

# Manual Testing – Exploratory testing

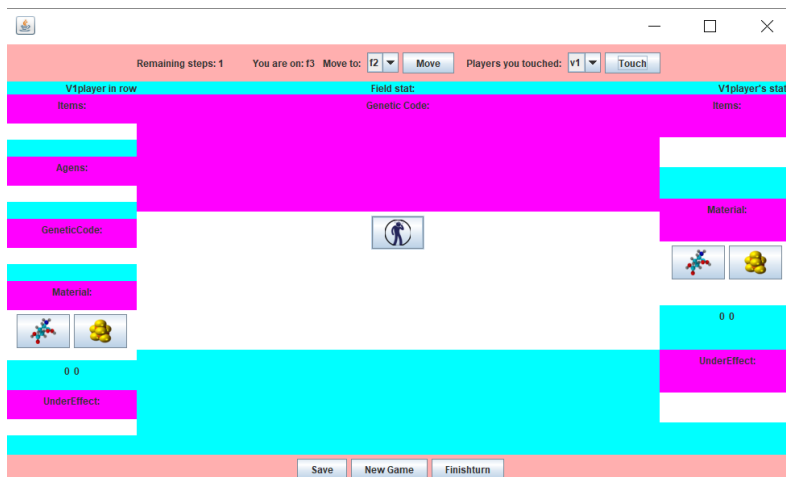
A tesztelés célja a játék különböző funkcióinak kipróbálása, a szélsőséges esetek vizsgálata. A teszteket manuálisan végezzük el.

## 1. Genetikus kód megtanulása a laboron állva

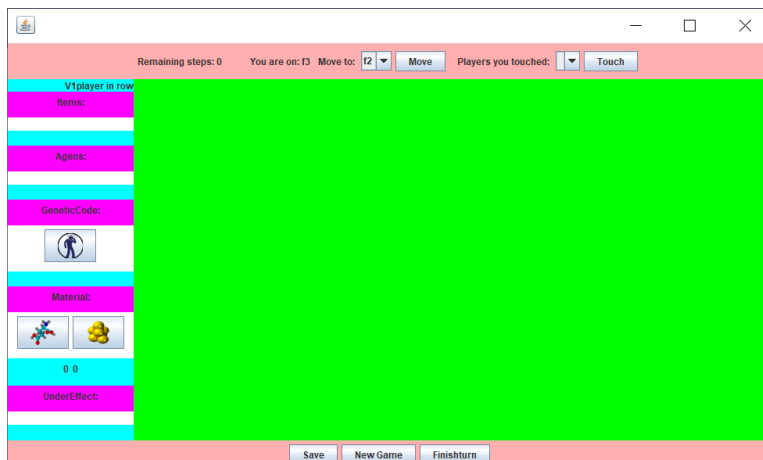
Teszt leírása: A virológus rááll egy laborra, megérinti a mezőt, és megtanulja az ott lévő genetikus kódot

Teszt elvégzése:

A labor mezőt megérintve látható, hogy rajta van egy genetikus kód:



A genetikus kódra rákattintva a játékos genetikus kódjai között megjelenik az újonnan megtanult genetikus kód:



Teszt eredménye: A teszt sikeres volt, a program az elvárt módon működött