# Test Charter

Title: PreGameCharter

Objective: Bugok találása a játék előtti képernyőn

Scope: Játék előtti képernyő bugok keresése

Tester's Name: Ignáth Dávid

Date: 2024.05.20

# Session Details

Session Duration: 10:15

Start Time: 10:45

End Time: 30 perc

# Exploration notes

**Scenario 1: Nem adok meg egy játékosnak sem nevet**

* Steps Taken: Hozzáadtam egy szerelőt és szabotőrt, a megfelelő gombok megnyomásával. Majd elindítottam a játékot a „Játék indítása” gombra kattintva.
* Observations: A játék elindult és a játékosoknak elnevezte az alábbi módon: A szerelők neve „mcX”, ahol X egy szám, ami 1-től kezdve felfele számol, mc1 az első szerelő játékosnak a neve, mc2 a másodiké stb.. A szabotőröknél hasonló a logika, csak „sc”-vel kezdődnek a nevek.

**Scenario 2: Mennyi játékost lehet hozzáadni a játékhoz**

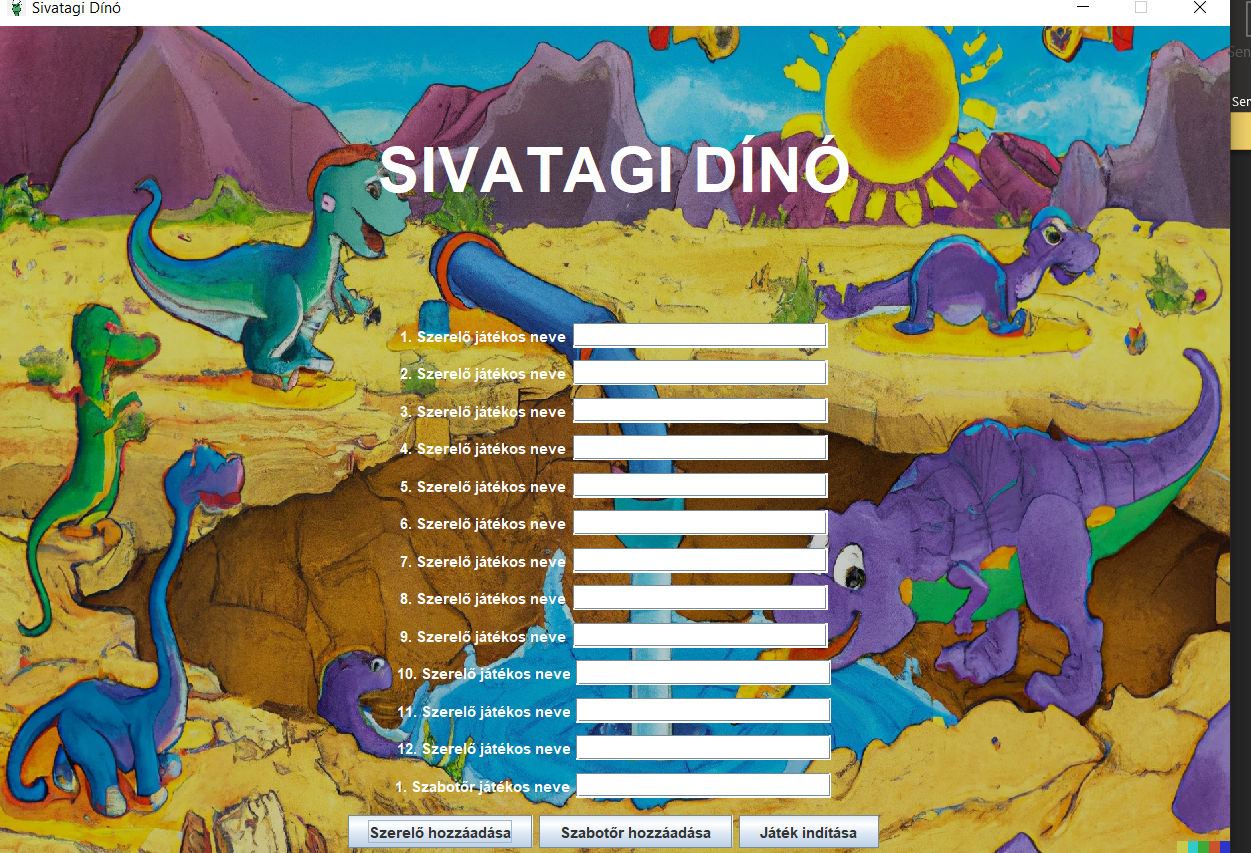
* Steps Taken: Addig adok hozzá új játékost, amíg váratlan esemény nem történik.
* Observations: 10 új játékos hozzáadásával eltűnik a legutolsó szöveges beviteli mező. A eltűnt mezőt nem tuom elérni sehogyan sem. A játékosok listája nem görgethető.
* Issues Found: Elég játékos hozzáadásával nem tudjuk elnevezni minden egyes játékos. A csapattal megbeszélve a problémától eltekinthetünk, mivel a játékot 4-6 személyre tervezték, viszont, ha jövőben esetleg másik csapát tovább szeretné fejleszteni a játékos, erre a problémára oda kell figyelni.

Bugs and Issues:

Egy issue-t találtam scenario 2-ben.

Severity: nagyon alacsony

Attachments:



A 2. szabotőr játékosnak nem lehet nevet adni

# Debrief

Discussion Points: A csapattal konzultálás után megegyeztünk, hogy mivel a játékot 4-6 főre tervezték, ezért nem kell kijavítani a AddingNewPlayers01 bugot

Follow-Up Actions: A bugot dokumentálni, ha esetleg a jövőben ki szeretnénk terjeszteni a játékot 10+ főre.