

"""

Spyder Editor

This is a temporary script file.

"""

"Python program dili öğreneceğimiz/şuana kadar öğrendiğimiz yazım şeklini öğrenme açısından öğrenebileceğimiz en kolay dil(mantık olarak değil,yazım şekli olarak "İngilizce yazarmış gibi yazılıyor nerdeyse)"

"Python'da değişken atadığımız sırada herhangi bir değişken tipi tanımlamamıza gerek yok hatta diyelim ki bir değişkene bir sayı atadık.Bu değişkene diğer satırda "String olarak tekrar atamamız da mümkün.Örneğin:

sayi1 = 15 "Burada sayı olan sayi1 değişkenini"

sayi1 = "Berke" "Bu şekilde string olarak değiştirebiliriz."

"Kaç tür değişken var?"

"Toplamda 4 çeşit değişkenimiz var;Bunlar String(str olarak atanır değişken ben burada String diyerek açılımını gösterdim),integer(int),float ve boolean(bool)"

sayi = 15 "integer(int),Türkçede tam sayı olarak bilinir."

isim = "Berke" "String(str)"

isim2= 'Börke' " tek tik veya çift tik kullanılabilir string atarken bir değişkene,ikisi de iş görüyor ama daha çok çift tik kullanılıyor"

bool = true "boolean,Türkçede mantıksal operatör diyebiliriz.Doğru yada yanlış değeri döndürür"

float = 15.4f "float,yada Türkçede ondalık sayı olarak bilinir."

"Değişken tanımlama kuralları"

"""

1-Değişken adı bir harfle yada altçizgi karakteriyle başlamalıdır.

2-Değişken adı sayı ile başlayamaz.

3-Değişken adları alfanümerik karakterler ve altçizgi içerebilir. (A-z, 0-9, and _)

4-Değişken adları büyük/küçük harf duyarlıdır.(yaş, Yaş ve YAŞ üç farklı değişkendir.)

"""

"Doğru değişken tanımlama şekilleri"

```
myvar = "Berke"
```

```
my_var = "Berke"
```

```
_my_var = "Berke"
```

```
myVar = "Berke"
```

```
MYVAR = "Berke"
```

```
myvar2 = "Berke"
```

"Yanlış değişken tanımlama örnekleri"

```
2myvar = "Berke" "Başında sayı olamaz"
```

```
my-var = "Berke" " _ kullanılabilir fakat - olmaz"
```

```
my var = "Berke" "Arada boşluk olamaz"
```

"Bilindik değişken atama şekilleri"

"Değişkenler farklı stillerde atanabilirler,hiçbirinin birbirinden farkı yok,hepsi kullanılabilir tamamen tercih meselesi."

```
benimDegiskenAdim = "Berke"
```

```
BenimDegiskenAdim = "Berke"
```

```
benim_degisken_adim = "Berke"
```


