LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak 2

Kelas : 4IA24

Praktikum ke- : 2

Tanggal : 21 Oktober 2024

Materi : OOP

NPM : 50421856

Nama : Muhamad Alfin Surya Pratama

Ketua Asisten :

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar :



LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2024

LISTING

```
import java.util.*;
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.Duration;
class Kendaraan {
    String platNomor;
    String jenis;
double tarifPerHari;
    boolean tersedia:
    public Kendaraan(String platNomor, String jenis, double tarifPerHari) {
    this.platNomor = platNomor;
        this.jenis = jenis;
this.tarifPerHari = tarifPerHari;
this.tersedia = true;
    }
}
class Penyewaan {
    Kendaraan kendaraan;
    String namaPenyewa;
    LocalDateTime waktuMulai:
    public Penyewaan(Kendaraan kendaraan, String namaPenyewa) {
        this kendaraan = kendaraan;
this namaPenyewa = namaPenyewa;
        this.waktuMulai = LocalDateTime.now();
    }
public class SistemRentalKendaraan {
    private static List<Kendaraan> daftarKendaraan = new ArrayList<>();
    private static Map<String, Penyewaan> penyewaanAktif = new HashMap<>();
private static Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     public static void main(String[] args) {
          inisialisasiKendaraan();
          while (true) {
               System.out.println("\n=== Sistem Rental Kendaraan ===");
               System.out.println("1. Sewa Kendaraan");
               System.out.println("2. Kembalikan Kendaraan");
               System.out.println("3. Lihat Kendaraan Tersedia");
               System.out.println("4. Keluar");
               System.out.print("Pilih menu (1-4): ");
               int pilihan = scanner.nextInt();
               scanner.nextLine(); // Consume newline
               switch (pilihan) {
                    case 1:
                         sewaKendaraan();
                         break;
                    case 2:
                         kembalikanKendaraan();
                         break;
                    case 3:
                         lihatKendaraanTersedia();
                         break;
                    case 4:
                         System.out.println("Terima kasih telah menggunakan Sistem Rental Kendaraan.");
                         System.exit(0);
                    default:
                         System.out.println("Pilihan tidak valid.");
              }
          }
     }
     private static void inisialisasiKendaraan() {
          daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 1234 CD", "Mobil", 300000));
daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 5678 EF", "Motor", 100000));
```

```
daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 9012 GH", "Mobil", 350000));
 }
 private static void sewaKendaraan() {
     System.out.println("Kendaraan tersedia:");
     for (Kendaraan k : daftarKendaraan) {
         if (k.tersedia) {
             System.out.println(k.platNomor + " - " + k.jenis + " (Rp " + k.tarifPerHari + "/hari)");
     }
     System.out.print("Masukkan plat nomor kendaraan yang ingin disewa: ");
     String platNomor = scanner.nextLine();
     Kendaraan kendaraanPilihan = daftarKendaraan.stream()
         .filter(k -> k.platNomor.equals(platNomor) && k.tersedia)
         .findFirst()
         .orElse(null):
     if (kendaraanPilihan != null) {
         System.out.print("Masukkan nama penyewa: ");
         String namaPenyewa = scanner.nextLine();
         kendaraanPilihan.tersedia = false;
         Penyewaan penyewaan = new Penyewaan(kendaraanPilihan, namaPenyewa);
         penyewaanAktif.put(platNomor, penyewaan);
         System.out.println("Kendaraan berhasil disewa.");
     } else {
         System.out.println("Kendaraan tidak tersedia atau plat nomor tidak valid.");
}
 private static void kembalikanKendaraan() {
     System.out.print("Masukkan plat nomor kendaraan yang dikembalikan: ");
     String platNomor = scanner.nextLine();
     Penyewaan penyewaan = penyewaanAktif.remove(platNomor);
if (penyewaan != null) {
         penyewaan.kendaraan.tersedia = true;
         long durasiSewa = Duration.between(penyewaan.waktuMulai, LocalDateTime.now()).toHours();
         double biaya = Math.ceil(durasiSewa / 24.0) * penyewaan.kendaraan.tarifPerHari;
         System.out.println("Biaya sewa: Rp " + biaya);
         System.out.println("Kendaraan berhasil dikembalikan.");
     } else {
         System.out.println("Kendaraan dengan plat nomor tersebut tidak sedang disewa.");
}
private static void lihatKendaraanTersedia() {
     System.out.println("Kendaraan tersedia:");
     boolean adaKendaraanTersedia = false;
     for (Kendaraan k : daftarKendaraan) {
         if (k.tersedia) {
            System.out.println(k.platNomor + " - " + k.jenis + " (Rp " + k.tarifPerHari + "/hari)"); adaKendaraanTersedia = true;
        }
     if (!adaKendaraanTersedia) {
         System.out.println("Tidak ada kendaraan yang tersedia saat ini.");
}
```

}

LOGIKA

```
class Kendaraan {
  String platNomor;
  String jenis;
  double tarifPerHari;
  boolean tersedia:
}
      Kelas ini menyimpan informasi setiap kendaraan
      tersedia digunakan untuk menandai apakah kendaraan bisa disewa (true) atau sedang
      disewa (false)
class Penyewaan {
  Kendaraan kendaraan;
  String namaPenyewa;
  LocalDateTime waktuMulai;
}
      Kelas ini menyimpan data transaksi penyewaan
      Mencatat waktu mulai sewa untuk perhitungan biaya
private static List<Kendaraan> daftarKendaraan = new ArrayList<>();
private static Map<String, Penyewaan> penyewaanAktif = new HashMap<>();
      daftarKendaraan: Menyimpan semua kendaraan yang dimiliki rental
      penyewaanAktif: Menyimpan data penyewaan yang sedang berlangsung, dengan
      platNomor sebagai key
private static void inisialisasiKendaraan() {
  daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 1234 CD", "Mobil", 300000));
  daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 5678 EF", "Motor", 100000));
  daftarKendaraan.add(new Kendaraan("B 9012 GH", "Mobil", 350000));
}
```

- Menambahkan data awal kendaraan saat program dimulai
- Ada 2 mobil dan 1 motor dengan tarif berbeda

```
private static void sewaKendaraan() {
  // Menampilkan kendaraan yang tersedia
  for (Kendaraan k : daftarKendaraan) {
    if (k.tersedia) {
       System.out.println(k.platNomor + " - " + k.jenis + " (Rp " + k.tarifPerHari + "/hari)");
    }
  }
  // Mencari kendaraan berdasarkan plat nomor
  Kendaraan kendaraanPilihan = daftarKendaraan.stream()
    .filter(k -> k.platNomor.equals(platNomor) && k.tersedia)
    .findFirst()
    .orElse(null);
  if (kendaraanPilihan != null) {
    // Proses penyewaan
    kendaraanPilihan.tersedia = false; // Tandai sudah tidak tersedia
    Penyewaan penyewaan = new Penyewaan(kendaraanPilihan, namaPenyewa);
    penyewaanAktif.put(platNomor, penyewaan); // Simpan ke daftar aktif
  }
}
private static void kembalikanKendaraan() {
  // Ambil dan hapus data penyewaan dari daftar aktif
  Penyewaan penyewaan = penyewaanAktif.remove(platNomor);
  if (penyewaan != null) {
    // Hitung durasi dalam jam
                  durasiSewa
    long
                                                 Duration.between(penyewaan.waktuMulai,
LocalDateTime.now()).toHours();
    // Hitung biaya: dibulatkan ke atas per hari
    double biaya = Math.ceil(durasiSewa / 24.0) * penyewaan.kendaraan.tarifPerHari;
    // Tandai kendaraan tersedia kembali
```

```
penyewaan.kendaraan.tersedia = true;
  }
}
       Menggunakan Duration.between() untuk menghitung selisih waktu dalam jam
       Math.ceil(durasiSewa / 24.0) untuk membulatkan ke atas jumlah hari
       Contoh:
               Jika disewa 25 jam = 2 \text{ hari (dibulatkan ke atas)}
               Jika tarif 300.000/\text{hari} = 2 \times 300.000 = 600.000
private static void lihatKendaraanTersedia() {
  boolean adaKendaraanTersedia = false;
  for (Kendaraan k : daftarKendaraan) {
    if (k.tersedia) {
       // Tampilkan kendaraan yang tersedia
       adaKendaraanTersedia = true;
     }
  }
  // Jika tidak ada yang tersedia, tampilkan pesan
  if (!adaKendaraanTersedia) {
     System.out.println("Tidak ada kendaraan yang tersedia saat ini.");
  }
}
```

- Memeriksa ketersediaan kendaraan sebelum penyewaan
- Memeriksa keberadaan penyewaan aktif saat pengembalian
- Menggunakan stream().filter() untuk mencari kendaraan yang sesuai

OUTPUT

```
=== Sistem Rental Kendaraan ===
1. Sewa Kendaraan
2. Kembalikan Kendaraan
3. Lihat Kendaraan Tersedia
Kendaraan tersedia:
B 5678 EF - Motor (Rp 100000.0/hari)
B 9012 GH - Mobil (Rp 350000.0/hari)
=== Sistem Rental Kendaraan ===
1. Sewa Kendaraan
2. Kembalikan Kendaraan
3. Lihat Kendaraan Tersedia
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
Masukkan plat nomor kendaraan yang dikembalikan: B 1234 CD
Biaya sewa: Rp 300000.0
Kendaraan berhasil dikembalikan.
```