



Politechnika Wrocławska

Imię i nazwisko: Bartłomiej Leśniewski

Nr. indeksu: 252835

Data wykonania: 3 czerwca 2022

Termin zajęć laboratoryjnych: Piątek, 18:55-20:35

Prowadzący zajęcia: Mgr inż. Aneta Górniak

Snake - sprawozdanie

Idea gry

W założeniu tworzona gra polega na zbieraniu przez gracza sterującego węzem (kolor zielony) jabłek (czerwone elementy) oraz unikaniu przeszkód, ścian, elementów własnego węża, a także drugiego węża sterowanego przez algorytm (kolor niebieski).

Funkcjonalności

- Obsługa wątku głównego i dwóch wątków pobocznych (generator jabłek oraz wyznaczanie kierunku węża niebieskiego)
- Wyświetlanie wyniku po grze
- Zaczęcie gry na nowo po przegranej
- Wykrywanie kolizji
- Losowe generowanie mapy

Podsumowanie

Gra nie spełnia wszystkich wymagań przedstawionych przez prowadzącą, niemniej brakujące funkcjonalności nie stanowią trzonu wykonywanej gry i prawdopodobnie zostaną dodane po terminie. Testowanie zaimplementowanych funkcjonalności nie wykazało błędów innych niż sporadyczne migotanie elementów ruchomych.