

Komputergrafika és képfeldolgozás – 6. Gyakorlat

Téma: Grafikus felhasználói felület elemei, Java GUI Swing és a AWT csomag használata

Repository: **NEPTUNKODKompGraf**

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0321**

Az elkészült feladatokat töltsse fel a GitHub rendszer mappába a forrás fájlokat!

Fejlesztőkörnyezet (VS Code, Eclipse, Netbeans, IntelliJ etc.).

Forrás:

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

<https://www.w3schools.com/java/default.asp>

<https://www.javatpoint.com/javafx-tutorial>

<http://www.w3schools.com/canvas/default.asp>

Project name: GUINEptunkod

Package: hu.the.neptunkod

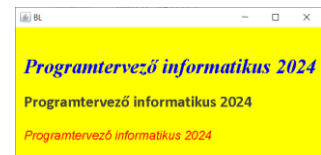
1. Feladat

Class name: NeptunkodProg7

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely egy ablakban megjeleníti háromszor a következő feliratot a következő betűstílus szerint.

Az ablak címsorába a *Vezetékeve* legyen. Futtassa az alkalmazást



2. feladat

Class name: NeptunkodProg8

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely egy ablakban megjeleníti három négyzetet (más-más szín) jelenít meg a minta alapján. Az ablak címsorába a *Neptunkod-Színek* legyen. Futtassa az alkalmazást!



3. Feladat

Téma: HTML5 – rajzolás a vászonra - JavaScript

Forrás: vászon alján látható

a.) Készítsen egy 700x350 területű vászont, melyre a következő szöveget, képet (the.png) és alakzatokat helyezzen el a minta alapján. Írjon JavaScript kódokat.

Mentés: *neptunkod_canvas.html*

BLCanvas – vászon ID

Készítsen *két* változót:

xy – lekérdezés az oldalról

blx – a vászon 2d rajzolunk.

the.png. – letöltés.

Használja a HTML5 metódusait a feladat elkészítéséhez.

Rajzolás a vászonra - NEPTUKOD



Források:

http://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp

<http://www.w3schools.com/canvas/canvas2dapi.asp>

<http://www.w3schools.com/graphics/graphics.asp>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D.drawImage>

b.) Készítsen kivágást a *the.png* képből, azaz csak a *torony jelenjen* meg képből, így helyezze rá a vászon jobb alsó sarkába.

Mentés: *neptunkod_canvas1.html*