## Számítógép architektúrák BSc

9. Gyak 2023. 12. 10.

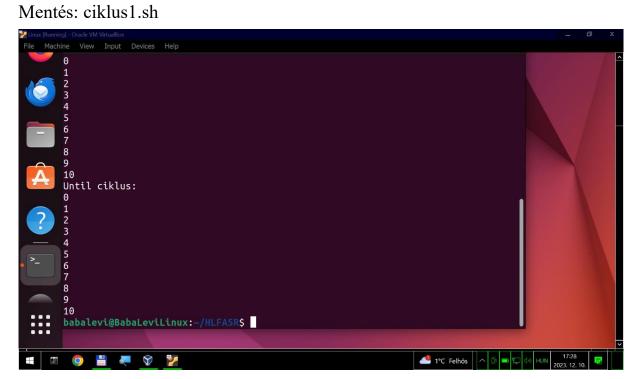
Készítette:

Baba Levente Bsc

Prog. inf.

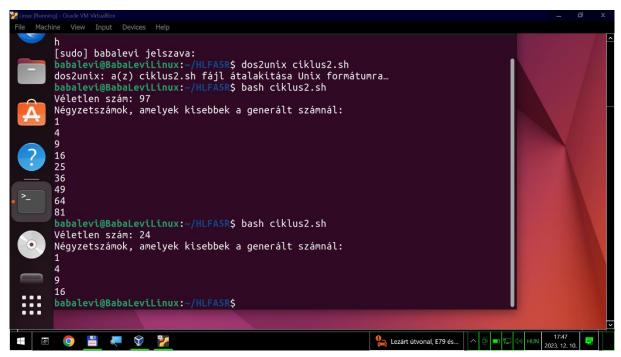
HLFA5R

 Írjon ki 0-tól 10-ig a számokat, for, while i=0 until ciklussal is!



2. Generáljon egy véletlen számot és írja ki a nála kisebb négyzetszámokat! A véletlenszám generálás Bashben a RANDOM változón keresztül elérhető.

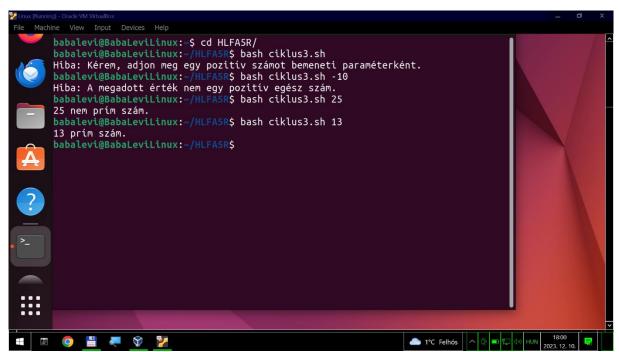
## Mentés: ciklus2.sh



3. Írjon egy shell scriptet, ami bemeneti paraméterként egyetlen pozitív számot vár (hibát ír, ha nem ezt kap).

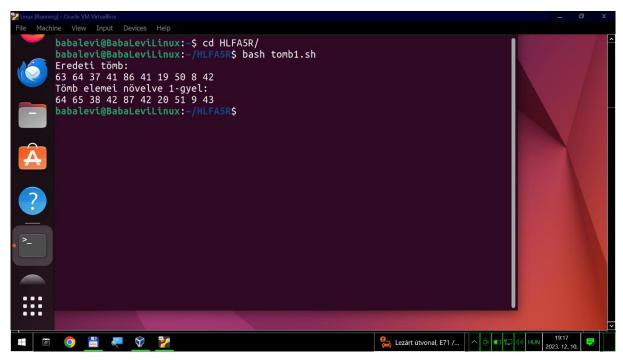
A program feladata, hogy kiírja, hogy a kapott szám prím-e.

Mentés: ciklus3.sh



4. (azaz még egyszer 3.) Töltsön fel egy 10 elemű tömböt véletlen számokkal, majd menjen végig a számokon és növelje meg őket 1-gyel!

## Mentés: tomb1.sh



5. (azaz, ami 4.) Hozzon létre egy N elemű tömböt, ahol N-t read paranccsal kérje be, és ellenőrizze, hogy pozitív egész szám (hibával visszatérünk, ha nem az).

Töltse fel véletlen számokkal a tömböt, ahol a véletlen számok az [1-100] intervallumból kerülnek ki!

Ezután végezze el a következő műveleteket a tömbre:

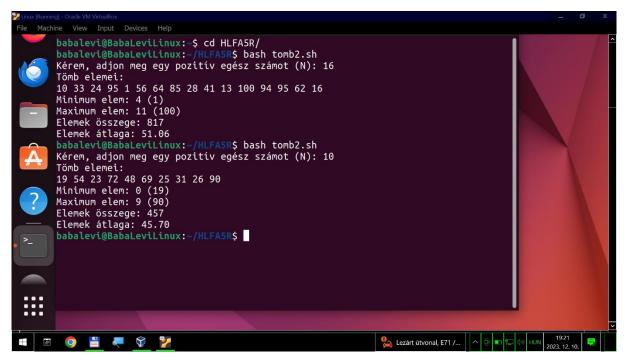
Minimum elem kiíratása (hányadik elem és mi az értéke).

Maximum elem kiíratása (hányadik elem és mi az értéke).

Írja ki az elemek összegét.

Írja ki az elemek átlagát.

## Mentés: tomb2.sh

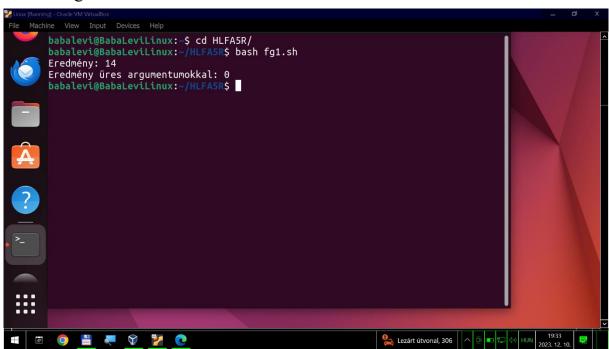


6. (azaz ami 5.) Készítsen egy függvényt, ami összeadja az argumentumban megadott számokat.

Ha nem kap argumentumot, akkor 0-t ír ki, egyébként az argumentumok összegét.

Az argumentumokat nem szükséges ellenőrizni, hogy számok-e.

Mentés: fg1.sh



7. (azaz ami 6.) Írjon függvényt, ami legenerál N darab véletlen számot egy [x-y] intervallumban.

N, x és y értékeit paraméterekként kapja meg a függvény. Ha bármelyik paramétert nem adják meg, akkor a default értékek legyenek a következők:

N=5, x=1, y=90.

Generáltassunk a függvénnyel 10 véletlen számot 800 és 900 között, majd 15 számot -10 és 10 között!

Mentés: fg2.sh

