

Komputergrafika és képfeldolgozás – 3. Gyakorlat

Téma: Vektorgrafikus program használata.

Repository: **NEPTUNKODKompGraf**

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0229**

Az elkészült feladatokat töltsse fel a GitHub rendszer mappába a forrás fájlokat!

Módosítás esetén a határidő: **2024.03.06.**

Használjon képszerkesztő programot (Corel Draw, Inkscape etc.).

Irodalom

Antal Péter: Médiaelemek tervezése, készítése, Eger, 2011.

1. Feladat

Téma: *Alakzatok egy alakzattá alakítása*

a.) Készítsen különböző alakzatokat és ezeket alakítsa egy alakzattá.

Mentés: *Neptunkod_1*

b.) **Téma:** *Árnyékkészítés*

Készítse el a minta alapján a négyzet árnyékát.

Mentés: *Neptunkod_2*

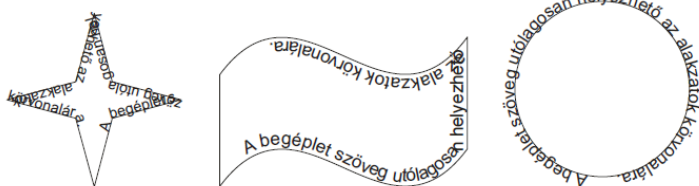
c.) **Téma:** *Nyomógombkészítés*

Készítse el a minta alapján a nyomógombokat.

Mentés: *Neptunkod_3.*

d.) **Téma:** *Szövegkezelés - Görbére írás*

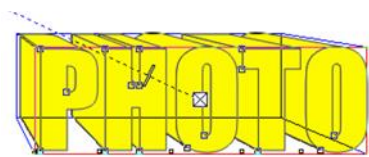
Készítse el a minta alapján a különböző alakzatokra írt szöveget.



Mentés: *Neptunkod_4.*

e.) **Téma:** *szöveg látványos megjelenítését*

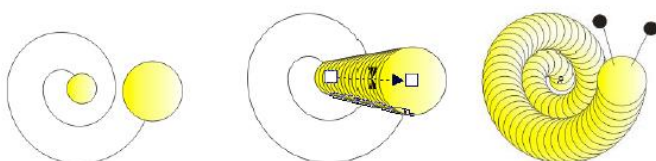
Készítse el a minta alapján a szöveg különböző látványos megjelenítését.



Mentés: *Neptunkod_5.*

f.) Téma: *Transzformáció*

Készítse el a minta alapján egy alakzatot egy másik alakzatba.



Mentés: *Neptunkod_6.*

2. Feladat

Téma: komplex feladat készítése

Készítse el egy vektorgrafikus programmal egy Ön által meg tervezett digitális tablót.

Mentés: *XY_digitalis tablo.*