

# Manual Testing – Exploratory testing

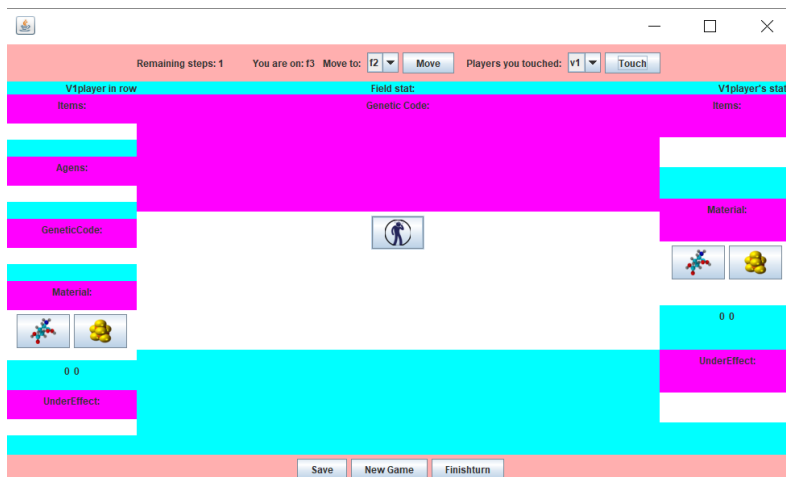
A tesztelés célja a játék különböző funkcióinak kipróbálása, a szélsőséges esetek vizsgálata. A teszteket manuálisan végezzük el.

## 1. Genetikus kód megtanulása a laboron állva

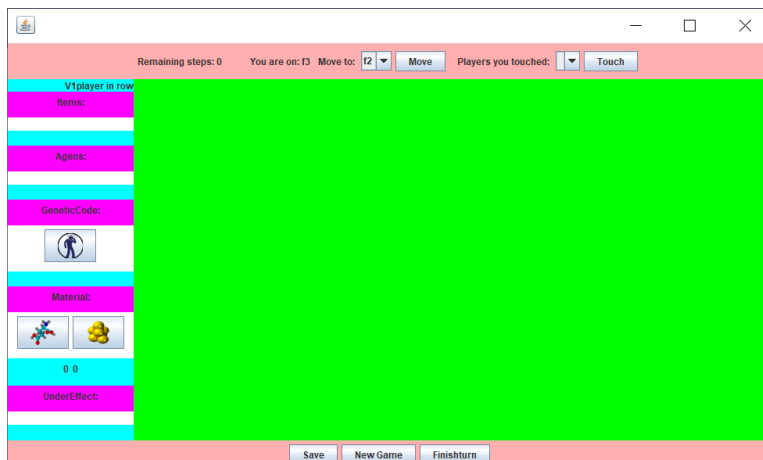
Teszt leírása: A virológus rááll egy laborra, megérinti a mezőt, és megtanulja az ott lévő genetikus kódot

Teszt elvégzése:

A labor mezőt megérintve látható, hogy rajta van egy genetikus kód:



A genetikus kódra rákattintva a játékos genetikus kódjai között megjelenik az újonnan megtanult genetikus kód:



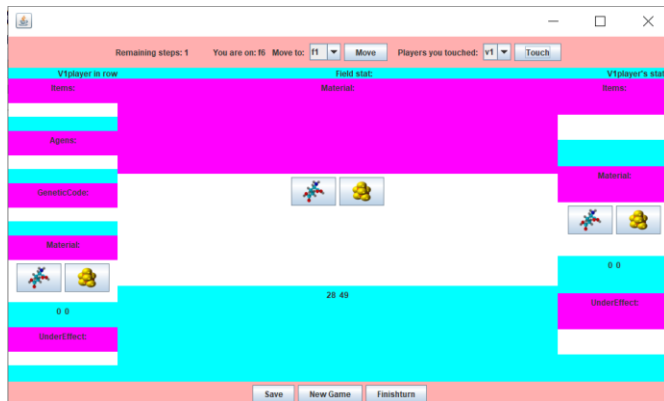
Teszt eredménye: A teszt sikeres volt, a program az elvárt módon működött

## 2. Anyaggyűjtés egy raktáron állva

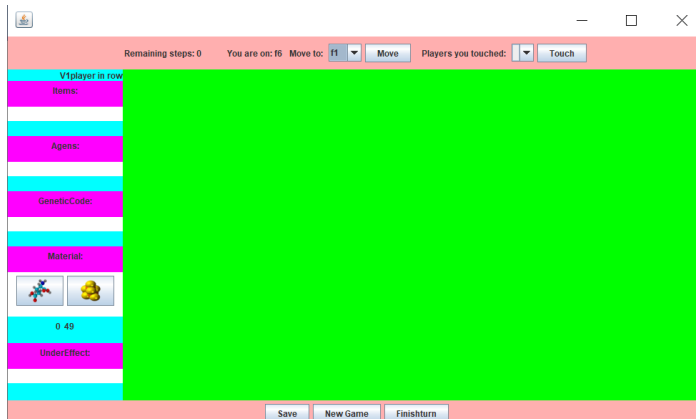
Teszt leírása: A virológus rááll egy raktárra, megérinti a mezőt, és felveszi az egyik anyagból az összeset amennyi ott található, vagy amennyi a zsebébe fér.

Teszt elvégzése:

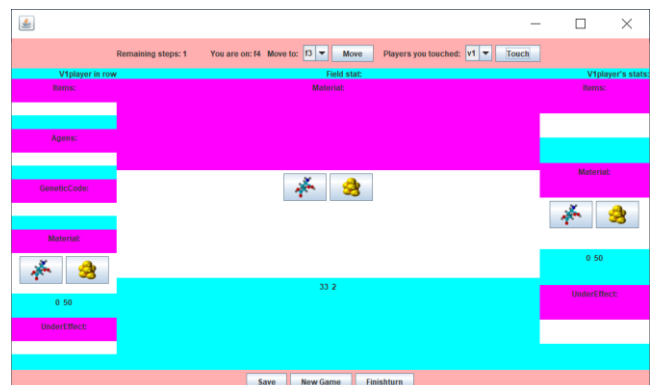
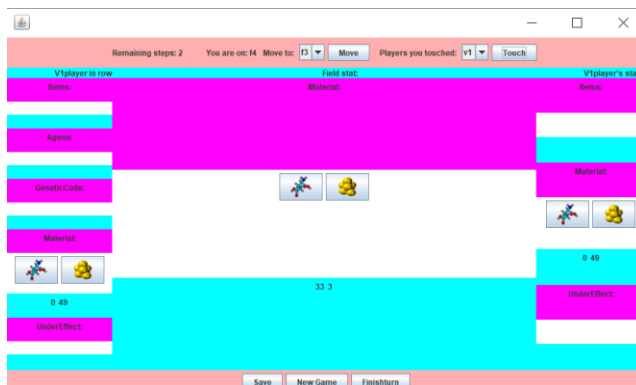
A raktárt megérintve látható, hogy 49 nukleotid van rajta:



A nukleotid ikonjára kattintva a virológus felveszi mindet:



Amikor legközelebb próbálunk nukleotidot felvenni, akkor már csak annyit tudunk felvenni, amennyi a zsebünkben elfér (50), a maradék a raktárban marad.



Teszt eredménye: A teszt sikeres volt, a program az elvárt módon működött