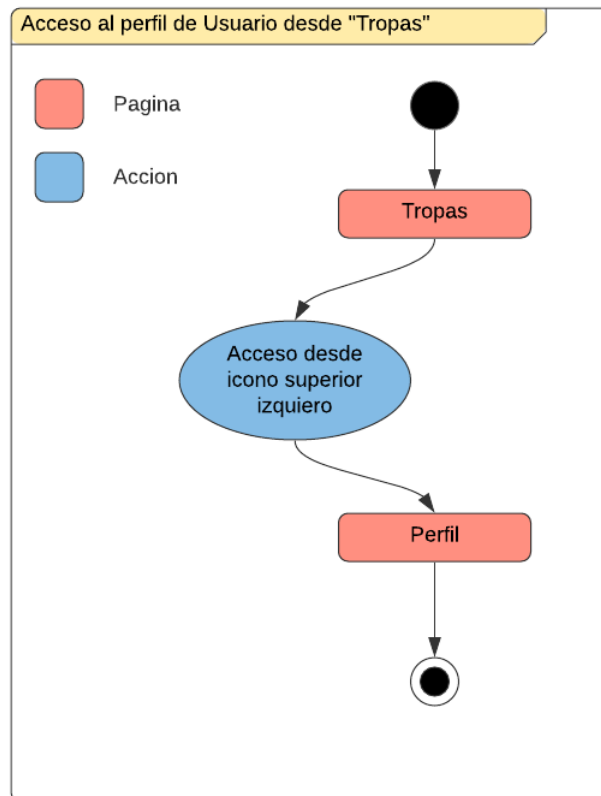
2.3.4. Mejora/Creación de Investigaciones



El usuario puede desarrollar una investigación que aún no tenga, o mejorar una ya existente accediendo al panel de la investigación en cuestión y pulsando el botón de mejorar, en caso de que tenga suficientes recursos en el asentamiento, se reducirán las cantidades requeridas y se pondrá en desarrollo dicha investigación, mostrando un temporizador del tiempo que queda hasta su finalización, pasado este tiempo, podrá volver a mejorar de nuevo

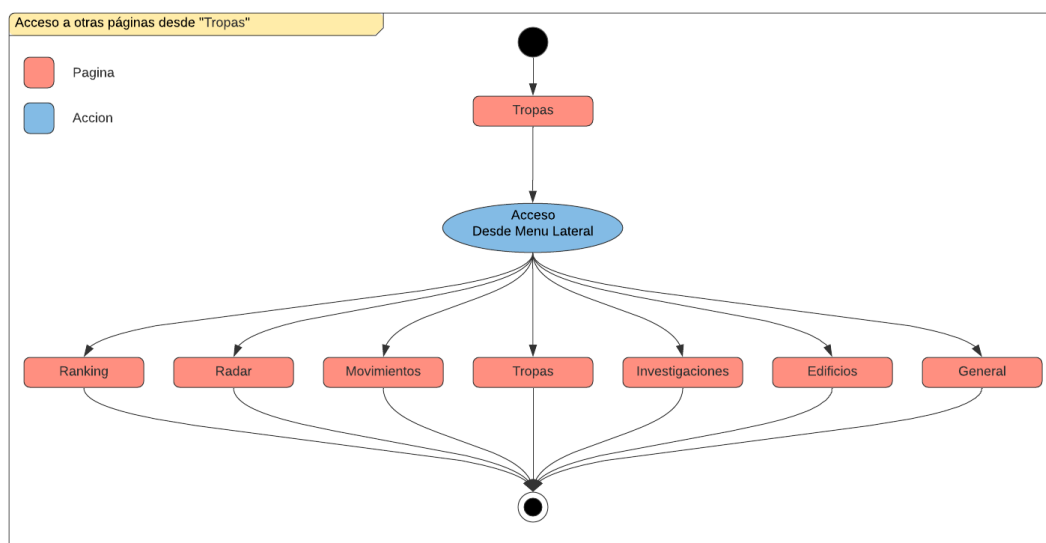
2.4. TROPAS

2.4.1. Acceso a Perfil



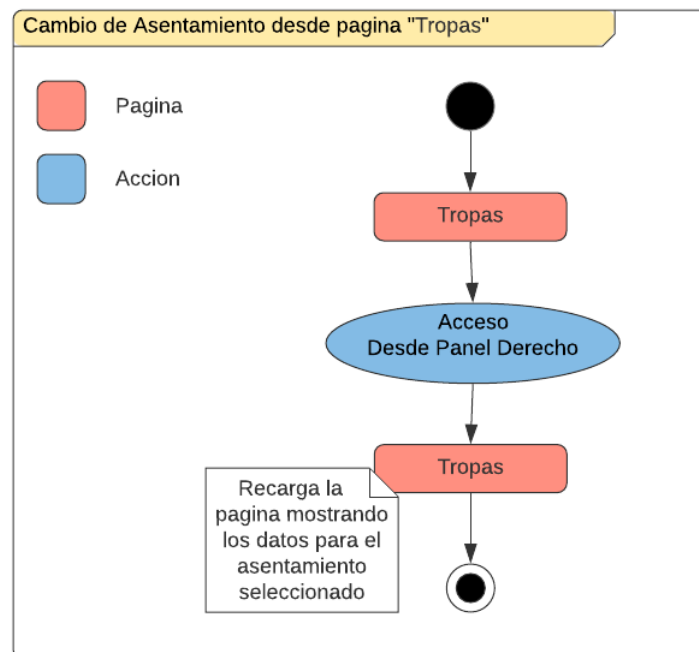
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.4.2. Acceso a otras páginas



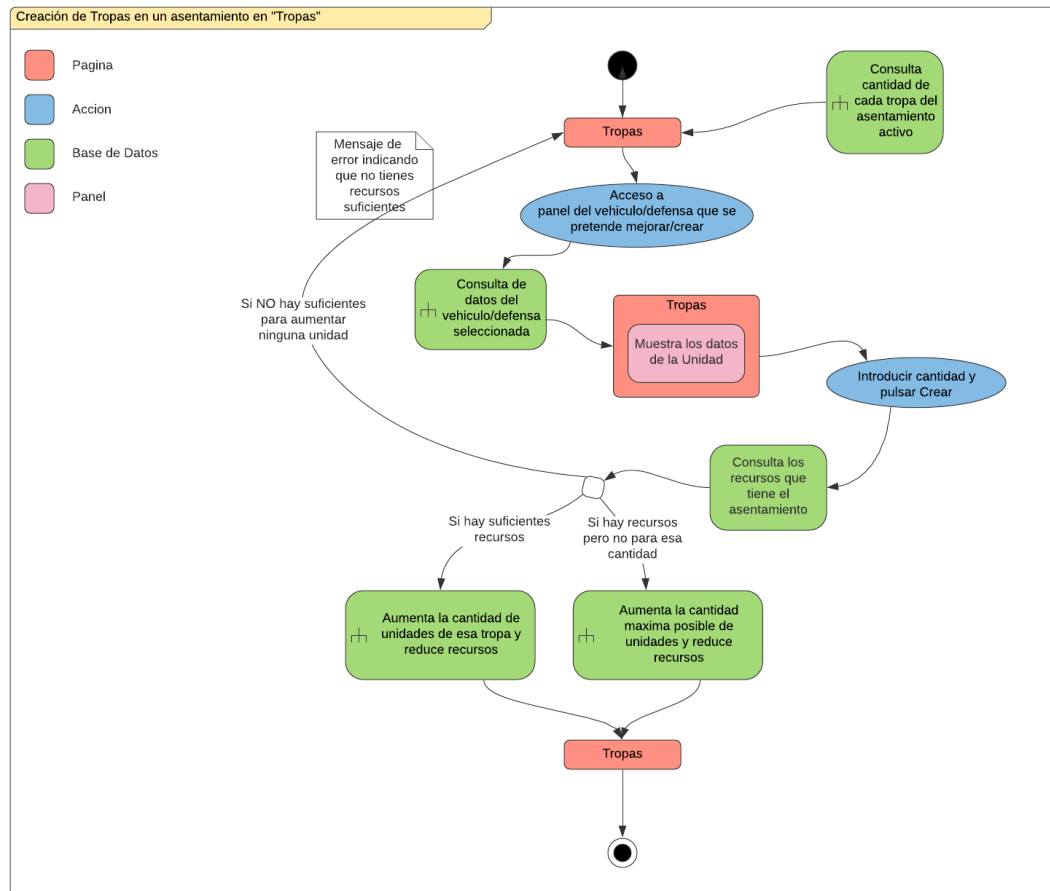
Ver explicación de Acceso a otras páginas en la sección *Edificios*

2.4.3. Activación de otro asentamiento



Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

2.4.4. Creación de Tropas



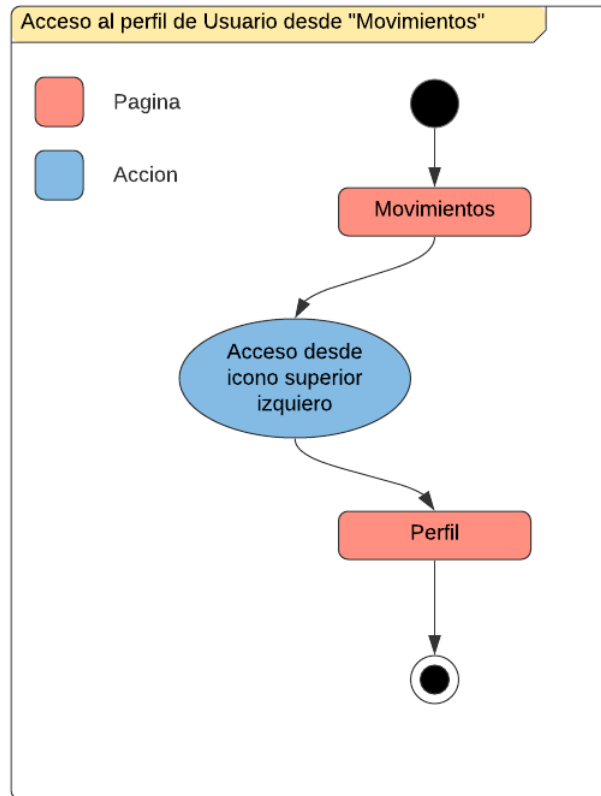
Para poder crear tropas, previamente deberá haber reunido los requisitos necesarios, una vez conseguido dicho hito, accediendo al panel de la unidad, podrá:

- Pulsar directamente en crear, en cuyo caso, si tiene recursos suficientes en el asentamiento, se pondrá en cola de creación una única unidad de esa tropa
- Introduciendo la cantidad que quiere crear, tras consultar los recursos, se pondrá en cola la cantidad máxima de unidades entre la cantidad elegida o la cantidad máxima que pueda crear en base a sus recursos

En la cola de creación se pueden añadir nuevas tropas (cantidades) de la misma o diferente unidad sin necesidad de esperar a que finalice la primera

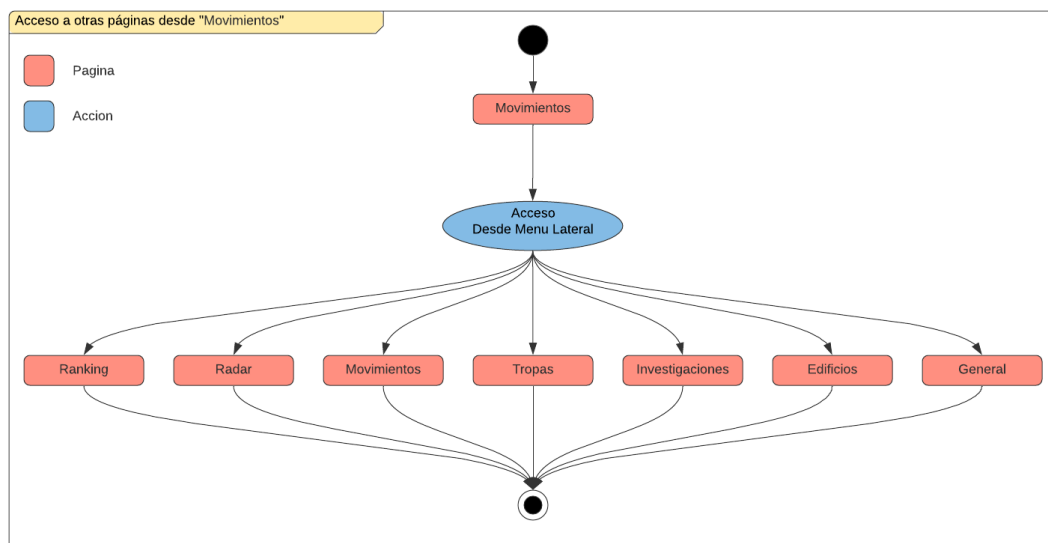
2.5. MOVIMIENTOS

2.5.1. Acceso a Perfil



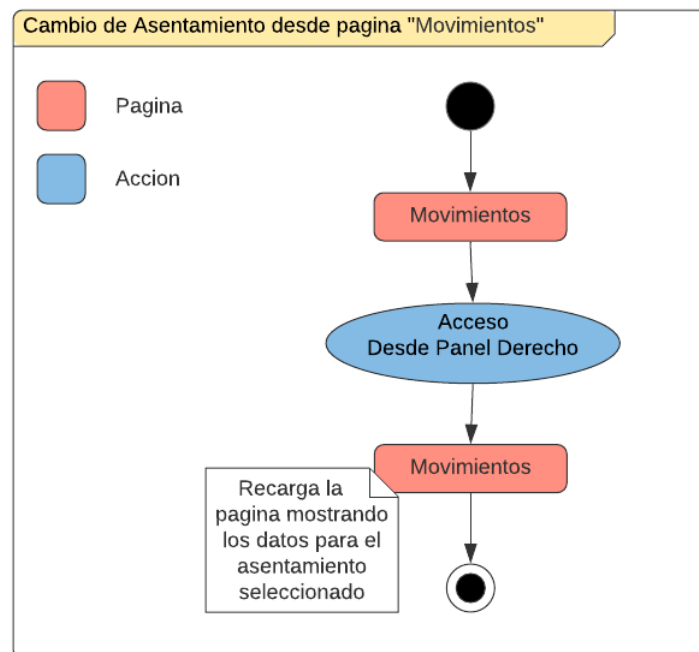
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.5.2. Acceso a otras páginas



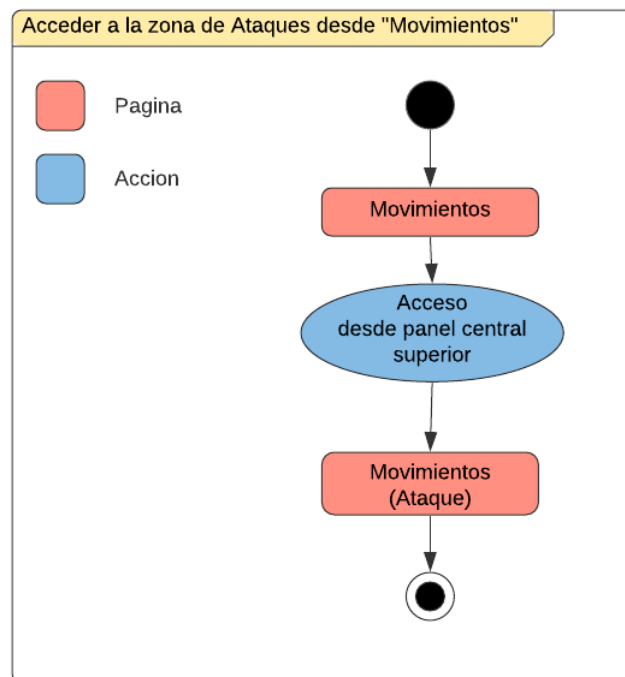
Ver explicación de Acceso a otras páginas en la sección *Edificios*

2.5.3. Activación de otro asentamiento



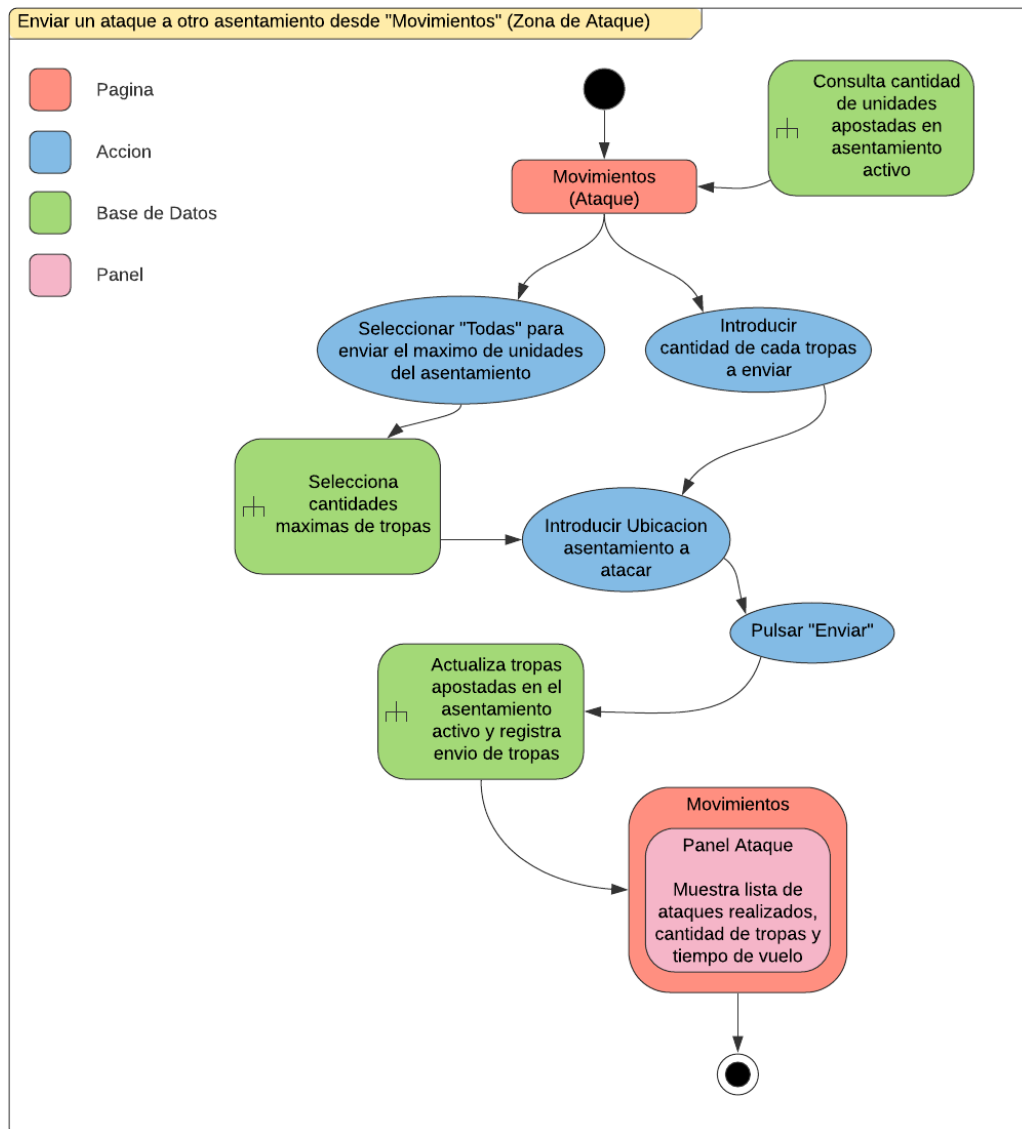
Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

2.5.4. Acceso a Zona de ataque



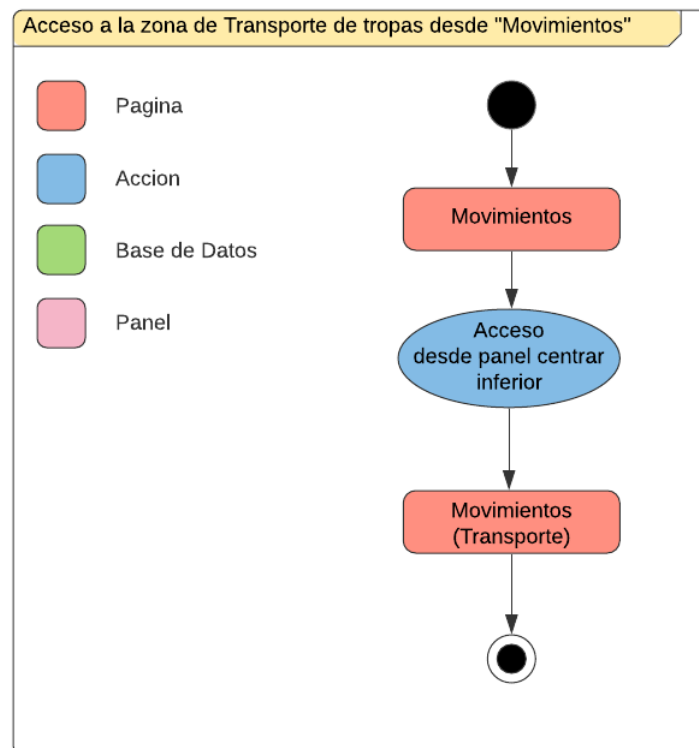
Para acceder a la zona de preparación de ataques solo es necesario pulsar sobre el panel central superior en la página *Movimientos*

2.5.4.1. Envío de ataque



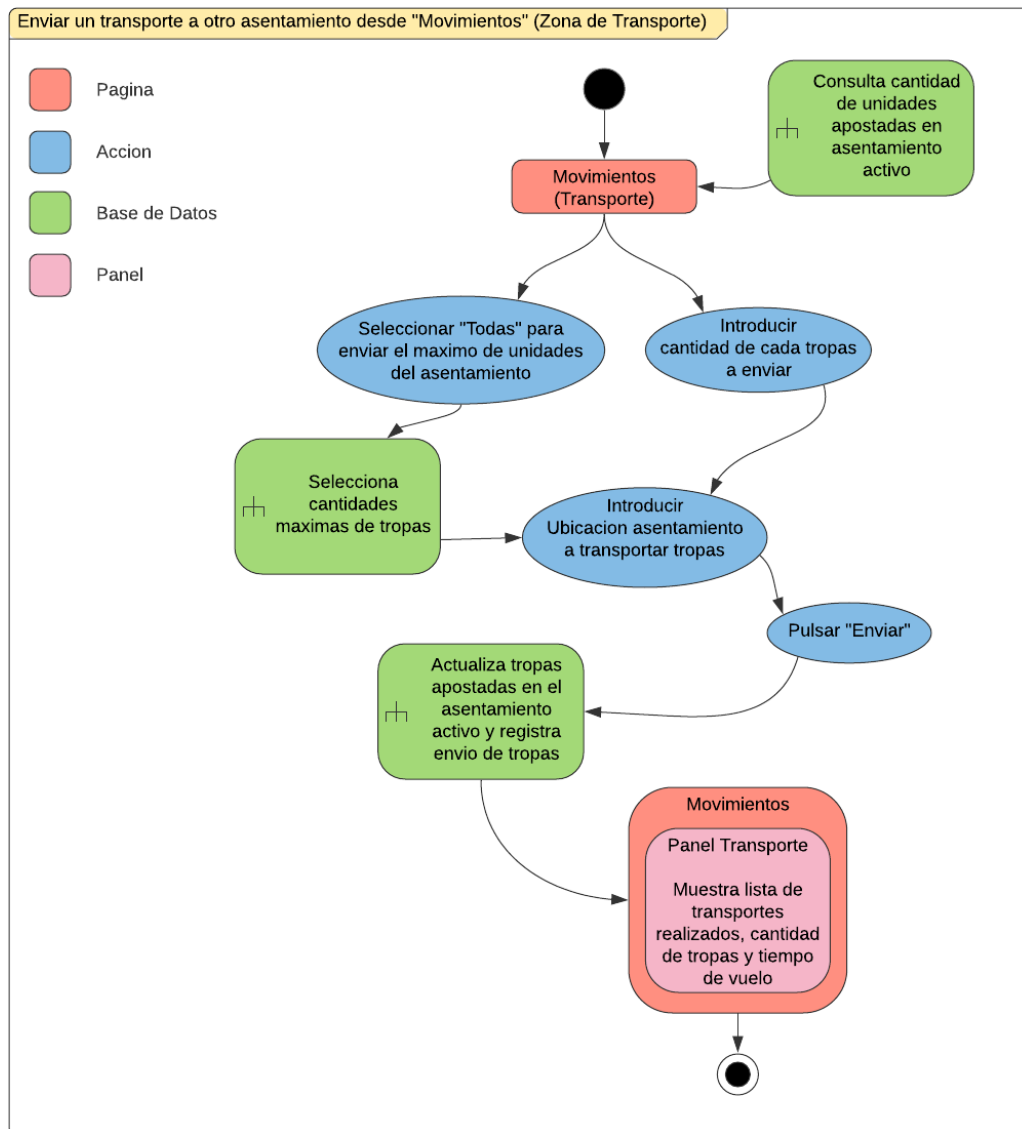
La realización de ataques se efectúa desde el panel de *Ataque* de la página *Movimientos*, en dicho panel, el usuario selecciona la cantidad de unidades de cada tipo de tropa que desea enviar (también puede pulsar el botón de enviar todas), posteriormente, debe introducir los valores de continente, país y región del asentamiento que quiere atacar. Al realizar el envío de tropas, el sistema le devuelve a la página *Movimientos* donde podrá ver una lista de ataques que están en activo en este momento

2.5.5. Acceso a Zona de transporte



Para acceder a la zona de preparación de transportes solo es necesario pulsar sobre el panel central inferior en la página *Movimientos*

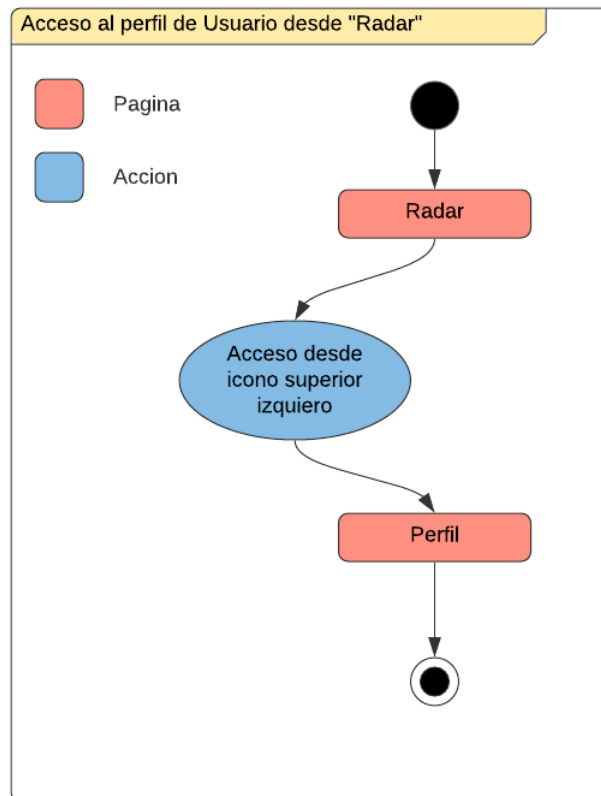
2.5.5.1. Envío de transporte



La realización de transporte se efectúa desde el panel de *Transporte* de la página *Movimientos*, en dicho panel, el usuario selecciona la cantidad de unidades de cada tipo de tropa que desea enviar (también puede pulsar el botón de enviar todas), posteriormente, debe introducir los valores de continente, país y región del asentamiento al que quiere realizar el envío de tropas. Al realizar el envío de tropas, el sistema le devuelve a la página *Movimientos* donde podrá ver una lista de transportes que están en activo en este momento

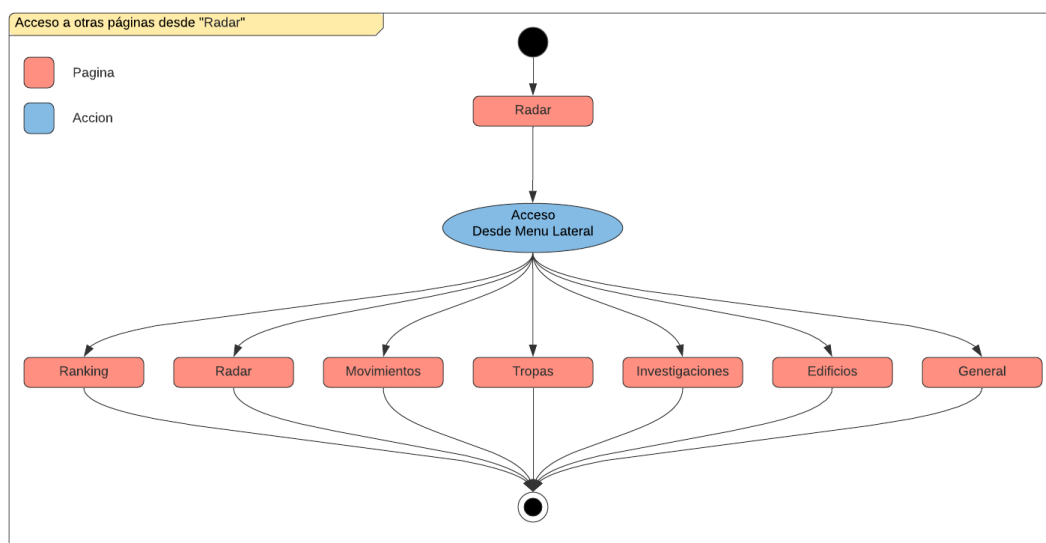
2.6. RADAR

2.6.1. Acceso a Perfil



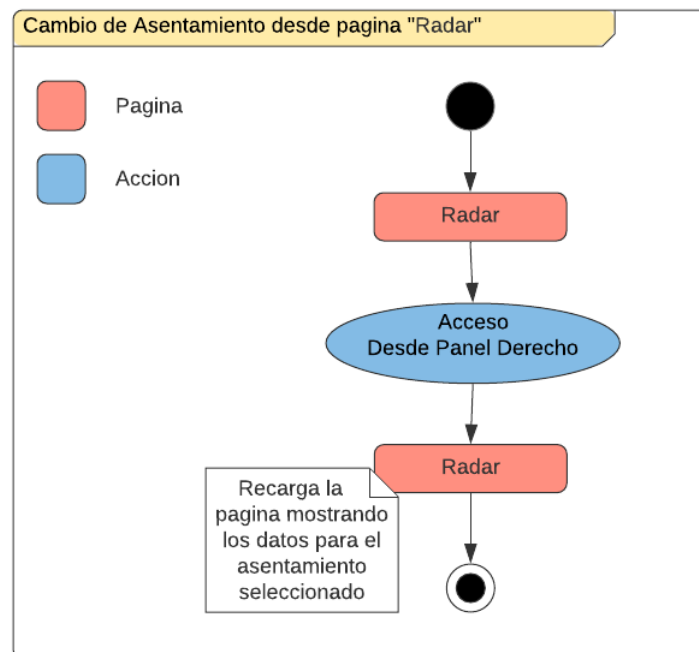
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.6.2. Acceso a otras páginas



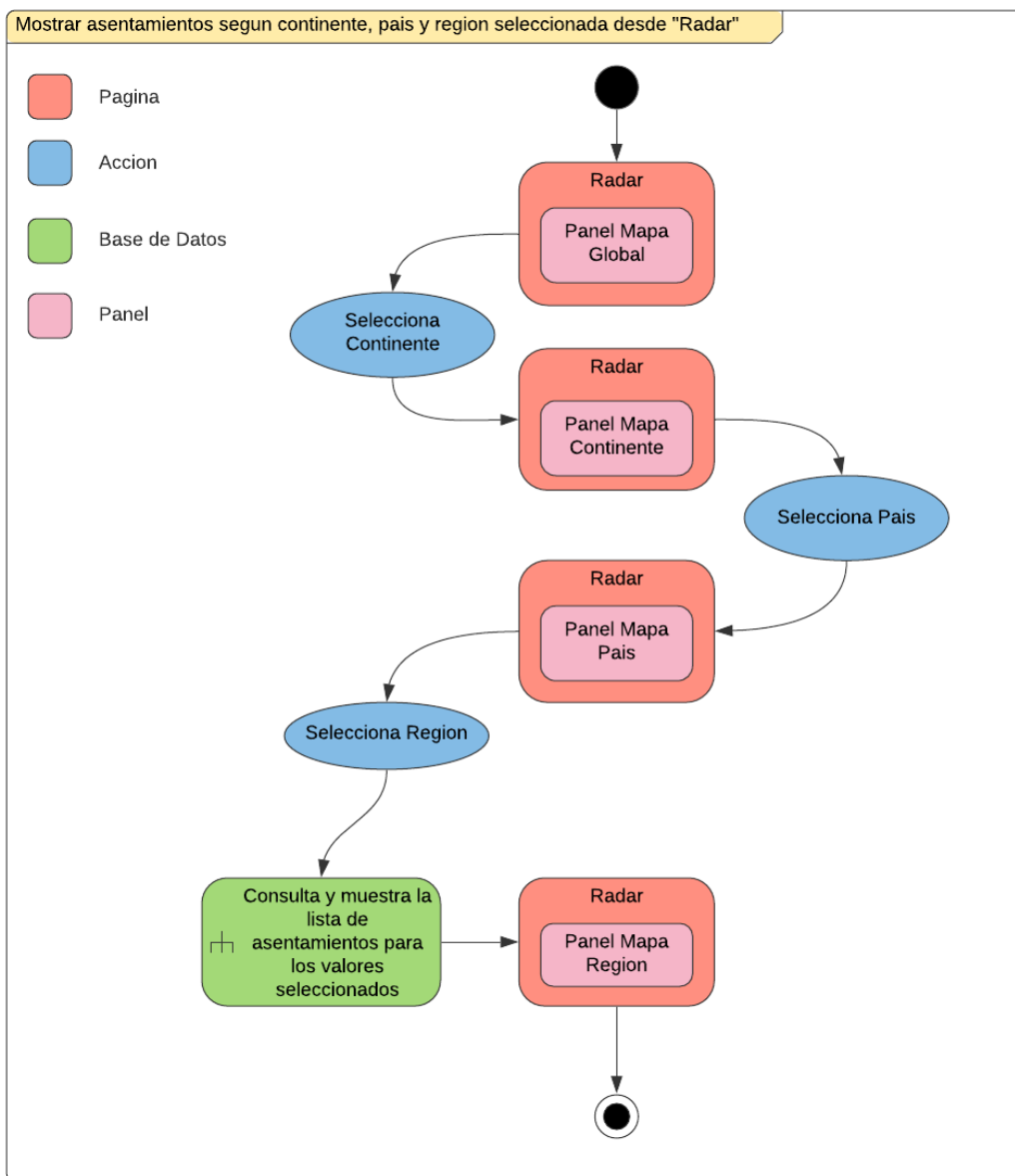
Ver explicación de Acceso a otras páginas en la sección *Edificios*

2.6.3. Activación de otro asentamiento



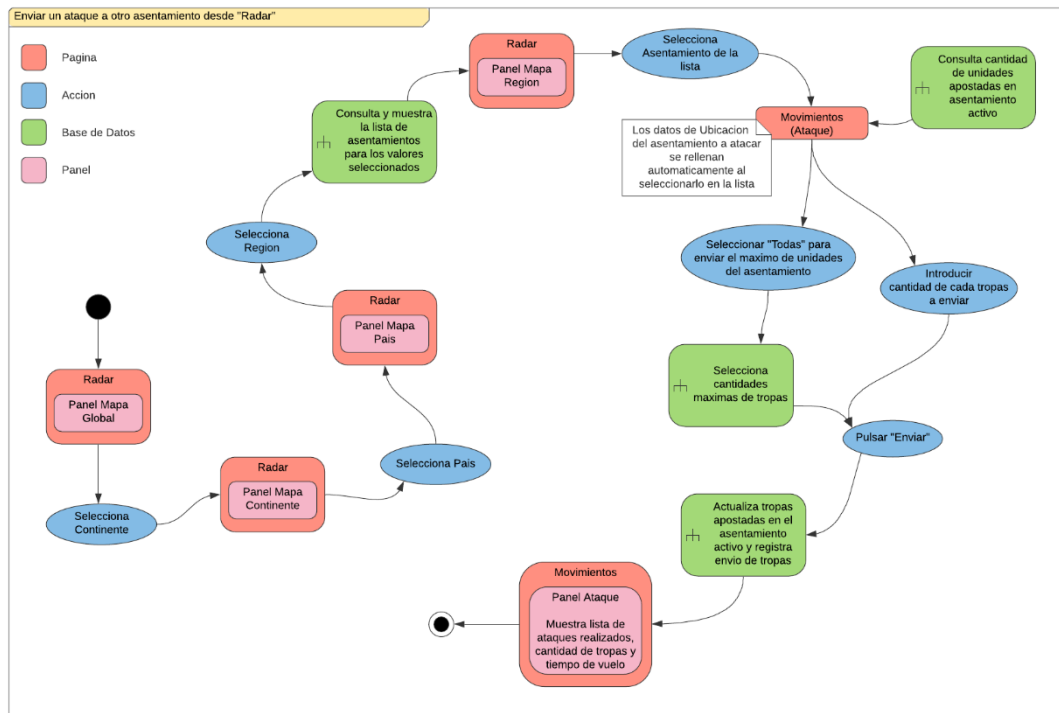
Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

2.6.4. Mostrar asentamientos



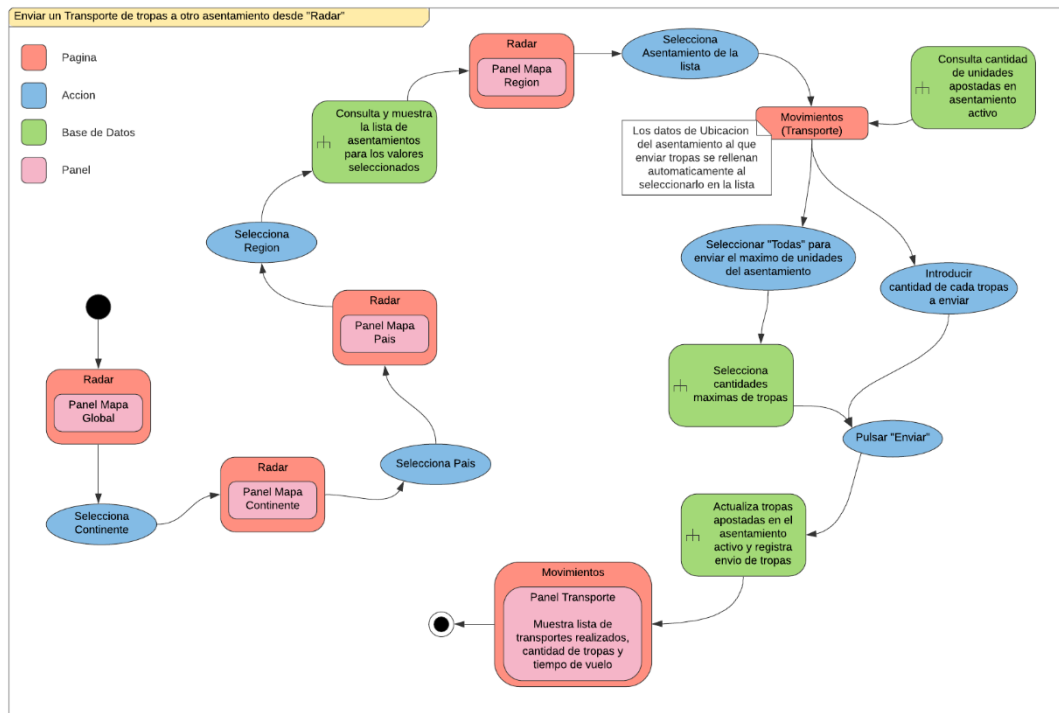
El usuario puede consultar la lista de asentamientos de una determinada región desde la página *Radar* seleccionando el continente, el país, y la región a consultar mediante mapas, obteniendo una lista con los asentamientos de dicha región

2.6.4.1. Envío de ataque



Una vez obtenida la Mostrar asentamientos, pulsando sobre uno de ellos y eligiendo “Atacar” en el panel que se despliega se puede Envío de ataque, con la diferencia de no tener que indicar la ubicación del enemigo ya que se autocompletan los campos en función del asentamiento seleccionado

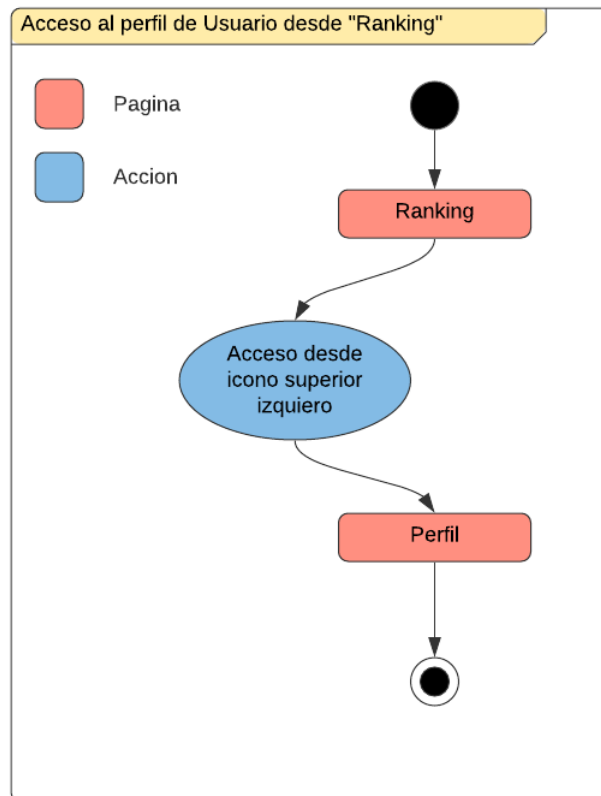
2.6.4.2. Envío de transporte



Una vez obtenida la Mostrar asentamientos, pulsando sobre uno de ellos y eligiendo “Transporte” en el panel que se despliega se puede Envío de transporte con la diferencia de no tener que indicar la ubicación del asentamiento ya que se autocompletan los campos en función del seleccionado en la lista

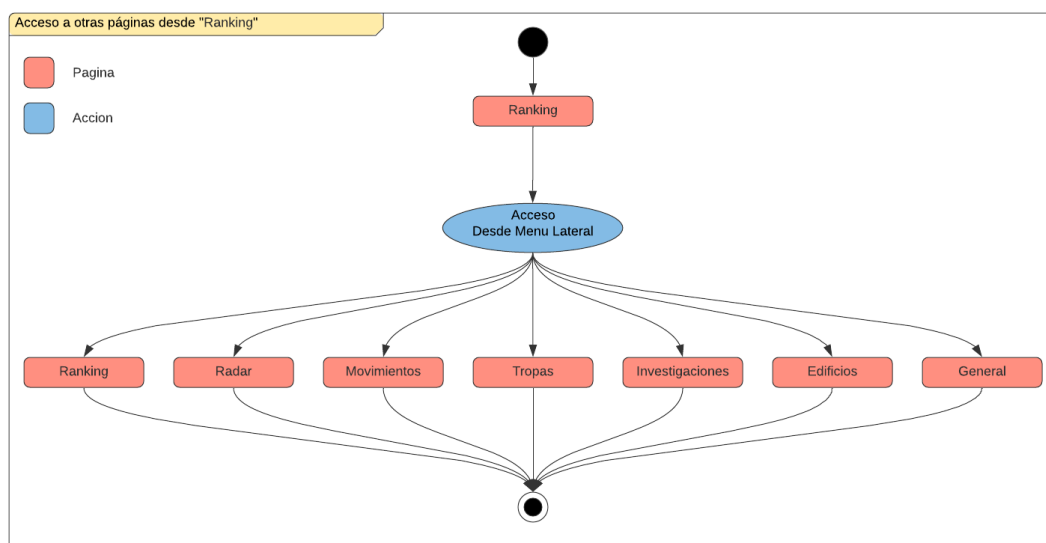
2.7. RANKING

2.7.1. Acceso a Perfil



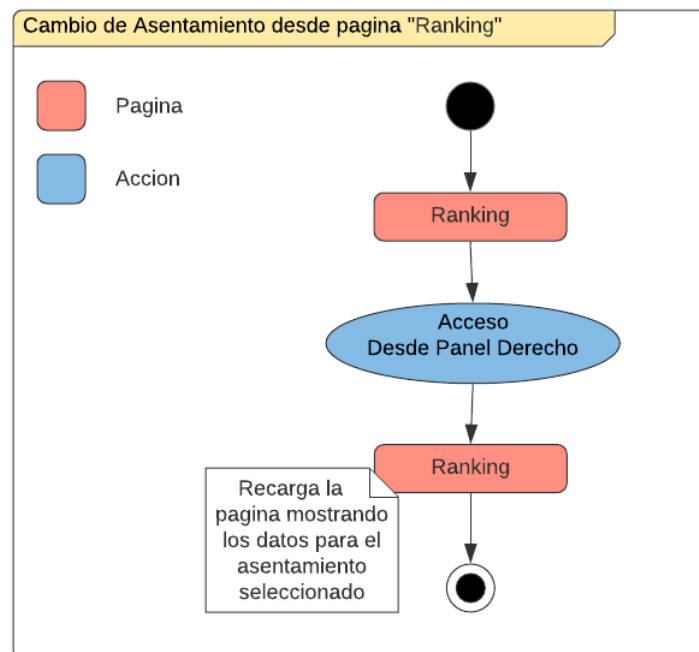
Ver explicación de Acceso a Perfil en la sección *General*

2.7.2. Acceso a otras páginas



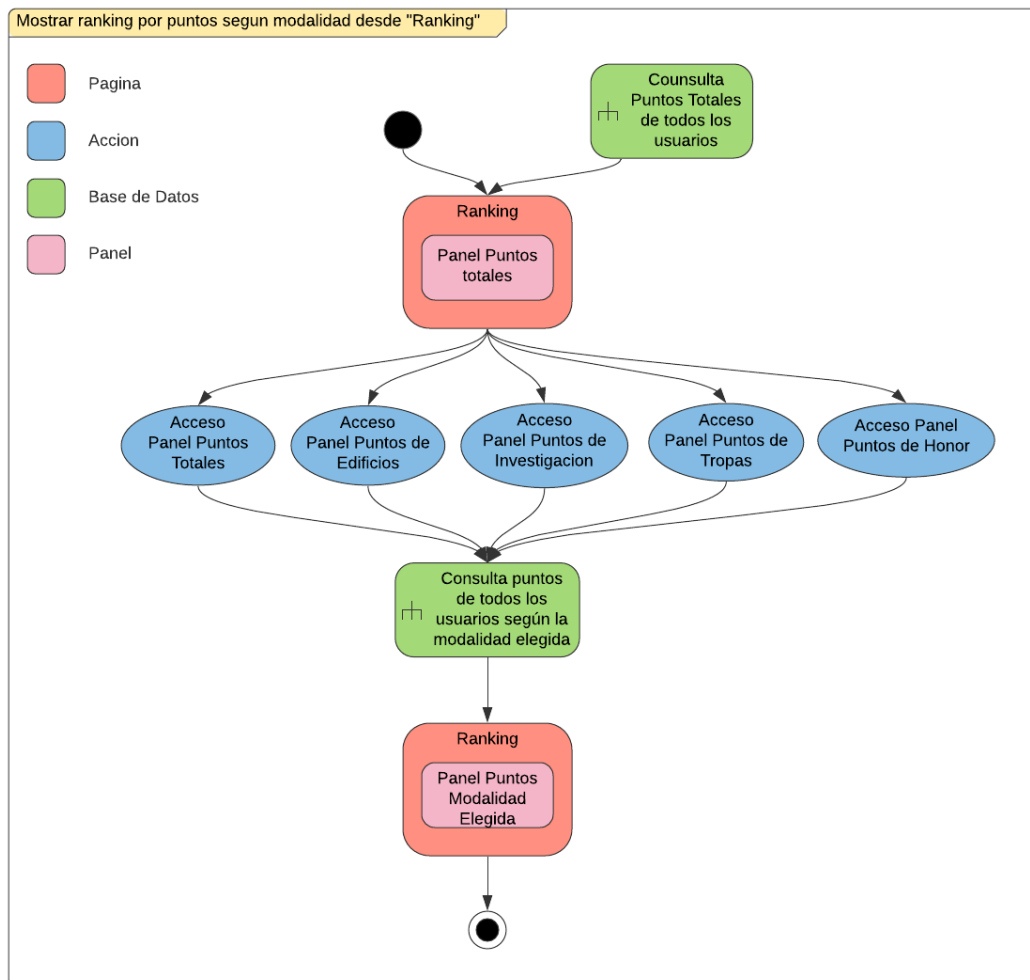
Ver explicación de Acceso a otras páginas en la sección *Edificios*

2.7.3. Activación de otro asentamiento



Ver explicación de Activación de otro asentamiento en la sección *General*

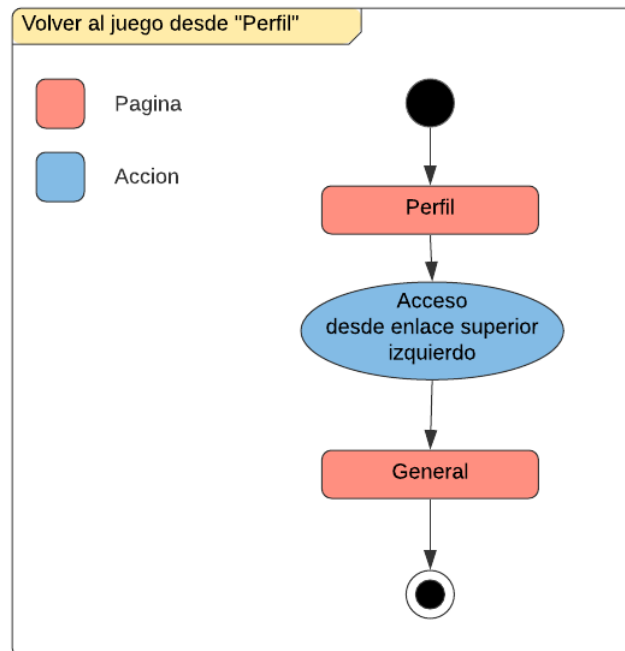
2.7.4. Mostrar datos



Desde la página *Ranking* el usuario puede ver una lista de usuarios ordenados por la cantidad de puntos que poseen, dicha ordenación se puede modificar desde el panel para mostrar el ranking en base a puntos totales, puntos de honor (por batallas), por edificios construidos, por investigaciones realizadas o por cantidad de tropas

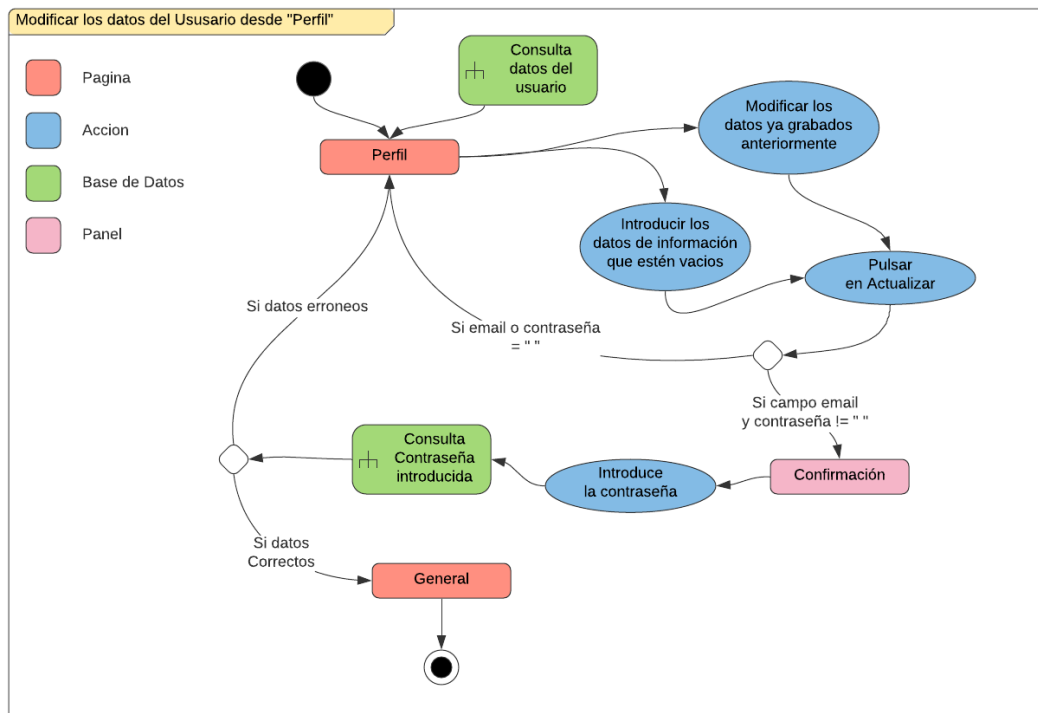
2.8. PERFIL

2.8.1. Vuelta a página General



Para volver a la página General de nuevo solo tendrá que pulsar en el enlace superior izquierdo con el que accedió a esta ventana

2.8.2. Modificar datos



De cara a la modificación de datos informativos por parte del usuario, será posible desde dentro de esta página, sobrescribiendo los datos ya aportados anteriormente o introduciendo los nuevos datos, el único requisito por motivos de seguridad es que los campos email y password no pueden quedar vacíos, ya que son los que permiten al usuario conectarse en el futuro