

Integrációs és ellenőrzési technikák - Házi

Név:	Neptun:
Györgydeák Levente	NC102T
Arany Petér	U4VQHM
Kovács Balázs	
Magyar Anna	NHGQY8

1. Projekt – Világtalan virológusok

A tesztelendő program egy játékprogram amiben a felhasználók virológusokat irányítva lépkednek meghatározott mezőkön. A játékban lehetőség van tárgyak és anyagok felvételére, receptek megtanulására. A megtanult receptekből és felvett hozzávalókból ágenseket lehet készíteni. Ezeket használva hátráltathatod a többi játékost és magadnak meg előnyt szerezhetsz.

A játék célja, hogy az összes receptet megtanuljuk.

2. SonarCloud

A SonarCloud egy felhőalapú statikus kódelemzési platform, amelyet fejlesztők és fejlesztői csapatok használhatnak a kódminőség javítására és a kódbázis biztonságának ellenőrzésére. Segítségével a vele összekapcsolt github projekt

A SonarCloudot hozzáadtuk a projekthez, amivel sok buggot és code smell-t képesek voltunk detektálni. A legtöbb bugra nyitottunk issue-t, majd megoldottuk őket. Néhány code smellt is kijavítottunk.

3. Maven

Maven workflow hozzáadása a github projekthez, ami egy pom.xml fájl alapján minden pusholáskor eldönti, hogy a projekt buildel-e.

A Maven egy build tool JVM-hez, ami segíti a komplexebb alkalmazások buildelését, tesztelését és a függőségek kezelését.

4. BDD test with Cucumber

A Cucumber egy népszerű BDD (Behavior-Driven Development) keretrendszer, amely lehetővé teszi a BDD-stílusú tesztek írását könnyen érthető nyelven.

A Cucumber tesztelés beállítása néhány lépést igényel a programban:

- A Cucumber tesztkeretrendszer telepítése, majd a Cucumber támogatásához függőségeket kell hozzáadni. Mivel mi a Maven-t használuk így a pom.xml-t bővítettük.

- b. Gherkin leírások írása: A leírások .feature kiterjesztéssel rendelkeznek és tartalmazzák a tesztelendő funkcionalitás különböző aspektusait.
- c. Cucumber lépésdefiníciók létrehozása: A lépésdefiníciók implementálják a teszt logikáját és meghatározzák, hogy a tesztnek mit kell tennie adott helyzetekben.
- d. Futtatóosztályok létrehozása: összekapcsolják a Gherkin leírásokat a lépésdefiníciókkal.

5. Manuális tesztelés

A manuális tesztelés segítségével olyan viselkedéseket akarunk kiküszöbölni, amelyek alapvetően nem hibásak de mégsem úgy működnek ahogy az a specifikációban szerepel. A pontosabb leírás külön dokumentációban van.

Mikor	Ki(k)	Mit	Mennyit (óra)
2023.05.18. estefele	mindenki	projekt megbeszélése, feladatvégzés megtervezése	2.5
2023.05.24. estefele	mindenki	Az eredeti projektet nem sikerült buildelni mindenki gépén, ezért új projektet választottunk	2
2023.05.27. 20:00 - 22:00	mindenki	Maven hozzáadása a projekthez, manuális tesztek tervezése, végrehajtása, dokumentálása	2.5
2023.05.28. 11:30 - 13:00	Anna, Levente	BDD setupolása, mockito és unit tesztek setupolása	3
2023. 05. 30. reggel	Levente	SonarCloud hozzáadása, bugok detektálása, és megoldásának elkezdése.	2
2023. 05. 30. este	Anna, Péter, Levente	BDD tesztek	5
2023. 06. 01.	Balázs	SonarCloud által detektált major és blocking bugok javítása, és security hotspotok áttekintése.	4
2023.06.01	Péter	Manualis teszteles, bdd	3
2023.06.02.	Mindenki	Dokumentáció írás, BDD tesztek befejezése, projekt lezárása	4