

Gracz steruje wężem. Celem jest zebranie 30 jabłek. Po każdorazowym zebraniu jabłka wąż się powiększa. Po zebraniu 30 jabłek można grać dalej.

Co jakiś czas po zebraniu określonej liczby jabłek dodawane są kolejne przeszkody. Kolizja z nimi powoduje że wąż jest skracany. Kolizja ze ścianami powoduje koniec gry.

Sterowanie:

Chodzenie - Strzałki albo WSAD,

Wyjście z gry – Esc

Screen z gry:

