

QCM Python – Partie 1

avril 18, 2019 3 Commentaires correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Python est un langage _____?

A interprété

B machine

C compilé

D binaire

Réponse

A

L'interpréteur Python lit d'abord le code humain et l'optimise avant de l'interpréter en code machine.

2. Laquelle des fonctions suivantes convertit un « string » en « float » en python?

A str(x)

B float(x)

C long(x [,base])

D int(x [,base])

Réponse

B

La méthode float() prend un seul paramètre, par exemple :

```
print(float(10)) #10.0
```

3. En python 3, que fait l'opérateur // ?

- A** Division entière
- B** Retourne le reste
- C** Division du float par zéro
- D** idem a ** b

Réponse

A

En Python 3.0,

```
5/2
```

retournera 2.5 et

```
5 // 2
```

renverra 2.

4. En Python, laquelle des fonctions suivantes vérifie dans une chaîne de caractères que tous les caractères sont des chiffres?

- A** isdigit()
- B** isalnum()
- C** capitalize()
- D** shuffle(lst)

Réponse

A

La méthode isdigit() vérifie si la chaîne est composée uniquement de chiffres

```
str = "123"; # Y'a que des chiffres dans cette chaîne de caractères  
print str.isdigit() #True  
  
str = "exemple de chaîne de caractères!!!";  
print str.isdigit() #False
```

5. Quel est le type de données pour un caractère en python?

- A** chr

B char

C character

D python ne possède aucun type de données pour les caractères, ils sont traités comme des chaînes de caractères (String).

Réponse

D

Python n'a aucun type pour les caractères. Python manipule seulement des strings, un caractère est simplement un String de longueur 1.

6. Quelle est la fonction qui compare les éléments des deux listes?

A cmp(list1, list2)

B eq(list1, list2)

C len(list1, list2)

D max(list1, list2)

Réponse

A

La fonction cmp() utilisée pour comparer les éléments de deux listes. Cette fonction renvoie 1, si la première liste est «plus grande» que la deuxième liste, -1 si la première liste est plus petite que la deuxième liste, sinon elle renvoie 0 si les deux listes sont égales.

```
# initialisation des listes

list1 = [ 1, 2, 4, 3]
list2 = [ 1, 2, 5, 8]
list3 = [ 1, 2, 4, 3]

# affiche 1 car list2 est plus grande que list1

print "Comparaison de list2 avec list1:"

print cmp(list2, list1) #1

# affiche 0 car list1 et list3 sont pareil

print "Comparaison de list3 avec list1:",

print cmp(list3, list1) #0
```

7. Laquelle des fonctions suivantes renvoie le plus petit caractère de la chaîne str?

- A lower()
- B lstrip()
- C upper(str)
- D min(str)

Réponse

D

min() est une fonction intégrée en Python qui renvoie le plus petit caractère dans une chaîne de caractères.

```
string = "waytolearnx"  
print(min(string)) #a
```

8. Quelle fonction est utilisée pour ouvrir le fichier en lecture en Python?

- A fopen(file_name, mode)
- B open(file_name, mode)
- C openfile(file_name, mode)
- D open_file(file_name, mode)

Réponse

B

La fonction open () retourne un objet file, qui a une méthode read () pour lire le contenu du fichier:

```
f = open("file.txt", "r")  
print(f.read())
```

9. En python, quel mot clé est utilisé pour commencer une fonction?

- A function
- B fun
- C def
- D import

Réponse

C

Les fonctions en python sont définies à l'aide du mot clé « def », suivi du nom de la fonction. Par exemple:

```
def my_function (): print ("Welcom To WayToLearnX!")
```

10. Lequel des opérateurs suivants en python est évalué à « true » s'il ne trouve pas de variable dans la séquence spécifiée sinon « false »?

- A **
- B is
- C not in
- D //

Réponse

C

« X not in mySeq » renverra True si X n'est pas un élément de mySeq et False sinon.
Exemple :

```
>>> 3 not in [2, 3, 4]
```

False

```
>>> 3 not in [4, 5, 6]
```

True

QCM Python – Partie 2

avril 18, 2019 Aucun commentaire correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des

boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Quelle fonction insère un objet à un index donné dans une liste?

A

```
list.index(obj)
```

B

```
list.insert(index, obj)
```

C

```
list.pop(obj=list[-1])
```

D

```
list.remove(obj)
```

Réponse

B

La méthode insert() insère uniquement l'élément dans la liste. Il ne retourne rien;

```
# liste de voyelles  
voyelle = ['a', 'e', 'i', 'u']  
  
# insertion d'un élément à la 4ème position  
voyelle.insert(3, 'o')  
  
print(voyelle)  
  
#Affiche ['a', 'e', 'i', 'o', 'u']
```

2. En python, quelle est la bonne méthode pour charger un module?

A

include math

B

import math

C

#include math.h

D

using math

Réponse

B

Pour utiliser les fonctions d'un module, vous devez importer le module avec l'instruction « import ».

3. Quelle est la sortie pour

```
'python' [-3]
```

?

A 'h'

B 't'

C 'o'

D Erreur : index négatif.

Réponse

A

Les index négatifs commencent depuis la fin d'une chaîne de caractères et sont inversés.

4. Quelle sera la sortie du code suivant:

```
print type(type(int))
```

?

A type 'int'

B type 'type'

C Error

D 0

Réponse

B

La fonction `type()` renvoie la classe de l'argument auquel l'objet appartient. `type(int)` renvoie un objet de type 'type'.

5. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
[ (a,b) for a in range(3) for b in range(a) ]
```

A [(1,0),(2,0),(2,1)]

B [(1,0),(2,1),(2,1)]

C [(0,0),(1,1),(2,2)]

D [(1,0),(2,1),(3,2)]

Réponse

A

C'est une boucle imbriquée. La sortie de la première boucle « for » sera la valeur de la boucle suivante.

6. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
myList = ['a','b','c','d']  
print "".join(myList)
```

A ['a','b','c','d']

B abcd

C Null

D Erreur

Réponse

B

"" Décrit une chaîne de caractères nulle et la fonction « join » combine les éléments de la liste en une chaîne de caractères.

7. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
print(max('welcom to waytolearnx.com'))
```

A x

B w

C y

D .

Réponse

C

Python considère z comme valeur maximale dans une chaîne de caractères et un espace comme valeur minimale.

8. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
chr(ord('A'))
```

A 65

B A

C a

D Erreur

Réponse

B

La fonction `ord()` convertit un caractère en ASCII et `chr()` convertit le caractère ASCII en caractère.

9. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
x = lambda a : a + 10  
print(x(5))
```

- ☒ A 10
- ☐ B 5
- ☐ C 15
- ☐ D Erreur

Réponse

C

les lambdas sont des fonctions concises et donc, le résultat = 5 + 10

10. Lorsqu'une fonction est définie dans une classe, on l'appelle _____?

- ☒ A Module
- ☐ B Classe
- ☐ C Méthode
- ☐ D Une autre fonction

Réponse

C

QCM Python – Partie 3

avril 18, 2019 3 Commentaires correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Lequel des éléments suivants utilise la fonction id() en python?

- ☒ A id() renvoie l'identifiant de l'objet
- ☐ B Un objet n'a pas un identifiant unique
- ☐ C Tout les réponses sont vrais
- ☐ D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Chaque objet en Python a un identifiant unique. La fonction id() renvoie l'identifiant de l'objet.

```
str = "WayToLearnX"  
  
print(id(str)) #Affiche 1350928023
```

2. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
def somme(init = 5, *nbr, **key):  
  
    c = init  
  
    for n in nbr:  
  
        c+=n  
  
    for k in key:  
  
        c+=key[k]  
  
    return c  
  
print(somme(100,2,2, x=20, y=10))
```

- ☒ A 136
- ☐ B 134
- ☐ C 100
- ☐ D 122

Réponse

B

La fonction ajoute 2, 2, 20 et 10 à La valeur initiale 100, le résultat est donc 134

3. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
import re

sentence = 'I am fine'

regex = re.compile('(?P<subject>\w+) (?P<verb>\w+) (?P<adjective>\w+)')

matched = re.search(regex, sentence)

print(matched.groupdict())
```

A {'subject': 'I', 'verb': 'am', 'adjective': 'fine'}

B ('I', 'am', 'fine')

C 'I am fine'

D 'am'

Réponse

A

Cette fonction renvoie un dictionnaire contenant toutes les correspondances.

4. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
try:

list = 2*[0]+2*[5]

x = list[2]

print('OK!')

except IndexError:

print('Block Except!')

else:

print('Block Else!')

finally:

print('Block Finally!')
```

A OK!

B Block Else!

C Block Finally!

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

D

La sortie :

OK!

Block Else!

Block Finally!

5. Supposons que list1 est [2, 3, 4, 5, 1, 20, 6], quelle sera la valeur de list1 après

`list1.pop(1)`

?

- A** [2, 3, 4, 5, 20, 6]
- B** [2, 1, 4, 5, 1, 20, 6]
- C** [2, 3, 4, 5, 1, 20, 6, 1]
- D** [2, 4, 5, 1, 20, 6]

Réponse

D

pop(i) supprime le nième élément qui se trouve dans l'index i de la liste

6. Supposons que nous ayons deux ensembles (s1 et s2) alors quelle est la sortie de

`S1 + S2`

- A** Ajoute les éléments des deux ensembles.
- B** Supprime les éléments répétitifs et ajoute les deux ensembles.
- C** Impossible d'effectuer ce type d'opération.
- D** La sortie sera enregistrée dans S1.

Réponse

C

L'opérateur + ne peut pas être appliqué entre deux ensembles.

7. Les objets String sont-ils mutables?

- A** Oui.
- B** Non.

Réponse

B

La classe String est immuable. C'est-à-dire que nous ne pouvons pas modifier un objet String.

8. Python est un langage compilé?

A Vrais

B Faux

Réponse

B

Python est un langage interprété

9. L'utilisation des parenthèses peut changer l'ordre d'évaluation?

A Vrais

B Faux

Réponse

A

10. Quelle est la bonne syntaxe pour lire à partir d'un fichier texte stocké dans « c:\file.txt »?

A

```
f = open('c:\file.txt', 'r')
```

B

```
f = open(file='c:\\file.txt', 'r')
```

C

```
f = open.file('c:\\file.txt', 'r')
```

D

```
f = open('c:\\file.txt', 'r')
```

Réponse

D

QCM Python – Partie 4

avril 18, 2019 Aucun commentaire correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Lequel des mots-clés suivants est un espace réservé pour le corps d'une fonction?

- A** break
- B** continue
- C** body
- D** pass

Réponse

D

Vous pouvez utiliser « pass » comme ci-dessous :

```
def myfunc():  
    pass
```

2. Soit a = [1,2,3,4,5], lequel des énoncés suivants est correct?

A

```
print(a[:100]) #Affiche [1,2,3,4,5]
```

B

```
print(a[:]) #Affiche [1,2,3,4]
```

C

```
print(a[0:]) #Affiche [2,3,4,5]
```

D

```
print(a[-1:]) #Affiche [1,2]
```

Réponse

A

3. Quelle sera la sortie du code suivant?

```
def getLen():  
    d = {}  
    d["python"] = 22  
    d["java"] = 27  
    d["php"] = 53  
    d["c"] = 87  
    return len(d)  
print(getLen())
```

- A 3
- B 8
- C 5
- D 4

Réponse

D

4. Qui a créé le langage python?

- A Denis Ritchie
- B Guido Van Rossum
- C James Gosling
- D Tom Cruise

Réponse

B

5. L'instruction « return » en python peut-elle renvoyer plusieurs valeurs?

- A Oui
- B Non

Réponse

A

En Python, nous pouvons renvoyer plusieurs valeurs d'une fonction. Voir l'exemple ci-dessous

```
# Cette fonction retourne un tuple

def fun():

    str = "WayToLearnX"

    nbr = 1

    return str, nbr;

str, nbr = fun() # Affecter le tuple renvoyé

print(str)

print(nbr)
```

6. À quoi sert le code ci dessous:

```
if __name__ == "__main__":

    myFunction()
```

- ☐ A Créer un nouveau module
- ☒ B Exécuter le module python en tant que programme principal
- ☐ C Créer de nouveaux objets
- ☐ D Définit un générateur

Réponse

B

Lorsque Python exécute le « fichier source » en tant que programme principal, il affecte à la variable spéciale

```
(__name__)
```

la valeur

```
("__main__")
```

.

7. En python, nous utilisons « try » et « catch » pour la gestion des exceptions?

- ☒ A Oui

B Non
Réponse

B

Nous utilisons « try » et « except » pour la gestion des exceptions. Prenons un exemple:

```
try:  
f = open('file.txt', 'r')  
print(f.read())  
f.close()  
except IOError:  
print('file not found')
```

6. Quel module est utilisé en python pour créer des graphiques?

A Graphics
B Turtle
C Canvas
D Tkinter
Réponse

B

7. Sélectionnez le code valide pour lier un canevas avec un événement de clé p

A
Canvas.entered(Enter, p)

B
Canvas.bind(key,p)

C
Canvas.bind('<key>',p)

D
Canvas.entered('<enter> ',p)

Réponse

C

8. Laquelle des affirmations suivantes est vraie?

- A Python est un langage de programmation de haut niveau.
- B Python est un langage interprété.
- C Python est un langage orienté objet.
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

D

9. Quelle est la sortie du code suivant:

```
print 9//2
```

- A 4
- B 4.5
- C 4.0
- D Erreur

Réponse

A

L'opérateur // de Python renvoie la partie entière du nombre flottant.

10. Quelle fonction surcharge l'opérateur >> ?

- A move()
- B gt()
- C more()
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

D

La méthode rshift() surcharge l'opérateur >>

QCM Python – Partie 5

avril 18, 2019 [Aucun commentaire](#) [correction](#), [corrigé](#), [entretien](#), [pdf](#), [QCM](#), [question](#), [réponse](#), [technique](#)

Q

uestions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation

Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Quel opérateur est surchargé par la fonction or()?

A //

B /

C ||

D |

Réponse

D

La fonction or() surcharge l'opérateur binaire OR.

2. Pour définir un bloc de code en Python, on utilise ____?

A Accolades

B Indentation

C Parenthèse

D Double quote

Réponse

B

3. Quel est le résultat du programme suivant:

```
i = 0
while i < 3:
    print i
    i++
    print i+1
```

A 0 2 1 3 2 4

B 1 0 2 4 3 5

C 0 1 2 3 4 5

D Erreur

Réponse

D

L'opérateur ++ n'existe pas en Python, Pour incrémenter nous utilisons l'instruction suivant

```
i=i+1
```

4. Lequel des énoncés suivants est correct?

- ☒ A Le nom de variable peut commencer par un trait de soulignement « _ ».
- ☐ B Le nom de variable peut commencer par un chiffre.
- ☐ C Les mots-clés ne peuvent pas être utilisés comme nom de variable.
- ☐ D Le nom de variable peut avoir des symboles tels que: @, #, \$ etc.

Réponse

A

5. Quel est le résultat du programme suivant:

```
print "Welcome to WayToLearnX"[::-1]
```

- ☒ A XnraeLoTyaW ot emocleW
- ☐ B Welcome to WayToLearn
- ☐ C X
- ☐ D Erreur

Réponse

A

[::-1] renvoie l'inverse de la chaîne.

6. Dans le code suivant

```
n = '2'
```

, n est un _____? :

- ☒ A char
- ☐ B integer
- ☐ C string
- ☐ D tuple

Réponse

C

7. Étant donné une fonction qui ne renvoie aucune valeur, quelle valeur est affichée lorsqu'elle est exécutée sur le shell?

- ☒ A bool

- ☒ B int
 - ☐ C void
 - ☐ D None
- Réponse

D

Python renvoie explicitement l'objet None si aucune valeur n'est spécifiée.

8. Quelle est la sortie du code suivant?

```
print(1, 2, 3, 4, sep='*')
```

- ☒ A 1 2 3 4
 - ☐ B 1*2*3*4
 - ☐ C 1234
 - ☐ D 24
- Réponse

B

9. Quel module en Python supporte les expressions régulières?

- ☒ A pyregex
 - ☐ B regex
 - ☐ C re
 - ☐ D Aucune de ces réponses n'est vraie.
- Réponse

C

« re » fait partie de la bibliothèque standard et peut être importé avec:

```
import re
```

.

10. Pour récupérer les entrées de l'utilisateur en Python, on utilise _____?

- ☒ A <>
 - ☐ B input()
 - ☐ C scanf()
 - ☐ D cin
- Réponse

QCM Python – Partie 6

avril 18, 2019 2 Commentaires correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Quelle est la sortie du code suivant?

```
nbrs = [1, 2, 3]  
  
print(nbrs)
```

- A** 1, 2, 3
- B** 1 2 3
- C** [1, 2, 3]
- D** [1 2 3]

Réponse

C

2. Quelle est la sortie du code suivant?

```
print 0.1 + 0.2 == 0.3
```

- A** False
- B** True
- C** Dépend du System
- D** Erreur

Réponse

A

Ni 0.1, 0.2 et 0.3 ne peuvent être représentés avec une précision en binaire. Les erreurs d'arrondis de 0,1 et 0,2 s'accumulent et il en résulte une différence de 5.5511e-17 entre (0.1 + 0.2) et 0.3.

3. Quelle est la sortie du code suivant?

```
print(5 >= 5)
```

A 5 >= 5

B True

C False

D None

Réponse

B

4. Lequel n'est pas un nombre complexe?

A $z = 1 + 2j$

B $z = 1 + 2i$

C $z = 1 + 2j$

D $z = \text{complex}(1, 2)$

Réponse

B

5. Une instruction utilisant l'opérateur « AND » donne « true » si _____

A Les deux opérandes sont « true »

B Les deux opérandes sont « false »

C L'un des opérandes est « true »

D Le premier opérande est « true »

Réponse

A

6. Lequel des énoncés suivants est correct à propos de Python?

A Il prend en charge automatiquement le garbage collector.

B Il peut être facilement intégré à C, C ++, COM, ActiveX, CORBA et Java.

C Les deux **A** et **B** sont vrais.

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

C

7. Pour le code suivant, laquelle des affirmations suivantes est vraie?

```
def sayHello():  
    print("Hello")  
  
str = sayHello()
```

- A** sayHello() est une fonction, str est une variable. Les deux ne sont pas des objets.
- B** sayHello() et str font référence au même objet.
- C** sayHello() et str font référence aux différents objets.
- D** Erreur de syntaxe! Vous ne pouvez pas affecter une fonction à une variable en Python.

Réponse

C

8. Quelle est la sortie du code suivant?

```
def fun1():  
    global x  
    x = 20  
  
def fun2():  
    global x  
    x = 30  
    print('x =', x)  
    x = 10  
  
fun1()  
print('x =', x)
```

- A** x = 10
- B** x = 20
- C** x = 30
- D** x = 10 x = 30

Réponse

B

9. Lequel de ces types de données n'est pas un type de base en Python?

- A** Lists
- B** Class
- C** Dictionary
- D** Tuples

Réponse

10. Laquelle des affirmations suivantes est vraie?

- A** Un objet est construit à partir d'une classe
- B** Vous ne pouvez créer qu'un seul objet à partir d'une classe donnée.
- C** Les deux **A** et **B** sont vrais.
- D** Tout les réponses sont vrais

Réponse

A

QCM Python – Partie 7

avril 18, 2019 [Aucun commentaire](#) [correction](#), [corrigé](#), [entretien](#), [pdf](#), [QCM](#), [question](#), [réponse](#), [technique](#)

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation

Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Quelle est la sortie du code suivant?

```
class Library:

def practice(self, language='Java'):

print(language)

l = Library()

l.practice('Python')
```

- A** Python
- B** Java

☒ C language
☐ D Python Java
Réponse

A

2. Quel est le type de données de l'objet ci-dessous?

```
X = [0, 2, 'str', 1]
```

☒ A Tuple
☐ B Dictionary
☐ C List
☐ D Array
Réponse

C

[] définit une liste

3. Que fait la fonction `__init__()` en Python?

☒ A Initialise la classe pour l'utilisation.
☐ B Cette fonction est appelée lorsqu'un nouvel objet est instancié.
☐ C Initialise tous les attributs de données à zéro lors de l'appel.
☐ D Aucune de ces réponses n'est vraie.
Réponse

B

4. Laquelle des fonctions suivantes convertit un « string » en « float »?

☒ A `int(x [,base])`
☐ B `float(x)`
☐ C `str(x)`
☐ D `long(x [,base])`
Réponse

B

`float(x)` – Convertit x en nombre à virgule flottante

5. Quelle est la sortie du code suivant?

```
class Point:
    def __init__(self, x = 0, y = 0):
        self.x = x+1
        self.y = y+1
p1 = Point()
print(p1.x, p1.y)
```

- ☐ A (x, y)
- ☐ B (0, 0)
- ☒ C (1, 1)
- ☐ D (None, None)

Réponse

C

QCM Python – Partie 8

avril 18, 2019 4 Commentaires correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Si une classe est dérivée de deux classes différentes, on appelle ça _____?

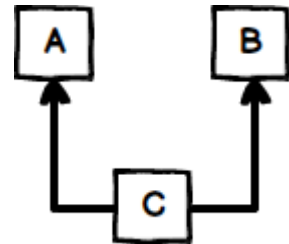
- ☐ A Héritage multilevel
- ☒ B Héritage multiple
- ☐ C Héritage hiérarchique
- ☐ D Héritage Python

Réponse

B

Prenons un exemple d'héritage multiple: Ici, la classe C hérite la classe A et B.

```
class A:
    pass
class B:
    pass
class C(A, B):
    pass
```



2. Quelle est la sortie du code suivant?

```
x = True
y = False
z = False
if x or y and z:
    print "WAYTOLEARNX"
else:
    print "waytolearnx"
```

- ☒ A WAYTOLEARNX
- ☐ B waytolearnx
- ☐ C Le code n'affiche rien
- ☐ D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

(True or False) est évalué à True.

3. Quelle est la sortie de cette expression, 3*1**3?

- ☒ A 1
- ☐ B 3
- ☐ C 9
- ☐ D 27

Réponse

B

D'abord il commence par $1 ** 3$ car les exponentielles ont une priorité plus élevée que la multiplication, donc $1 ** 3 = 1$ et $3 * 1 = 3$. La réponse finale est 3.

4. Python est-il sensible à la casse ?

- A Oui
- B Non
- C Dépend du System
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Prenons un exemple :

```
str1 = 'Car'
str2 = 'car'
if str1 != str2:
    print('str1 and str2 are not equal')
#Affiche : str1 and str2 are not equal
```

5. Quelle est la sortie du code suivant?

```
x = True
y = False
z = False
if not x or y:
    print 10
elif not x or not y and z:
    print 20
elif not x or y or not y and z:
    print 30
else:
```

```
print 40
```

- A 10
- B 20
- C 30
- D 40

Réponse

D

En Python, l'ordre de priorité est d'abord NOT, puis AND et enfin OR.

6. Parmi les énoncés suivants, lequel est vrai?

- A En Python, le même opérateur peut se comporter différemment selon les opérandes.
- B Vous pouvez modifier le comportement des opérateurs en Python.
- C La méthode spéciale `__add__()` est appelée lorsque l'opérateur `+` est utilisé.
- D Tout les réponses sont vrais.

Réponse

D

7. Lequel des instructions suivantes est invalide?

- A `_x = 1`
- B `__x = 1`
- C `__str__ = 1`
- D Tout les réponses sont vrais

Réponse

D

Toutes les instructions seront exécutées avec succès.

8. Quelle est la sortie du code suivant?

```
count = 1

def calculate():

    global count

    for i in (1, 2, 3, 4):

        count += 1
```

```
calculate()
```

```
print count
```

A 1

B 4

C 5

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

9. Lequel des instructions suivants fonctionnera sans erreur?

A round(2.5)

B round(999.214,3,0)

C round()

D round(102.4879,1,7)

Réponse

A

Exécutez

```
help(round)
```

dans le shell pour obtenir des détails sur les paramètres transmis à la fonction « round ».

10. Si l'instruction « return » n'est pas utilisée dans une fonction, celle-ci renverra:

A 0

B L'objet « None »

C Une valeur arbitraire

D Erreur

Réponse

B

QCM Python – Partie 8

avril 18, 2019 4 Commentaires correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Si une classe est dérivée de deux classes différentes, on appelle ça _____?

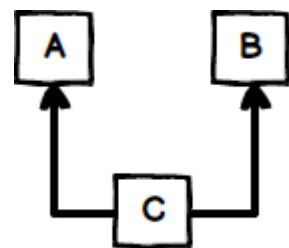
- A** Héritage multilevel
- B** Héritage multiple
- C** Héritage hiérarchique
- D** Héritage Python

Réponse

B

Prenons un exemple d'héritage multiple: Ici, la classe C hérite la classe A et B.

```
class A:  
  
    pass  
  
class B:  
  
    pass  
  
class C(A, B):  
  
    pass
```



2. Quelle est la sortie du code suivant?

```
x = True  
y = False  
z = False  
if x or y and z:  
    print "WAYTOLEARNX"  
else:
```



```
print "waytolearnx"
```

- A WAYTOLEARNX
- B waytolearnx
- C Le code n'affiche rien
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

(True or False) est évalué à True.

3. Quelle est la sortie de cette expression, $3 * 1 ** 3$?

- A 1
- B 3
- C 9
- D 27

Réponse

B

D'abord il commence par $1 ** 3$ car les exponentielles ont une priorité plus élevée que la multiplication, donc $1 ** 3 = 1$ et $3 * 1 = 3$. La réponse finale est 3.

4. Python est-il sensible à la casse ?

- A Oui
- B Non
- C Dépend du System
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

A

Prenons un exemple :

```
str1 = 'Car'
str2 = 'car'
if str1 != str2:
    print('str1 and str2 are not equal')
#Affiche : str1 and str2 are not equal
```

5. Quelle est la sortie du code suivant?

```
x = True
y = False
z = False
if not x or y:
    print 10
elif not x or not y and z:
    print 20
elif not x or y or not y and z:
    print 30
else:
    print 40
```

- A 10
- B 20
- C 30
- D 40

Réponse

6. Parmi les énoncés suivants, lequel est vrai?

- A En Python, le même opérateur peut se comporter différemment selon les opérandes.
- B Vous pouvez modifier le comportement des opérateurs en Python.
- C La méthode spéciale `__add__()` est appelée lorsque l'opérateur `+` est utilisé.
- D Tout les réponses sont vrais.

Réponse

D

7. Lequel des instructions suivantes est invalide?

- A `_x = 1`
- B `__x = 1`
- C `__str__ = 1`

D Tout les réponses sont vrais

Réponse

8. Quelle est la sortie du code suivant?

```
count = 1

def calculate():
    global count
    for i in (1, 2, 3, 4):
        count += 1
    calculate()

print count
```

A 1

B 4

C 5

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

C

9. Lequel des instructions suivants fonctionnera sans erreur?

A round(2.5)

B round(999.214,3,0)

C round()

D round(102.4879,1,7)

Réponse

A

Exécutez

```
help(round)
```

dans le shell pour obtenir des détails sur les paramètres transmis à la fonction « round ».

10. Si l'instruction « return » n'est pas utilisée dans une fonction, celle-ci renverra:

- A** 0
- B** L'objet « None »
- C** Une valeur arbitraire
- D** Erreur

Réponse

B

QCM Python – Partie 9

avril 18, 2019 1 Commentaire correction, corrigé, entretien, pdf, QCM, question, réponse, technique

Questions pratiques pour testez vos connaissances sur la programmation Python à savoir des structures conditionnelles, des opérations logiques, des boucles, des fonctions, etc. Testez votre connaissance et travaillez sur les questions que vous trompez le plus souvent.

1. Lequel des éléments suivants n'est pas un mot-clé en Python?

- A** eval
- B** assert
- C** nonlocal
- D** pass

Réponse

A

2. Tous les mots-clés en Python sont en _____

- A** majuscule
- B** minuscule
- C** capitalisé
- D** Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

D

Il y en a en majuscule et en minuscule.

3. Quelle est la sortie du code suivant?

```
def sayHello(*name):  
    print('Hello', name)  
  
sayHello('Yohan', 'Thomas')
```

- ☐ A Hello Yohan Hello Thomas
- ☐ B Hello ('Yohan', 'Thomas')
- ☐ C Hello Yohan
- ☐ D Erreur de syntaxe! sayHello() ne peut prendre qu'un seul argument.

Réponse

B

4. Laquelle des instructions suivantes est utilisée pour créer un ensemble(ou un set) vide?

- ☐ A {}
- ☐ B ()
- ☐ C []
- ☐ D set()

Réponse

D

{} crée un dictionnaire et non un ensemble. Seul **set()** crée un ensemble vide.

5. Qu'est-ce qu'une fonction récursive?

- ☐ A Une fonction qui appelle toutes les fonctions du programme.
- ☐ B Une fonction qui s'appelle elle-même.
- ☐ C Une fonction qui appelle toutes les fonctions du programme sauf elle-même.
- ☐ D Il n'existe pas de fonction récursive en Python.

Réponse

B

6. Quelle est la sortie du code suivant?

```
res = lambda x: x * x  
  
print(res(5))
```

A 5
B res(5)
C 25
D None
Réponse

C

7. Lequel des éléments suivants ne peut pas être déclaré comme variable?

A __init__
B in
C it
D on
Réponse

B

« in » est un mot clé.

8. Quelle est la sortie du code suivant lorsqu'il est exécuté dans le shell python?

```
>>> d = {1,2,3}
>>> d.intersection_update({2,3,4,5})
>>> d
```

A {2,3}
B {1,4,5}
C Erreur, élément dupliqué dans la liste
D Erreur, aucune méthode appelée intersection_update
Réponse

A

La méthode intersection_update renvoie un ensemble qui est une intersection des deux ensembles.

9. Quelle est la sortie du code suivant?

```
l = ['ab', 'cd']
```

```
for i in l:  
  
    i.upper()  
  
print(l)
```

- A ['AB', 'CD']
- B ['ab', 'cd']
- C [None, None]
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

B

La fonction upper() ne modifie pas la chaîne de caractères. Dans ce cas là, elle retourne une nouvelle chaîne mais on en a pas stockée.

10. Quelle est la sortie du code suivant?

```
True = False  
  
while True:  
  
    print(True)  
  
break
```

- A False
- B True
- C None
- D Aucune de ces réponses n'est vraie.

Réponse

D

SyntaxError, True est un mot-clé réservé et sa valeur ne peut pas être mo