

Házi feladat munkanapló: bpszt nob

Integrációs és ellenőrzési technikák (VIMIAC04)

Csapattag 1 (Bui Quanganh Krisztián, SU4NX2, bkrisztian01)

Maven keretrendszer és GitHub actions beüzemelése (összesen kb. 1 óra):

- Az IntelliJ projektet átkonvertáltam Maven projektté.
- A szükséges függőségeket beimportáltam.
- Létrehoztam a GitHub workflow fájlt.

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

- Létrehoztam a projektet a SonarCloud alkalmazásban.
- Beállítottam a GitHub secret-eket, a pom.xml-t módosítottam és a workflow fájlban bekonfiguráltam a SonarCloud-ot
- Kijavítottam a Critical jellegű hibákat:
 - A switch-eknek írtam default eseteket.
 - Az üres függvényeknek írtam kommenteket.
 - A string literálokat konstans változókkal helyettesítettem.
 - A szerializálható osztályokban lévő nem szerializálható tagváltozókat átírtam transient-é.
 - (Bizonyos függvények komplexitása túl nagy, de azokat nem sikerült egyszerűbbé alakítani őket.)

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb. 6 óra):

- Megírtam a lépésdefiníciók egy részét.
- Írtam teszteseteket.

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb. 30 perc):

- Átnéztem a pull request-et.

Csapattag 2 (Kovács Tibor, BUH29U, TheThigor)

Maven keretrendszer és GitHub actions beüzemelése (összesen kb 15 perc)

- Átnéztem a pull requestet

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

- Kijavítottam a bugokat
 - Random változót függvényen kívülre tettem, try helyett try with resources-t használtam, ahol kellett
- Kijavítottam a major codesmelleket
 - Két metódus ugyanazzal a törzsszel rendelkezett, az egyiket töröltem, és átírtam, ahol releváns volt
 - Privát konstruktort adtam pár osztályhoz, ahol jelzett a sonarlint
 - Ahol Listák típusa nem volt megadva pontosan, ott megadtam
 - Egy iterátor változó javítása, néhány változó átnevezése a jobb átláthatóság kedvéért

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb 1-2 óra)

- Megírtam a lépésdefiníciók egy részét

- Írtam néhány tesztesetet

Manuális tesztek készítése (kb 2-3 óra)

- Végrehajtottam és dokumentáltam néhány use-case manuális tesztjét
-

Csapattag 3 (Szigeti Ádám Péter, IYTB57, adaz008)

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

- Kijavítottam a Blocker jellegű hibákat:
 - Kicseréltem a randomot secureRandommal
 - Többi hibát won't fix-re állítottam, mert clone helyett kellett volna copy constructort vagy copy factory használni, ami a program felépítését teljes mértékben megváltoztatta volna. Tervezéskor szándékosan választottuk a clonet.
- Kijavítottam a Minor jellegű hibák nagy részét:
 - Átneveztem background nevű változót gameBackgroundra
 - Eltávolítottam a nem használt importokat
 - Átneveztem a methodusokat
 - isEmpty() használatát bevezettem a .size() == 0 helyett
 - Kicseréltem a <type>-oakt <>-re
 - Átneveztem lokális változókat
 - Eltávolítottam a felesleges (), {} zárójeleket

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb. 1 óra):

- Átnéztem a pull requesteket

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb. 3 óra):

- Elkészítettem a pull requestet a feladathoz
- Megírtam manuális tesztek use-casek alapján.
- Végén mergelem vissza a mainba a pull requestet.

Csapattag 4 (Vendel Patrik János, JIZTMY, Patrik209)

SonarCloud analyzer átnézése (összesen kb. 1 óra):

- Átnéztem a pull requesteket, a végén approve-oltam.

Cucumber beüzemelése a projekten (összesen kb. 6,5 óra):

- Hozzáadtam a megfelelő Dependency-t
- Készítettem egy RunCucumberTest.java fájlt
- A lépés lépésdefiníciók egy részét hozzáadtam a StepDefinitions.java fájlhoz

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb. 2,5 óra):

- A manuális tesztek egy részét elkészítettem, majd pusholtam a repository-ba.
-

2023. június. 01.

Vendel János Patrik

Szigeti Ádám

Kovács Péter János György Péter János